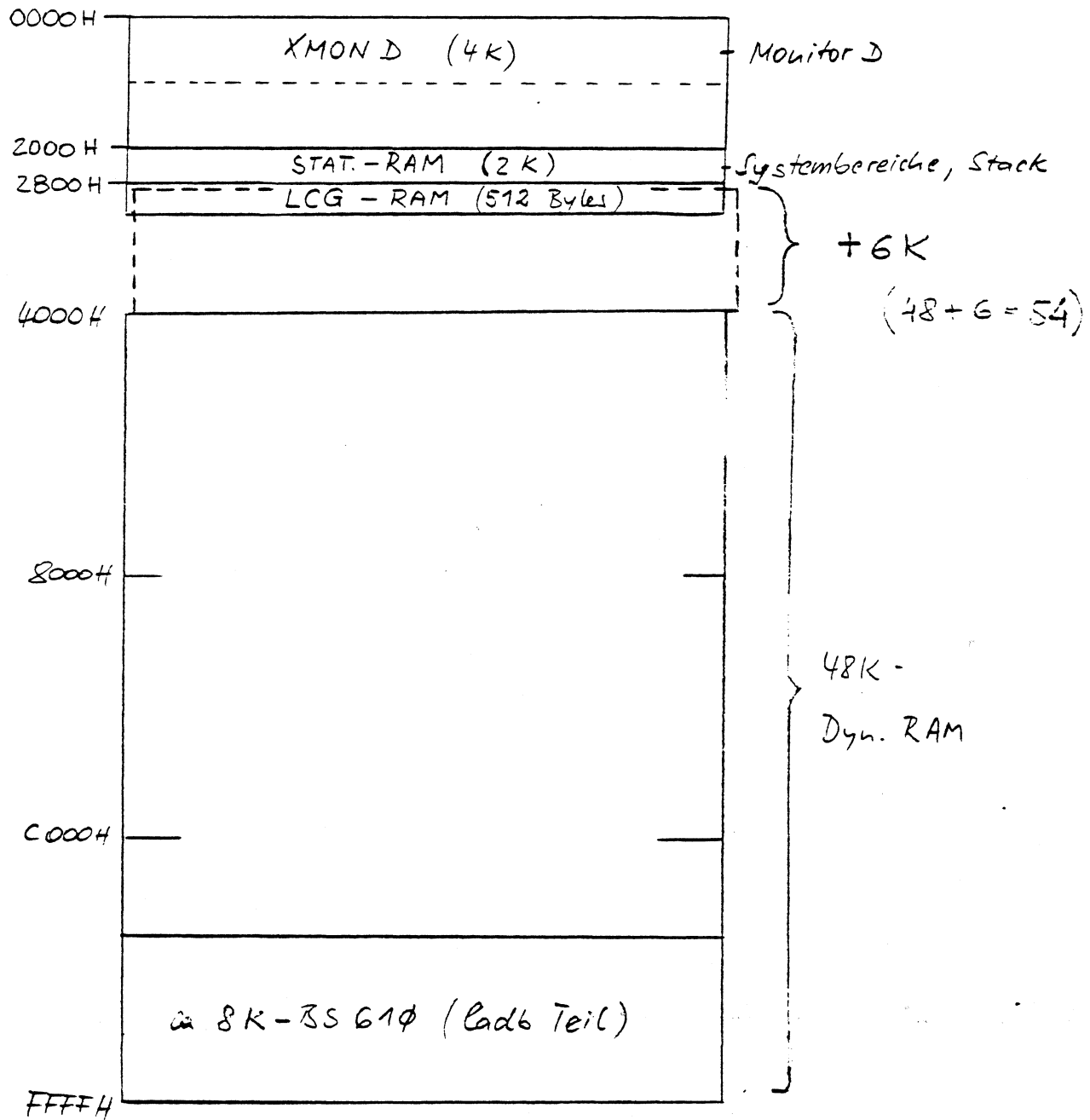


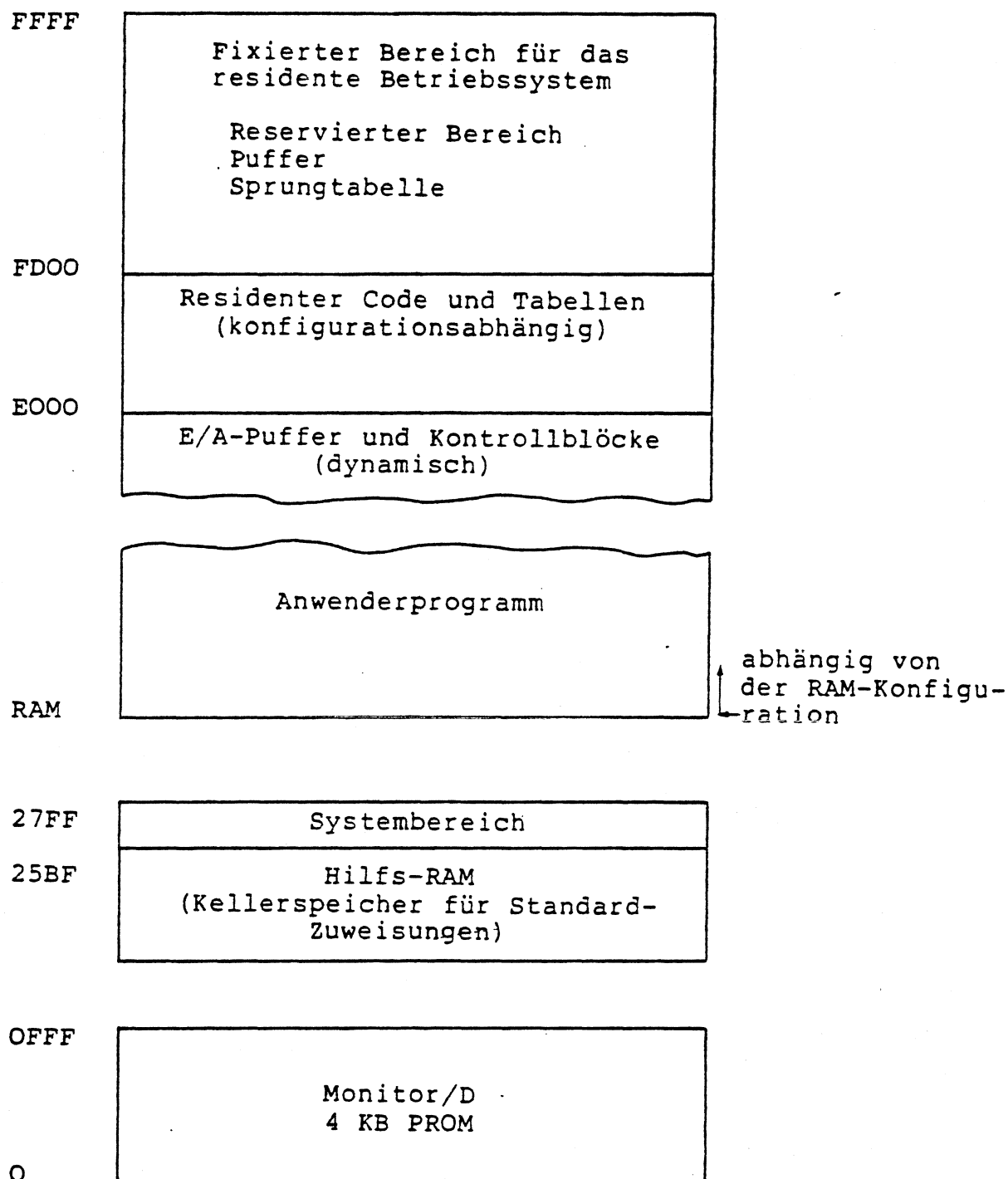
# INHALTSVERZEICHNIS

SBB 6.610

- Reg. A    Speicherbelegung  
          BS 610 - Funktionen
- Reg. B    Formate
- Reg. C    Assembler, Einführung, Programmierbeispiele
- Reg. D    Commercial Basic    Einführung, Programmierbeispiele
- Reg. E    COBOL    Einführung, Programmierbeispiele
- Reg. F    Indexsequentielles Zugriffssystem
- Reg. G    Formularsprache
- Reg. H    Test und Diagnosesystem
- Reg. I    Device Code - Übersicht
- Reg. J    Praxis - Leitfaden
- Reg. K    Systemscheibe    Generierung/ Kopierhinweise

Speicherbelegung 6.61φ - 48 K-RAM  
BS 610 / V 1.62





Figur 1 Speicherbelegung

### Systembereich

Der Bereich von FDOO bis FFFF ist reserviert für Systembenutzung.

Der Bereich von FF00 - FF0F enthält die augenblicklichen Datei- bzw. Gerätezuweisungen für die acht logischen Einheiten:

FF00	CI
FF02	CO
FF04	SI
FF06	SO
FF08	SL
FF0A	AI
FF0C	AO
FF0E	AL

Zwischen FD00 und FDFF liegen eine Sprungtabelle für Systemfunktionen und die Systemzeiger.

FD00 - FD3F Vom Anwender benutzbare BS 610-Funktionen  
 FD40 - FDCC Sprungtabelle für Grundfunktionen  
 FDCE - FDEB Interne Systemfunktionen  
 FDEC - FDFF Systemzeiger

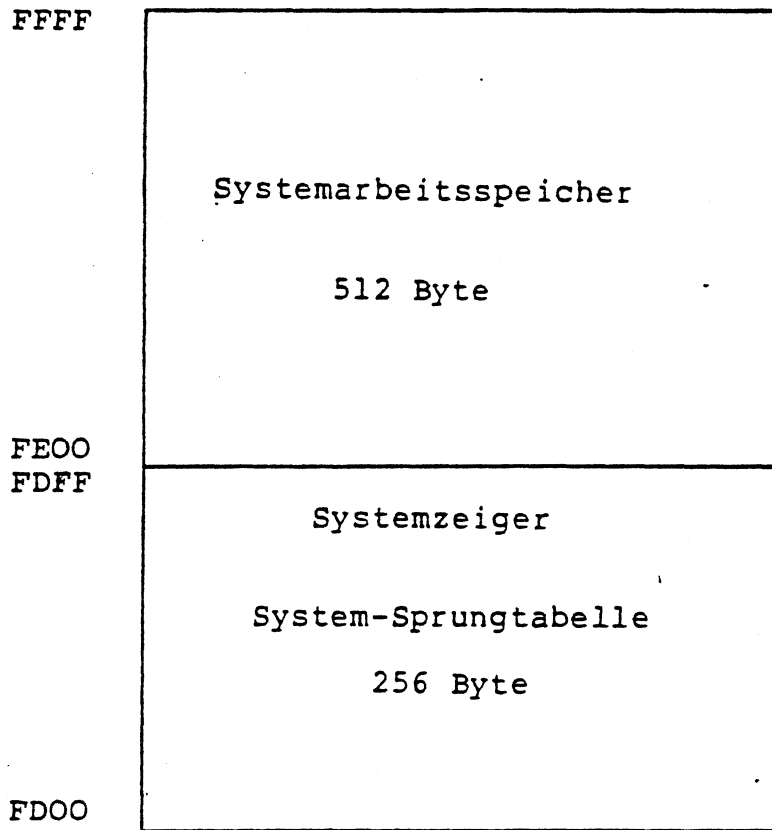
Die Adressen der internen Systemfunktionen und der Systemzeiger sind im Anhang C dargestellt. Diese Funktionen dienen ausschließlich der Systemprogrammierung.

Folgende Funktionen des BS 610 sind benutzbar:

FD00	BS 610	FD03	ERROR	FD06	LOAD
FD09	INCHAR	FD0C	OUTCHAR	FD0F	GET
FD12	PUT	FD15	PUTSTR	FD18	GETBIN
FD1B	PUTBIN	FD1E	OPEN	FD21	READ
FD24	WRITE	FD27	CLOSE	FD2A	EDBH
FD2D	EDWH	FD30	EDHB	FD33	EDHW
FD36	BUFALLOC	FD39	BUFDEALLOC	FD3C	STIMER

Die Sprungtabelle der Grundfunktionen hat dieselbe Struktur wie die des Monitors. Bei Systemen, deren Monitor für Diskette und MB-Kassette ausgelegt ist, verweist die Sprungtabelle einfach auf die relevanten Adressen der Monitor-Sprungtabelle. Bei Systemen, deren Monitor nur einen Gerätetyp unterstützt, können die Routinen des anderen Gerätetyps im RAM-Bereich des BS 610 abgelegt werden. Der Aufruf der Grundfunktionen über die BS 610-Sprungtabelle (nicht direkt über den Monitor) stellt sicher, daß Programme auch bei anderen Monitoren ohne Änderung ablauffähig bleiben.





Figur 2 Reservierter Systembereich

## Unterbrechungsbehandlung durch den Anwender im BS 610

Beim Auftreten einer Unterbrechung arbeitet der Monitor eine feststehende Sequenz von Befehlen ab. Bei Unterbrechungen der Priorität 2, 4 und 5 kann der Anwender nach dem Ablauf der erwähnten Standardsequenz die Kontrolle übernehmen, wenn er die Adresse seiner Unterbrechungsroutine in bestimmten Speicherstellen ablegt.

Priorität	Unterbrechung durch	Adresse der Unterbrechungs- routine in
2	Sync. Interface	027A4 H
4	Cluster-Interface I	027A8 H
5	Cluster-Interface II	027AA H

Die angegebenen Felder werden beim Einschalten der Netzspannung auf 0 gesetzt. Sind sie = 0, dann wird beim Auftreten einer Unterbrechung in die angegebene Routine verzweigt. Der Anwender ist für das Retten und Wiederherstellen aller Register verantwortlich. Außerdem muß er eine EI-Anweisung (Enable interrupt) geben, ehe er seine Unterbrechungsroutine mit RET verläßt.

Beispiel: Ein (Assembler) Programm soll Unterbrechungen der Priorität 4 abfangen. Die Anwender-Unterbrechungsroutine habe den Namen INTR4.

Folgende Anweisungen sind notwendig:

```
LXI    H,INTR4
SHLD   027A8H
```

Alle Unterbrechungen der Priorität 4 werden nach Ablauf dieser 2 Befehle durch INTR4 behandelt.

Die durch den Taktgeber alle 20 ms mit Prior. 1 erzeugten Unterbrechungen sind dem Anwender nicht direkt zugänglich. Es existiert jedoch eine Systemroutine (STIMER), die es ermöglicht, nach einer bestimmten Anzahl von 20 ms-Takten eine Unterbrechung - mit Hilfe des BS 610 - zu erzeugen.

Falls nur mit dem Monitor gearbeitet wird, muß die Adresse der Unterbrechungsroutine in 27B0H, das Zeitintervall bis zur Unterbrechung als Wort in 27BDH abgespeichert werden. Während der Modifikation der beiden Speicherstellen dürfen keine Unterbrechungen auftreten (DI-Anweisung verwenden!).

Unterbrechungen der Priorität 3 können vom Anwender nur behandelt werden, wenn sie den UART betreffen und die Unterbrechungsursache nicht "data available" (Daten verfügbar) oder "transmitter buffer empty" (Sendepuffer leer) ist. Die Adresse der Unterbrechungsroutine muß in 27A6H gespeichert sein.

Unterbrechungen der Priorität 6 (Diskette) und 7 (MB-Kassette) werden generell durch den Monitor behandelt. Falls für derartige Unterbrechungen eine Behandlung durch den Anwender vorgesehen ist (Adresse gesetzt!), wird die Kontrolle nur nach Ablauf einer vollständigen Operation (z.B. READ oder WRITE) nicht aber nach einem SEEK oder RETRY übergeben.

Unterbrechungen der Priorität 0 können nicht vom Anwender abgefangen werden.

Anhang CInterne Systemfunktionen

Die folgenden Adressen geben den Einsprung an für bestimmte interne Systemfunktionen und für Tabellen zur Dateiverarbeitung.

Einsprungsadressen:

FDCD	DATEINAME
FDDO	IBFIL
FDD3	RELN
FDD6	RELBLK
FDD9	GETN
FDDC	GETBLK

Tabellenadressen:

Die Adressen beziehen sich auf 18 Byte lange Sprungtabellen mit 6 Einträgen zur Verarbeitung von Dateien in verschiedenen Formaten. Aufbau der Sprungtabellen:

0	Eröffnen einer Eingabedatei
3	Eröffnen einer Ausgabedatei
6	Lesen eines Blockes
9	Schreiben eines Blockes
0C	Schließen einer Eingabedatei
0F	Schließen einer Ausgabedatei
FDEA	Tabelle für Intel-formatierte Diskette
FDE8	" " IBM - "
FDE6	" " BS 610-formatierte MB-Kassette

Die folgenden 4 Routinen setzen voraus, daß die Gerätenummer in UNIT (2730) gespeichert ist, und daß MAP1 und MAP2 (2739,273B) Spur- und Sektorennummer des Belegungsverzeichnisses der im Gerät befindlichen Diskette enthalten.

FDD3	RELN	Freigeben einer Anzahl von Diskettensektoren A - Anzahl HL - Adresse einer Liste von Sektoren
FDD6	RELBLK	Freigabe eines Diskettensektors BC - Spur/Sektor
FDD9	GETN	Reservierung einer Anzahl von Diskettensektoren A - Anzahl

HL - gewünschte Adresse des  
ersten Sektors

FDDC

GETBLK

Reservierung eines Disketten-  
sektors  
BC - Spur/Sektor

Lage der Systemzeiger

	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7
FDF8	EBCDIC		ASCII		RAM MEM START		SYSTEM START	
FDF0	:NF:		:BB:		:CO:		:CI:	
FDE8							:PR:	

RAM MEM START:            Beginn des RAM-Speichers

### Druckerbehandlung im Betriebssystem BS 1

An den Bildschirm-Computer 6.610 können verschiedene Drucker angeschlossen werden. Die Drucker verlangen jedoch eine unterschiedliche Ansteuerung durch das Betriebssystem.

Um zu verhindern, daß sämtliche Gerätetreiber für alle denkbaren Drucker haupspeicherresident sein müssen, wird vom BS 1 nur ein vorgebbare Treiber nachgeladen.

Dies geschieht dadurch, daß vom Betriebssystem eine Treiber-vorspann-Routine geladen wird, die unter dem Namen DRUCKR auf der Floppy Disk des Betriebssystems gespeichert ist.

Die Vorspannroutine ergänzt die Systemlademeldung um die Bezeichnung des Druckertreibers und führt einige Plausibilitätskontrollen aus. Anschließend lädt die Routine den eigentlichen Druckertreiber.

Ohne die Anwesenheit des Programmes DRUCKR und der Treiber-routine kann das Betriebssystem also nicht geladen werden.

Zur Zeit stehen die folgenden Treiber zur Verfügung:

Drucker	Treiber-Routine	Treiber-Vorspann-Routine	
80-spaltiger PT 80 Matrix- drucker	DM22.80	MA22.80	<b>A</b>
132-spaltiger PT80	DM22.132	MA22.132	<b>B</b>
PT80 mit Spar- schrift	DM22.S	MA22.S	<b>C</b>
BINDER Matrix- drucker	DMBIND	MABIND	<b>D</b>
DIABLO Typenrad- drucker mit deut- schem Zeichen- vorrat	DT24.DEU	TY24.DEU	<b>F</b>
DIABLO Typenrad- drucker mit in- ternationalem Zeichenvorrat	DT24.INT	TY24.INT	<b>E</b>
LOGABAX Matrix- drucker	DM25	MA25	<b>G</b>

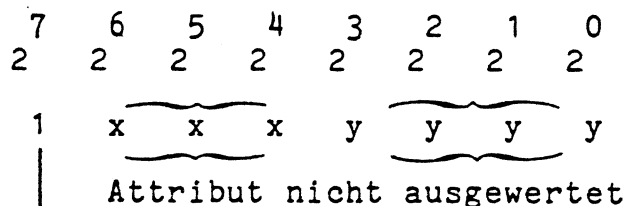
Bildschirmattribute

Die Bildschirmsteuerung erlaubt 6 verschiedene Darstellungsarten der Zeichen auf dem Bildschirm. Die Darstellung muß über ein Attributbyte gesteuert werden.

Prinzipieller Textaufbau:

Attributbyte T E X T Attributbyte

Aufbau des Attributbytes



Kennzeichen für Attributbytes

xxx	Bedeutung
000	nicht verwendet
001	nicht verwendet
010	Halbhelle Darstellung
011	Blinken
100	Invertierte darstellung
101	Unterstrichene Darstellung
110	Dunkel (unsichtbar)
111	Normale Darstellung

Daraus ergibt sich die folgende Hex-darstellung:

AO = Halbhell  
BO = Blinken  
CO = Invers  
DO = Unterstrichen  
EO = Dunkel  
FO = Normal

Ein Attribut bleibt solange gültig, bis es durch ein neues aufgehoben wird.

# Dateiverwaltung

①

ELMA TC 19

INTEL

Datei muß vorher einger.  
werden

Datei ~~muß~~ wird automatisch  
eingesichtet.

Dateigröße muß vorher bekannt  
sein.

1 Datenblock pro Sektor

Keine Sektorgrenzen (für Benutzer)

② max 14 Dateien verschiedene

196 für den Benutzer.

statische Floppyverwaltung

dynamische Floppyverwaltung

schneller in der Verwaltung

etwas langsamer

③

④



## INTEL-DISKETTENFORMAT

Eine Diskette, die 6.610 Dateien (Intel-Format) beinhalten soll, muß mit den Programmen

INIT §:In: (Formatieren im ECMA TC19 Format)

und

FORMAT §:Fn:Datenträgername  
eingrichtet werden.

Das Programm FORMAT legt 4 Dateien für die Verwaltung der Diskette an:

ISIS.LAB = Datenträger Kennsatz

ISIS.DIR = Inhaltsverzeichnis

ISIS.MAP = Belegungsverzeichnis

ISIS.ERR = Fehlerbeschreibung im Klartext

Die Datei ISIS.LAB enthält den Datenträger-Kennsatz. Dieser dient zur Kennzeichnung der Diskette für den Anwender. Der Name wird bei jedem DIR-Kommando mit ausgegeben.

Aufbau:

Byte	0	1	2	3	4	5	6	7	8
	B	I	B	L	I	O	V	0	1

Spur 0  
Sektor 26

Kommando zum Einrichten

FORMAT §:Fn:BIBLIO.V01

Spur 0, Sektor 1-24 = ISIS.ERR

DISK-EDIT REV.:051 FROM:00/01 (HEX) TO:00/19 (HEX) PAGE:0001

DRIVE: 1 TRACK: 00 (HEX) SECTOR: 01 (HEX) CODE:HX/AS

```
***** END OF FILE *****
000:852A2A2A2A2A2A 2A2A2A454E44204F 462046494C452A2A 2A2A2A2A2A2A2A
***** SECTOR MISSING *****
020:852A2A2A2A2A2A 2A534543544F5220 4D495353494E472A 2A2A2A2A2A2A2A
***** CRC ERROR *****
040:852A2A2A2A2A2A 2A2A2A2A43524320 4552524F522A2A2A 2A2A2A2A2A2A2A
TIMING ERROR RE AD / WRITE XFER *****
060:8534494D494E4720 4552524F52205245 41442F5752495445 20584645522A2A2A
```

DRIVE: 1 TRACK: 00 (HEX) SECTOR: 02 (HEX) CODE:HX/AS

```
***** NO ADDRESS MARK *****
000:852A2A2A2A2A2A 2A4E4F2041444452 455353204D41524B 2A2A2A2A2A2A2A
***** DISK ETTE OPERATION TIME OUT *****
020:852A2A2A2A2A2A 45545445204F5045 524154494F4E2054 494D454F53542A2A
TIMING ERROR IN READ OPERATION
040:852A2A2A2A2A2A 204552524F522049 4E2052454144204F 5045524154494F4E
***** BUSY - BIT TIME OUT *****
060:852A2A2A2A2A2A 2A425353592D4249 542054494D454F53 542A2A2A2A2A2A2A
```

DRIVE: 1 TRACK: 00 (HEX) SECTOR: 03 (HEX) CODE:HX/AS

```
***** DRIVE NOT READY *****
000:852A2A2A2A2A2A 2A4452495645204E 4F54205245414459 2A2A2A2A2A2A2A
***** NAME NOT IN DIR AND DIR FULL *****
020:852A2A2A2A2A2A 4E4F5420494E2044 495220414E442044 49522046554C4C2A
***** NAME NOT IN DIRECTORY *****
040:852A2A2A2A2A2A 4D45204E4F542049 4E20444952454354 4F52592A2A2A2A2A
***** PROGRAM NAME NOT FOUND *****
060:852A2A2A2A2A2A 4F4752414D204E41 4D45204E4F542046 4F534E442A2A2A2A
```

DRIVE: 1 TRACK: 00 (HEX) SECTOR: 04 (HEX) CODE:HX/AS

```
***** ILLEGAL DIRECTORY ENTRY *****
000:852A2A2A2A2A2A 4C4547414C204449 524543544F525920 454E5452592A2A2A
***** DIRECTORY BLOCK ERROR - LOAD *****
020:852A2A2A2A2A2A 544F525920424C4F 434B204552524F52 202D204C4F41442A
DATA LENGTH ERROR DURING LOAD
040:852A2A2A2A2A2A 454E475446204552 524F522044555249 4E47204C4F41442A
***** DISKETTE MAP MISSING *****
060:852A2A2A2A2A2A 49534B4554544520 4D4150204D495353 494E472A2A2A2A2A
```

## SPUR 0, SEKTOR 26 = ISIS.LAB

DISK-EDIT REV.:051 FROM:00/1A (HEX) TO:00/1A (HEX) PAGE:0001

DRIVE: 1 TRACK: 00 (HEX) SECTOR: 1A (HEX) CODE:HX/AS

K R S S Y S V 1 0

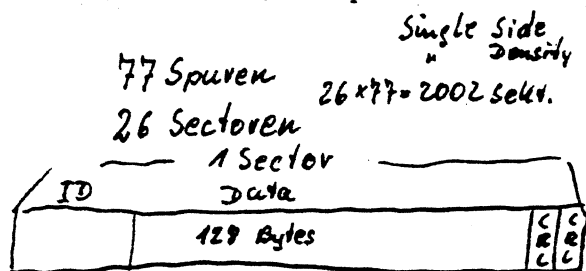
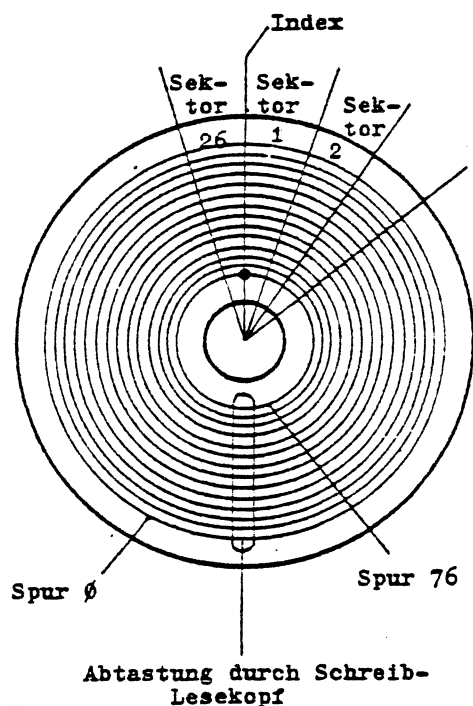
000:4B52535359535631 3000000000000000 0000000000000000 0000000000000000

020:0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000

040:0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000

060:0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000

Eine Diskette. (derzeitige Kapazität  
256256 Byte) ist aufgeteilt in 77 Spuren  
à 26 Sektoren



Somit beinhaltet die Diskette insgesamt  
2002 Sektoren (entspricht 2002 Blöcken).  
Je Block können max. 128 Byte auf die  
Diskette geschrieben werden.  
Über eine separate Datei wird jeder ein-  
zelne Sektor (Block) vom BS610 verwaltet.  
Diese Datei heißt

ISIS.MAP

Sektor 1  
Spur 2

Sekt.Spur	Sekt.Spur
	Zugriffsblock für Belegungs- liste (s. Datei- kettungsblock)

Sektor 2  
Spur 2

Binäre Belegungsliste für Spur 0; Sektor  
1 bis Spur 39, Sektor 10

Sektor 3  
Spur 2

Binäre Belegungsliste für Spur 39, Sek-  
tor 11 bis Spur 76, Sektor 26

In der Binären Belegungsliste entspricht  
ein Bit = einem Sektor

Anmerkung:

Das BS610 arbeitet intern grundsätzlich  
Blockweise.

*Datensicherung*

### ISIS.MAP

Disk-Edit Rev.:001 From:02/02 (HEX) To:02/03 (HEX) Page:0001

Drive: 1 Track: 02 (HEX) Sector: 02 (HEX) Code:HX/AS

000:FFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF  
020:FFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF  
040:FFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF  
060:FFFFFFFFFFFFFFFF FFFC000000000000 0000000000000000 0000000000000000

*Es 4 Sektoren*

Drive: 1 Track: 02 (HEX) Sector: 03 (HEX) Code:HX/AS

000:0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000  
020:0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000  
040:0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000  
060:0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000

Die Datei ISIS.DIR enthält das Inhaltsverzeichnis (Buchhalter) für alle auf der Diskette vorhandenen Dateien. Der Buchhalter umfaßt alle 26 Sektoren der Spur 1. Für jede Datei existiert ein Eintrag von 16 Byte Länge; damit eines pro Diskette.

128 Byte/Sektor  
: 16 Byte/Datei  
8 Dateieinträge pro Sektor  
x 25 Sektoren  
200 Dateien  
- 4 Dateien ISIS.  
196 Dateien für den Benutzer möglich

## Aufbau eines Eintrages:

Zu- stand	N A M E	ERWEITERUNG	FLAG	A B	ANZAHL BLÖCKE-1	SEK- TOR- Nr.	SPUR Nr.
--------------	---------	-------------	------	--------	--------------------	---------------------	-------------

Zustand: 00 = Datei vorhanden  
FF = Datei gelöscht (DELETE-Kommando)  
7F = Datei nicht vorhanden

AB : Anzahl Bytes im letzten Datenblock

Sektor Nr. : Sektor und Spurnummer des  
Spur Nr. 1. Dateikettungsblockes

Flag: 80 = F (ISIS.xxx von FORMAT)  
08 = ALIAS (Programm ALIAS)  
04 = W (Write-Protect)  
02 = S (System-file) Programm  
01 = I (Inhibit-DIR) ATTRIB  
40 = X ISAM/DR - DATEI

## Anmerkung:

Der Dateikettungsblock enthält die Diskettenadressen aller Blöcke einer Datei. Aufbau siehe Seite .

Disk-Edit Rev.:001 From:01/02 (HEX) To:01/05 (HEX) Page:0001

Drive: 1 Track: 01 (HEX) Sector: 02 (HEX) Code:HX/AS  
I S I S D I R I S I S M A P  
000:0049534953000044 4952818019000101 004953495300004D 4150818002000102  
I S I S L A B I S I S E R R  
020:004953495300004C 4142818001001900 0049534953000045 5252818017001800  
S Y S T E M . O < I N I T  
040:0053595354454D00 0000065C3C000402 00494E4954000000 0000060A12000D04  
F O R M A T X \* C O P Y P  
060:00464F524D415400 0000065B2A000605 00434F5059000000 000006700E001706

Drive: 1 Track: 01 (HEX) Sector: 03 (HEX) Code:HX/AS  
D C O P Y > D G E N W  
000:0044434F50590000 0000063E07000C07 004447454E000000 0000067705001407  
D I R > D I R P A C U  
020:0044495200000000 0000060F10001A07 0044495250414300 0000067503001108  
R E M A P \$ D E L E T E  
040:0052454D41500000 0000062405001508 0044454C45544500 0000065F08000109  
R E S C U E B A L L O C  
060:0052455343554500 0000067E06000A09 00414C4C4F430000 0000061A0F001109

Drive: 1 Track: 01 (HEX) Sector: 04 (HEX) Code:HX/AS  
A L I A S > R E N A M E 6  
000:00414C4941530000 0000063E0500070A 0052454E414D4500 0000063608000D0A  
A T T R I B & E X E C ?  
020:0041545452494200 000007260600160A 0045584543000000 0000063F0100030B  
E D I T c T X T !  
040:0045444954000000 000006638800050B 0054585400000000 0000072111000E10  
A S M ? R A S M X 4  
060:0041534D00000000 0000063F2E000611 005241534D000000 0000065834000113

Drive: 1 Track: 01 (HEX) Sector: 05 (HEX) Code:HX/AS  
X R E F L I N K  
000:0058524546000000 0000061011000215 004C494E4B000000 0000060A1C001415  
D E B U G M E M D M P 8  
020:0044454255470000 0000060E01001716 004D454D444D5000 0000063805001916  
M A 2 2 1 3 2 D M 2 2 1 3 2 V  
040:004D413232000031 3332071402000517 00444D3232000031 3332075602000817  
M A 2 5 D M 2 5 \$  
060:004D413235000000 0000071402000B17 00444D3235000000 0000072401000E17

DISK-EDIT REV.:051 FROM:01/01 (HEX) TO:01/1A (HEX) PAGE:0002

DRIVE: 1 TRACK: 01 (HEX) SECTOR: 05 (HEX) CODE:HX/AS  
DEBUG MEMDMP B  
000:0044454255470000 0000060E01001115 004D454D444D5000 0000073805001315  
STACK AUFG05 A  
020:00535441434B0000 0000001701001915 0041554647303500 0000002601000116  
ASM ? RASH X4  
040:7F41534D00000000 0000063F2E001A0F 7F5241534D000000 0000065834001511  
LINK XREF  
060:7F4C494E4B000000 0000060A1C001613 7F58524546000000 0000061011001914

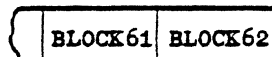
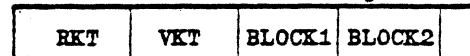
DRIVE: 1 TRACK: 01 (HEX) SECTOR: 06 (HEX) CODE:HX/AS  
DEBUG MEMDMP B  
000:7F44454255470000 0000060E01001115 7F4D454D444D5000 0000073805001315  
STACK EDIT C  
020:7F535441434B0000 0000001701001915 7F45444954000000 000006638800110A  
ASM ? RASH X4  
040:7F41534D00000000 0000063F2E001A0F 7F5241534D000000 0000065834001511  
LINK XREF  
060:7F4C494E4B000000 0000060A1C001613 7F58524546000000 0000061011001914

DRIVE: 1 TRACK: 01 (HEX) SECTOR: 07 (HEX) CODE:HX/AS  
DEBUG MEMDMP B  
000:7F44454255470000 0000060E01001115 7F4D454D444D5000 0000073805001315  
STACK EDIT C  
020:7F535441434B0000 0000001701001915 7F45444954000000 000006638800110A  
ASM ? RASH X4  
040:7F41534D00000000 0000063F2E001A0F 7F5241534D000000 0000065834001511  
LINK XREF  
060:7F4C494E4B000000 0000060A1C001613 7F58524546000000 0000061011001914

DRIVE: 1 TRACK: 01 (HEX) SECTOR: 08 (HEX) CODE:HX/AS  
DEBUG MEMDMP B  
000:7F44454255470000 0000060E01001115 7F4D454D444D5000 0000073805001315  
STACK EDIT C  
020:7F535441434B0000 0000001701001915 7F45444954000000 000006638800110A  
ASM ? RASH X4  
040:7F41534D00000000 0000063F2E001A0F 7F5241534D000000 0000065834001511  
LINK XREF  
060:7F4C494E4B000000 0000060A1C001613 7F58524546000000 0000061011001914

Über die Datei ISIS.DIR kann für jede Datei die Diskettenadresse des ersten Dateikettungsblockes ermittelt werden. Dieser enthält für jeden Block einer Datei einen Eintrag über die Sektor- und Spurnummer. Werden mehr als ein Kettungsblock erforderlich, so werden die Dateikettungsblöcke sowohl vorwärts, als auch rückwärts gekettet.

### Aufbau eines Dateikettungsblockes



- RKT** = Sektor- und Spurnummer des vorherigen Dateikettungsblockes (Rückwärts-Kettung)
- VKT** = Sektor- und Spurnummer des nächsten Dateikettungsblockes (Vorwärtskettung)
- BLOCK1** = Sektor- und Spurnummer des 1. bis  
⋮  
**BLOCK62** = 62. Datenblockes

### Anmerkung:

Sind weniger als 62 Blöcke vorhanden, sind die restlichen Diskettenadressen 0000

Disk-Edit Rev.:001 From:18/02 (HEX) To:18/02 (HEX) Page:0001

Drive: 1 Track: 18 (HEX) Sector: 02 (HEX) Code:HX/AS

```
000:00000D1A03180418 0518061807180818 09180A180B180C18 0D180E180F181018
020:1118121813181418 1518161817181818 19181A1801190219 0319041905190619
040:0719081909190A19 0B190C190D190E19 0F19101911191219 1319141915191619
060:1719181919191A19 011A021A031A041A 051A061A071A081A 091A0A1A0B1A0C1A
```

Disk-Edit Rev.:001 From:1A/0D (HEX) To:1A/0D (HEX) Page:0001

Drive: 1 Track: 1A (HEX) Sector: 0D (HEX) Code:HX/AS

```
000:0218181COE1A0F1A 101A111A121A131A 141A151A161A171A 181A191A1A1A011B
020:021B031B041B051B 061B071B081B091B 0A1B0B1BOC1B0D1B 0E1BOF1B101B111B
040:121B131B141B151B 161B171B181B191B 1A1B011C021C031C 041C051C061C071C
060:081C091COA1COB1C 0C1C0D1COE1COF1C 101C111C121C131C 141C151C161C171C
```

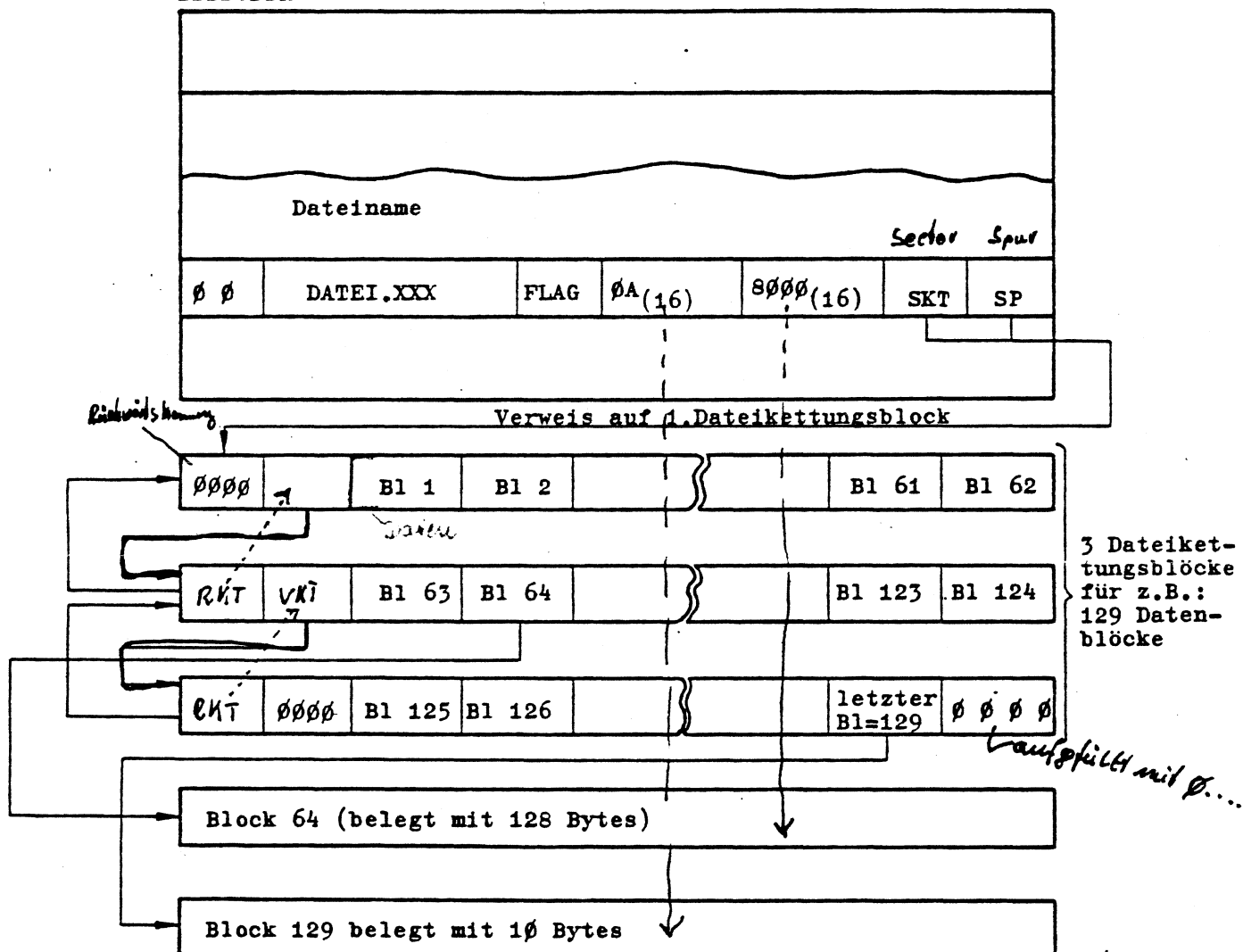
Disk-Edit Rev.:001 From:1C/18 (HEX) To:1C/18 (HEX) Page:0001

Drive: 1 Track: 1C (HEX) Sector: 18 (HEX) Code:HX/AS

```
000:0D1A0000191C1A1C 011D021D031D041D 051D061D071D081D 091DOA1DOB1DOC1D
020:0D1DOE1DOF1D101D 111D121D131D141D 151D161D171D181D 191D1A1D011EO21E
040:031EO41EO51EO61E 071EO81EO91EOA1E 0B1EOC1EOD1EOE1E 0F1E101E111E121E
060:131E141E151E161E 171E181E191E1A1E 0000000000000000 0000000000000000
```

## Dateiverwaltung: Übersicht

ISIS.DIR



## Dateiverwaltung: Beispiel

Disk-Edit Rev.:001 From:01/07 (HEX) To:01/07 (HEX) Page:0001

Drive: 1 Track: 01 (HEX) Sector: 07 (HEX) Code:HX/AS

B I N A R 3	+	B C D A R 1	-
000:0042494E41523300	0000002B0100051F	0042434441523100	000000400100071F
B C D A R 2	A	B C D A R 2 S	R C
020:0042434441523200	000000410100091F	0042434441523253	524300130F000B1F
S T A C K		A U F G 0 7	&
040:00535441434B0000	0000001701000120	0041554647303700	0000002601000320
S S T B A S A S S		S S T B A S B A S d	
060:0053535442415341	5353001002000520	0053535442415342	4153006406000820

Auszug aus  
ISIS.DIR

Sec Sp.

Disk-Edit Rev.:001 From:20/08 (HEX) To:20/08 (HEX) Page:0001

Drive: 1 Track: 20 (HEX) Sector: 08 (HEX) Code:HX/AS

000:0000000000000000	0A20	0B200C200D200E20	0000000000000000	0000000000000000
020:0000000000000000	0000000000000000	0000000000000000	0000000000000000	0000000000000000
040:0000000000000000	0000000000000000	0000000000000000	0000000000000000	0000000000000000
060:0000000000000000	0000000000000000	0000000000000000	0000000000000000	0000000000000000

Dateikettungs-  
block

Disk-Edit Rev.:001 From:20/09 (HEX) To:20/09 (HEX) Page:0001

Drive: 1 Track: 20 (HEX) Sector: 09 (HEX) Code:HX/AS

0 0 1 0	D I S	P L A Y	a \$ ,	1 ,	2 7 ,	6 ,	1	0 0 2 0	D
000:303031302044953	504C41592061242C	312C32372C362C31	0D0A303032302044						
I S P L A Y	i \$ ,	2 5 ,	2 4 ,	1 ,	4	0 0 3	0	L E T	b \$
020:4953504C41592069	242C32352C32342C	312C340D0A303033	30204C4554206224						
= "	"	0 0 4 0	L E T	c \$ = "					
040:3D2220202020220D	0A30303430204C45	542063243D222020	2020202020202020						
"	0 0 5 0	P	R I N T ,	C L R	0 0 6 0				
060:20202020202022	0D0A303035302050	52494E54202C434C	520D0A3030363020						

1. Datenblock



```

COM/FNAM > 6 OR EXT > 3 CHARS COMMAND UNIT NOT : FN : OR : H
0000: 85431F402F4614420 3E2036204F522055851 203E2033204310815253 2020085131F40410410E120 205510E1951200E4F5420 3A10464E3A204F52203A4D
N: T S N Q T L O A D E D C O M M A N D N O T E R M I N A T E D
060: 4E3A202008554F53204E 4F54204C4F4144454420 20202020202020202020 202020202020085131F40 40414E444204E4F542054 45524D494E4154454420
P R O P E R L Y
120: 50524F5045524C59

```

Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0002

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 09 (DEC) Code:HX/AS

DELETED DATA RECORD  
000: 8544454C455445442044 415441205245434F5244 202040544C4F47494344C 205544E4954204E444D45 205544E484E4F574E2020  
WRITE ON NON-BLOCK FILE  
060: 20202020855752495445 204F4E204E4F4E20424C 4F434B2046494C452020 202020202085575249 54452F52454444204D49 5353494E4720494E2043  
TL-BLK  
120: 544C2D424C4B2020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 10 (DEC) Code:HX/AS

READ ON FLETYPE OTHER THAN 4,5 LINE OVERFLOW  
000: 855445444204F4E2046 494C45544595045204F54 4B455220544B444E2044 2C3F854C494E45204F56 4552464C4E4F57202020 2020202020202020  
----- UNUSED ----- FILE ALREADY OPEN  
060: 20202020852D202020 554E55534544202020 2020202020202020 2020202020202020 2020202020202020 2020202020202020  
120: 2020202020202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 11 (DEC) Code:HX/AS

NO OPEN - ROUTINE IN CTL-BLK  
000: 854445444204F4E2046 4F5554494E4520494E20 43544C2D424C4B2020 202085434C4F5345442046 494C4520202020202020  
NO CLOSE-ROUTINE IN CTL-BLK  
060: 20202020854E4F20434C 4F53452D524F5554494E 4520494E2043544C2D42 4C4B2020202085425546 46455220434B444E20 44455354524F59454420  
120: 2020202020202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 12 (DEC) Code:HX/AS

BUFFER HEATER IMPROPER  
000: 85425546464552204045 4444455220494050524F 50455220202020202020 202085494D50524F5045 522046494C4520444553 49474E44454F522020  
IMPROPER ASSIGNMENT FORMAT  
060: 2020202085494D50524F 5045522041535349474E 4D454E5420464F524D44 542020202020854E4F20 524F4E4D204F4E204449 534B455454454F522020  
120: 2020202020202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 13 (DEC) Code:HX/AS

----- UNUSED ----- 30H ----- NON-EXISTENT FILE NAME - IN  
000: 852D202020545553 45442D202020202020 2020202033404B20202020 2020854E4F4E20455849 5354454E542046494C45 204E444D45202020494E  
PUT OUTPUT FILE ALREADY ON DISKETTE NO ROOM ON DISKETTE  
060: 50555420854F55545055 542046494C4520444C52 4544459204F4E204449 534B45545445854E4F20 524F4E4D204F4E204449 534B455454454F522020  
120: 2020202020202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 14 (DEC) Code:HX/AS

FILENAME > 8 CHARACTERS  
000: 8546494C454E444D4520 3B203B20434B44452444 54455253202020202020 202085454E4F44434B204E 554D424552203E203736 20202020202020202020  
SECTOR NUMBER = 0 OR > 26  
060: 2020202085534543544F 52204E554D424552203D 2030204F52203B203236 20202020202085425546 46455220414445424553 53205445524F202020  
120: 2020202020202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 15 (DEC) Code:HX/AS

ROUTINE NOT AVAILABLE  
000: 85524F5554494E45204E 4F5420415644494C4442 4C452020202020202020 202085344D4E34204449 5220424C4F434B204E4F 54203332204259544553  
VOLUME HEADER MISSING  
060: 2020202085564F4C554D 4520484544444552204D 495353494E4720202020 20202020202085444952 4543544F525920424C4F 434B420455254F522020  
120: 2020202020202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 16 (DEC) Code:HX/AS

OUTPUT FILE ALREADY ON CARTR.  
000: 854F555450554204649 4C4520414C5245444549 204F4E2043415254522E 2020854E4F204D4F5245 205350444345204F4E20 43415254524944474520  
INPUT FILE OVER RUN  
060: 2020202085494E505554 2046494C45204F564552 52554E4E202020202020 20202020202085445054 5241204F52204D495350 4C444345442054445045  
MARK  
120: 4D41524B20202020

Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0003

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 17 (DEC) Code:HX/AS

END OF TAPE ERROR  
000:851514E1420F16205441 501520152524F522020 20208543115254521914 47152013524320155252 1F5220202020202020202020  
FATAL CARTRIDGE ERROR  
060:2020202085461154114C 20131152545219144715 201552524F5220202020 20202020202085431152 51521914471520135243 202B20161154114C2045  
ERROR

120:52524F5220202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 18 (DEC) Code:HX/AS

CARTR. WRITE PROTECT / INVALID CM CRC + WRT. PROT / INV. COM  
000:851311152522E205752 4954452050524F541513 5142F191856111C191420 431D085435213202B2057 521495142F50524F512F19 1E562E131F14B20202020  
READ INGRESS TAPE  
060:20202020855245414449 4E4720155211531541420 514115045201020202020 20202020202085435243 202B20161154114C202B 2057522E5052542F191E  
V. CH

120:562E131D20202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 19 (DEC) Code:HX/AS

TAPE MARK DETECTED  
000:8554115015204D1524B 201445544513544541420 20202020202020202020 202085435243202B2054 415045201D11524B2020 2020202020202020202020  
FATAL ERROR + TAPE MARK  
060:2020202085461154114C 201552524F5220202054 415045201D11524B2020 2020202020202085435243 202B20161154114C202B 2054115015204D11524B  
120:2020202020202020

120:2020202020202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 20 (DEC) Code:HX/AS

WRT. PT / INV. CH + TAPE MARK  
000:855131152542E50542F191E 562E431D202B20541150 45201D11524B20202020 202085435243202B2057 52542E50542F191E562E 431D202B205411504520  
MARK FATAL + WRT. PT / INV. CH + TAPE  
060:4D11524B85461154114C 2B5752542E50542F191E 562E431D2B5411504520 4D11524B202085435243 2B161154114C2B575054 2F1956113785441504520  
MARK

120:4D11524B20202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 21 (DEC) Code:HX/AS

CARTR. ILL. EGAL UNIT NUMBER  
000:851311152545220494C 454714C20554E195420 4E554D1215522020202020 20208543115254521914 4715201914C14547111C 205452111314B2018551D  
BER CARTRIDGE BLOCK SIZE ILLEG  
060:42155220854311525452 4944474520421C4F434B 205319541520491C145 471414C20202085431152 51521914471520545211 4314B201318414E474520  
ERROR

120:4552524F52202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 22 (DEC) Code:HX/AS

CARTRIDGE UNIT NOT READY  
000:85131115254521944715 20554E19541201E4F5420 52154111592020202020 20208543115254521914 4715201914C14547111C 201255461461552204114  
DR. CARTRIDGE NOT SUPPORTED  
060:44522E20854311525452 49444745204E4F542053 5550504F525145442020 20202020202085431152 51521914471520155854 524120124C14F434B5320  
IN FILE

120:494E2016491C4520

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 23 (DEC) Code:HX/AS

CARTRIDGE CONT. HDR MISSING  
000:85131115254521944715 201314E152E204D1452 201D1953531914E472020 20208543115254521914 4715201914C14547111C 59501520194E20184541  
DER INCORRECT NAME IN HEADER  
060:44155220854311525452 524541354201E414D4520 494E20184541114155220 421C14F434B2085491E41 5050524F505249145445 20124C14B205349541520  
LOAD

120:4C14F41114202020

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 24 (DEC) Code:HX/AS

000:000000000010002000300 014000500060007000800 09000400080000000000 0E000F00100011001200 13001400150016001700 00000000000000000000  
060:00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
120:00000000000000000000

Tabelle 10  
für ISIS-FAK

Disk-EHlt Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0004

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 25 (DEC) Code:HX/AS

000:000000001A0000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
060:00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 26 (DEC) Code:HX/AS  
S B B 6

000:53424236000036313000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
060:00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 01 (DEC) Code:HX/AS

000:00000000020103010401 05010601070108010901 0A010B010C010D010E01 0F011001110112011301 14011501160117011801 19011A011B000000000000  
060:00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 02 (DEC) Code:HX/AS  
I S I S D I R

000:00195349530000044952 81801900010100495349 5300004D415081800200 0102004953495300004C 41428180010019000049 53495300004952528180  
060:170018007F0000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 03 (DEC) Code:HX/AS

000:7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 04 (DEC) Code:HX/AS

000:7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 05 (DEC) Code:HX/AS

000:7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 06 (DEC) Code:HX/AS

000:7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0005

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 07 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 08 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 09 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 10 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 11 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 12 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 13 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 14 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0006

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 15 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 16 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 17 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 18 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 19 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 20 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 21 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 22 (DEC) Code:HX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000  
060:0000000007F000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0007

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 23 (DEC) Code:IIIX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 24 (DEC) Code:IIIX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 25 (DEC) Code:IIIX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 26 (DEC) Code:IIIX/AS

000:7F0000000000000000 0000000000007F000000 000000000000000000 00007F0000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
060:000000007F0000000000 000000000000000000 7F0000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 02 (DEC) Sector: 01 (DEC) Code:IIIX/AS

000:000000000020302000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 000000000000000000 00000000000000000000  
060:000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 000000000000000000 00000000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 02 (DEC) Sector: 02 (DEC) Code:IIIX/AS

000:FFFFFFFFFFFFE00000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 000000000000000000 00000000000000000000  
060:000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00000000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 02 (DEC) Sector: 03 (DEC) Code:IIIX/AS

000:000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 000000000000000000 00000000000000000000  
060:000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 00000000000000000000  
120:000000000000000000

Drive: 1 Track: 02 (DEC) Sector: 04 (DEC) Code:IIIX/AS

000:E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5  
060:E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5 E5E5E5E5E5E5E5E5E5  
120:E5E5E5E5E5E5E5E5

bis Diketten-Ende identisch mit Spalte 02 / Sektor 04

SIEMENS BS 610 VER 1.62  
#copy si=SYSTEM,so=:f1:SYSTEM  
SIEMENS BS 610 VER 1.62  
#copy si=BS610,so=:f1:BS610  
SIEMENS BS 610 VER 1.62  
#copy si=DIRPAC,so=:f1:DIRPAC  
SIEMENS BS 610 VER 1.62  
#delete:f1:BS610  
:f1:BS610 DELETED  
SIEMENS BS 610 VER 1.62  
#copy si=DEBU,so=:f1:DEBU  
SIEMENS BS 610 VER 1.62  
#

Disk-Edit Rev.:001 From:00/26 (DEC) To:01/04 (DEC) Page:0001

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 26 (DEC) Code:HX/AS  
S B 6 6 1 0

000:53424236000036313000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
060:00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 01 (DEC) Code:HX/AS

000:000000000020103010401 05010601070108010901 0A010B010C010D010E01 0F011001110112011301 14011501160117011801 19011A0100000000000000  
060:00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 02 (DEC) Code:HX/AS

000:00495349530000444952 81801900010100495349 5300004445081800200 0102004953495300004C 4428180010019000049 53495300004552528180  
SYSTEM DIRPAC  
060:17001800005359535445 4400000000002002004402 FF425336313000000000 00563F0007020044952 504143000000000030400 14040044454255470000  
120:0000001E01000702

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 03 (DEC) Code:HX/AS

000:7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
060:000000007F0000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 04 (DEC) Code:HX/AS

000:7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000  
060:000000007F0000000000 00000000000000000000 7F000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00007F0000000000000000  
120:00000000000000000000



IBM DiskettenformatECMA DC 19 FORMAT

Genauere Informationen können z. B. aus der Beschreibung des SIEMENS-Datenerfassungssystems TRANSDATA 920 entnommen werden.

Aufbau der Diskette

Spur	Sektor	
0	1 )	Reserviert
0	4 )	
0	5	ERMAP
0	6	Reserviert
0	7	Datenträger-Kennsatz
0	8 )	Dateikennsätze
0	26 )	
1	1 )	Datenbereich
74	26 )	
75	1 )	Ersatzspur 1
75	26 )	
76	1 )	Ersatzspur 2
76	26 )	

Im folgenden sind nur Felder beschrieben, welche bei der Benutzung IBM-formatierter Disketten im BS 610 relevant sind. Nicht beschriebene Felder sind als reserviert zu betrachten.

ERMAP

Spur 0 Sektor 5

Stelle

1-5

7-8

11-12

ERMAP

Leer oder Nummer der ersten defekten Spur. Dezimal!

Leer oder Nummer der zweiten defekten Spur.

Datenträger-Kennsatz

Spur 0 Sektor 7

## Stelle

1 - 4

5 - 10

11

38 - 51

76

VOL 1

Datenträger-Kennsatzinformation

Zugriffsschutzfeld )\*

Eigentümerinformation )\*

Phy. Sektorlänge der Spuren 1 - 7 )\*

leer - 128 Bytes

1 - 256 Bytes

2 - 512 Bytes

77 - 78

Phys. Sektorfolge

Dateikennsatz

Spur 0 Sektoren 8 - 26

## Stelle

1 - 4

6 - 13

29 - 33

34

35 - 39

42

43

48 - 53

54 - 57

67 - 72

75 - 79

HDR1 (Benutzer-Anfangsetikett)

Dateiname

Bereichsbeginn (BOE), erster zu einer  
Datei gehörender Sektor

29 - 30 Spurnummer, 32 - 33 Sektornummer

Phys. Satzlänge )\*

Vergl. Stelle 76 des Datenträger-Kenn-  
satzesBereichsende (EOE), letzter für diese  
Datei reservierte Sektor

Format wie BOE

Zugriffsschutzfeld )\*

Schreibschutz

Leerfeld - ungeschützt

P - geschützt

Schreibdatum

JJMMDD

Satzlänge )\*

Freigabedatum

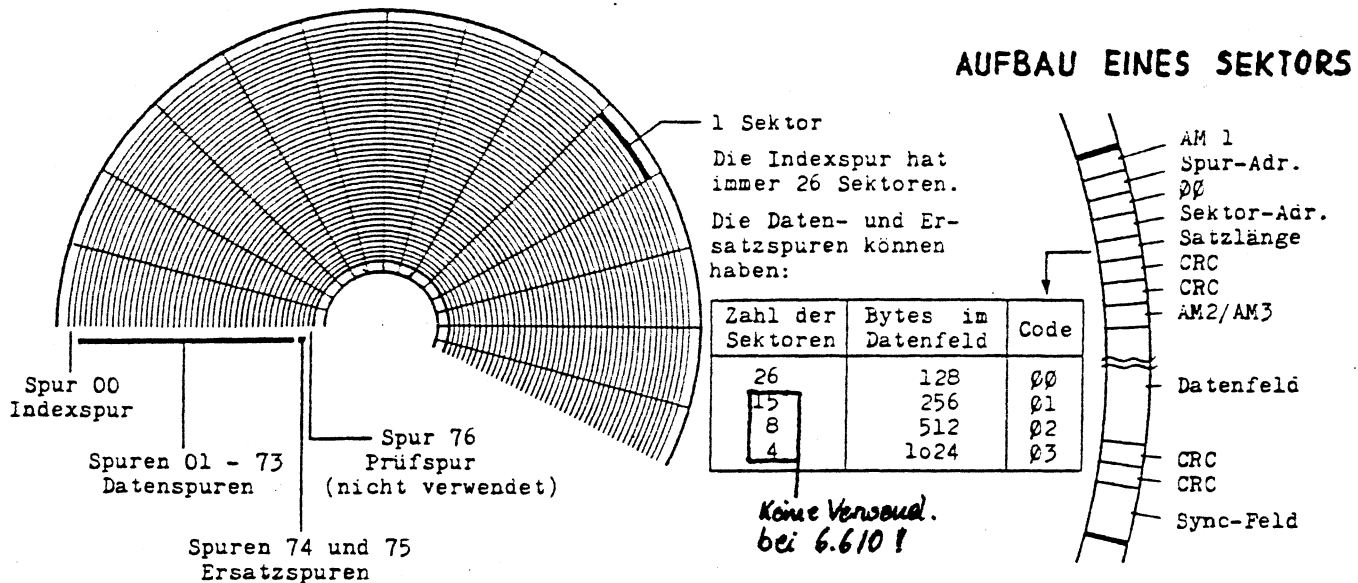
JJMMDD

Datenende (EOD),

Adresse des nächsten unbelegten Sek-  
tors

Format wie BOE

)\* vorläufig nicht benutzt



## AUFBAU DER INDEXSPUR

*NON 655, 6 erforderlich*

Sektor 1  
Sektor 2  
Sektor 3  
Sektor 4

Reserviert für Umladeprogramm (siehe Befehl READ IPL)

Sektor 5

1 2 3 4 5 7 8 Hex 11 12  
E R M A P X X Y Y

1. ----- 2. Fehlerspur 74 - 75

Sektor 6

frei

Sektor 7

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 77 78 80  
V O L l 4 0 W

Eigentümer

Sektorfolge-Code

Sektor 8 bis 26 (Dateikennsätze)

*INTf:Ja: - sequentiell.*

*INTf:Fu: - 1-14-2-15... -13*

1 2 3 4 6 7 8 9 10 11 12 13 23 24 25 26 27  
H D R l

Datei-Name

Satzlänge

29 30 31 32 33 35 36 37 38 39 41 42 43 45 46 47 48 49 50 51 52 53  
T T O S S T T O S S Y Y M M D D

BOE  
(Datei-Anfang)

EOE  
(Datei-Ende)

Erstellungsdatum

Fortl. Nummer (01 - 99)

B = Datei wird nicht zur  
ZE übertragen

≠ Blank = Datei lesegeschützt

P = Datei schreibgeschützt

Mehrplattendatei-Anzeige  
C = Datei wird fortgesetzt  
L = Datei wird auf dieser  
FD beendet  
- = Datei beginnt und endet auf dieser FD

67 68 69 70 71 72 73 75 76 77 78 79

Y Y M M D D T T O S S

Freigabedatum

EOD  
(Schreib-Ende)

V = Datei wurde  
geprüft

DISKETTE NACH "INIT"

Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0001

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 01 (DEC) Code:HX/EB

[illegible]

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 02 (DEC) Code:HX/EB

000: 404040404040404040 404040404040404040 404040404040404040 404040404040404040 404040404040404040  
x60: 404040404040404040 000000000000000000 000000000000000000 000000000000000000 000000000000000000  
420: 000000000000000000

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 03 (DEC) Code:HX/EB

```

0000: 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040
0060: 4040404040404040 4040404040404040 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000
0120: 0000000000000000

```

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 04 (DEC) Code:HX/FB

[illegible]

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 05 (DEC) Code: IIX/EB

[illegible]

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 06 (DEC) Code: IIX/EB

```

0000: 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040
0060: 4040404040404040 4040404040404040 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000
120: 0000000000000000

```

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 07 (DEC) Code:HX/EB

[illegible]

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 08 (DEC) Code: IIX/EB

[illegible]

Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0002  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 10 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 11 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 12 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 13 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 14 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 15 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 16 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 17 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 18 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 19 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 20 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 21 (DEC) Code:HX/EB  
\*\*\*\*\* DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 22 (DEC) Code:HX/EB

VVVVVVVVVV VVVVVVVVVV VVVVVVVVVV VVVVVVVVVV VVVVVVVVVV  
000-1585658585858585 8585858585858585 8585858585858585 8585858585858585

DISKETTE NACH AUFNAHME DER  
DATEI "TEXT" MIT COPY (VORHER ALLOC)

Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0001

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 01 (DEC) Code:HX/EB

000: 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040

060: 4040404040404040 4040404040404040 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000

120: 00000000000000000000

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 02 (DEC) Code:HX/EB

000: 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040

060: 4040404040404040 4040404040404040 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000

120: 00000000000000000000

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 03 (DEC) Code:HX/EB

000: 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040

060: 4040404040404040 4040404040404040 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000

120: 00000000000000000000

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 04 (DEC) Code:HX/EB

000: 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040

060: 4040404040404040 4040404040404040 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000

120: 00000000000000000000

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 05 (DEC) Code:HX/EB

E R M A P

000: C5D9D4C1D710404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040

060: 4040404040404040 4040404040404040 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000

120: 00000000000000000000

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 06 (DEC) Code:HX/EB

000: 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040

060: 4040404040404040 4040404040404040 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000

120: 00000000000000000000

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 07 (DEC) Code:HX/EB

V O L 1

000: E5D6D3F14040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040

060: 4040404040404040 4040404040404040 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000

120: 00000000000000000000

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 08 (DEC) Code:HX/EB

H D R 1 D A T A

0 8 0 0 1 0 0 1 7 3 0 2 6

000: C8C4D9F140C4C1E3C110 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040 4040404040404040

0 1 0 0 1

060: 4040404040404040 4040404040404040 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000 00000000000000000000

120: 00000000000000000000

Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0002

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 09 (DEC) Code:HX/EB

[illegible]

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 10 (DEC) Code: IX/EB

DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 11 (DEC) Code:HX/EB

\*\*\*\*\*  
DELETED DATA RECORD  
\*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 12 (DEC) Code:HX/EB

\*\*\*\*\*  
DELETED DATA RECORD  
\*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 13 (DEC) Code: IIX/EB

DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 14 (DEC) Code: IIX/EB

DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 15 (DEC) Code:HX/EB

DELETED DATA RECORD

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 16 (DEC) Code:HX/EB

\*\*\*\*\*  
DELETED DATA RECORD  
\*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 17 (DEC) Code:HX/EB

\*\*\*\*\*  
DELETED DATA RECORD  
\*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 18 (DEC) Code:HX/FB

\*\*\*\*\*  
DELETED DATA RECORD  
\*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 19 (DEC) Code:HX/EB

\*\*\*\*\*  
DELETED DATA RECORD  
\*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 20 (DEC) Code: 11X/1B

DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*



Disk-Edit Rev.:001 From:00/01 (DEC) To:76/26 (DEC) Page:0003

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 21 (DEC) Code:HX/FB

\*\*\*\*\*  
DELETED DATA RECORD  
\*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 22 (DEC) Code: IX/EB

DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 23 (DEC) Code:HX/EB

DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 24 (DEC) Code:HX/EB

DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 25 (DEC) Code:HX/EB

\*\*\*\*\*  
DELETED DATA RECORD  
\*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 00 (DEC) Sector: 26 (DEC) Code:HX/EB

DELETED DATA RECORD \*\*\*\*\*

Drive: 1 Track: 01 (DEC) Sector: 01 (DEC) Code:HX/EB

[illegible]

usw. bis Spur 5 / Sekt. 1.

20:E5E5E5E5E5E5E5  
usw. bis Sp. 76 / Sekt. 26

DIR - AUSDRUCK NACH "INIT"

SECTOR	FILENAME	REC	BOE	BOE	P	CRDATE	EXDATE	EXD
8	DATA	080	01/01	73/26				01/01

DIR - AUSDRUCK NACH "ALLOC"

SECTOR	FILENAME	REC	BOE	BOE	P	CRDATE	EXDATE	EXD
8	DATA	080	01/01	73/26				01/01
9	TEXT	128	05/01	05/10		790910	790911	05/10

DIR - AUSDRUCK NACH "COPY"

SECTOR	FILENAME	REC	BOE	BOE	P	CRDATE	EXDATE	EXD
8	DATA	080	01/01	73/26				01/01
9	TEXT	128	05/01	05/10		790910	790911	05/04

TRANSDATA 920-Kompatibilität

Auf der 6.610 können Floppy Disks erstellt und verarbeitet werden, die - mit gewissen Einschränkungen - kompatibel sind zu denen, die auf dem Erfassungsplatz TRANSDATA 920 bzw. IBM 3740 benutzt werden.

Diese Floppy Disks werden auf der 6.610 mit

INIT\$:Jn: (n = Laufwerksnummer)

initialisiert.

Bei der Initialisierung können bei Spurdefekten keine Ersatzspuren angelegt werden. Mit der Auslieferung der Version 1.6 des BS 1 und Version 5 des Monitors werden Floppy Disks mit aktiven Ersatzspuren korrekt behandelt.

Beim Initialisieren wird ein Dateibereich DATA eingerichtet. Weitere Dateien können mit dem Programm ALLOC erstellt werden.

Dateien auf 920/3740-kompatiblen Floppy Disks werden mit :Jn: Dateiname angesprochen.

Die physikalische Einheit :In: gewährleistet nicht volle 920/3740-Kompatibilität.

Bei Eingabe der physikalischen Einheit :Jn: findet automatische Code-Umwandlung von ASCII in EBCDIC statt, da TRANSDATA 920 bzw. IBM 3740 im EBCDI- Code arbeiten.

Folgende Dienstprogramme erkennen die physikalische Einheit :Jn:

INIT, ALLOC, COPY, DIR, EDIT

Mit dem Editor EDIT kann man direkt auf 920/3740-kompatible Floppy Disks schreiben, hat aber zu berücksichtigen, daß die 920 bzw. 3740 nur Großbuchstaben kennt, während der Editor auch Kleinbuchstaben zuläßt.

	I	II	III
<u>Datenträger-</u> <u>kennsatz</u>			
Datenträgerkenn- satzinformation			x
Zugriffsschutzfeld			x
physik. Sektorlänge			x
Sektorfolge			x
<u>Dateikennsatz</u>			
Log.Satzlänge		x	
Bereichsbeginn	x		
Bereichsende	x		
Übergang der Datei			x
Zugriffsmöglich- keit			x
Schreibschutz		x	
Mehrplattendatei- anzeiger			x
Fortlaufende Nummer			x
Schreibdatum	x		
Freigabedatum		x	
Prüfzeichen			x
Datenende	x		

I = Bedeutung wie bei 920/3740

II = Auf der 6.610 veränderbar aber ohne Bedeutung

III = Auf der 6.610 nicht beeinflussbar und ohne Bedeutung

Commercial Basic wird 920/3740-Dateien erst ab Version 1.5 voll unterstützen, in Version 1.4 wird die Einheit :Jn: noch nicht erkannt. Trotzdem können 920/3740-kompatible Dateien erstellt und gelesen werden, indem man

- grundsätzlich 80 Byte lange Sätze ohne CRLF wegschreibt
- 920/3740-Dateien mit INCHAR liest.

Die 6.610 verarbeitet alle abdruckbaren Zeichen der 920/3740 mit folgenden Ausnahmen:

- # wird auf der 6.610 als f dargestellt
- ¢ (Cent-Zeichen) bewirkt auf der 6.610 Invertierung des Bildschirms

Der Editor EDIT verarbeitet Deleted Data Records (DDR, gelöschte Datensätze) im zweiten Leseversuch. Beim Dienstprogramm COPY führt das Auftreten von DDR auf einen Fehler.

In der folgenden Übersicht wird dargestellt, welche Eintragungen im Daten- bzw. Dateiträgerkennsatz auf der 6.610 möglich sind und welche ignoriert werden.

Magnetband-Kassettenformat im BS 610

Die Spuren haben die Nummern 0 - 3. Spur 0 wird als Inhaltsverzeichnis benutzt, die Spuren 1 - 3 für Daten. Bei einer Blocklänge von 128 Bytes ergibt sich pro Kassette eine Datenkapazität von 750 KBytes.

Spur 0 enthält:

- einen Datenträger-Kennsatz (1 Block)
- einen Inhaltsverzeichnisblock für jede auf der Kassette vorhandene Datei (gleichgültig ob existent oder gelöscht)
- einen Kassetten-Belegungsblock
- Abschnittsmarke

Jede der Spuren 1 - 3 enthält eine Folge von Dateisegmenten. Diese bestehen aus:

- einem Dateikennsatz (1 Block)
- einer Anzahl von Datenblöcken
- Abschnittsmarke
- einem Dateiendeblock
- Abschnittsmarke

Nach dem letzten Dateisegment einer Spur folgen

- ein Spurendeblock
- Abschnittsmarke

Normalerweise besteht eine Datei aus nur einem Segment, es sei denn, daß während des Schreibens der Datei das Spurende erreicht wird. In diesem Fall wird auf der nächsten Spur weitergeschrieben, auf der Platz frei ist.

Um zu gewährleisten, daß die Datei später einwandfrei gelesen werden kann, wird an der Abbruchstelle ein besonderer Dateiende(=Fortsetzungs-)block und vor dem Rest der Datei ein Fortsetzungs-Kennsatz geschrieben. In jedem Fall ist eine derartige Fortsetzung sowohl beim Lesen wie beim Schreiben zeitaufwendig und sollte tunlichst vermieden werden.

Die Blocklänge kann vom Anwender bestimmt werden, Minimum ist 32, Maximum 2048 Bytes. Die verschiedenen Kontrollblöcke (Datenträger-Kennsatz, Datei-Inhaltsverzeichnis, Belegungsverzeichnis, Dateikennsatz, Dateiendeblock, Spurendeblock) haben eine feste Länge von 32 Bytes.

## Formate der Kontrollblöcke

## Datenträger-Kennsatz

Byte	0	88H
	1 - 9	Name des Datenträgers
	10 - 31	unbenutzt

## Datei-Inhaltsverzeichnis

Byte	0	0: Datei existiert
	1 - 9	FFH: Datei gelöscht
	10	Dateiname
	11	Spurnummer des 1. Segments
	12 - 13	Dateinummer des 1. Segments
		Blocklänge (min. 32, max. 2048 Bytes) (die niedrigstsignifikanten 8 Bits im Byte 12)
	14 - 15	Anzahl Bytes im letzten Block (die niedrigstsign. 8 Bits im Byte 14)
	16 - 17	Anzahl Blöcke in der Datei (die niedrigstsign. 8 Bits im Byte 16)
	18	Attributbyte
	19 - 31	unbenutzt

## Belegungsverzeichnis

Byte	0	7FH
	1 - 5	Belegung der Spur 1
		1 - Anzahl Dateisegmente
		2/3 - Anzahl Blöcke auf der Spur (die niedrigstsign. 8 Bits im Byte 2)
		4 - Spurfüllungsanzeiger: = 0: voll
		5 - unbenutzt
	6 - 10	Belegung der Spur 2
		Format wie Spur 1
	11 - 15	Belegung der Spur 3
		Format wie Spur 1
	16 - 31	unbenutzt

## Dateikennsatz

Byte	0	'(' beim ersten Dateisegment
	1 - 9	Dateiname
	10	Segmentnummer (erstes = 0)
	11 - 12	Blocklänge
	13 - 31	unbenutzt



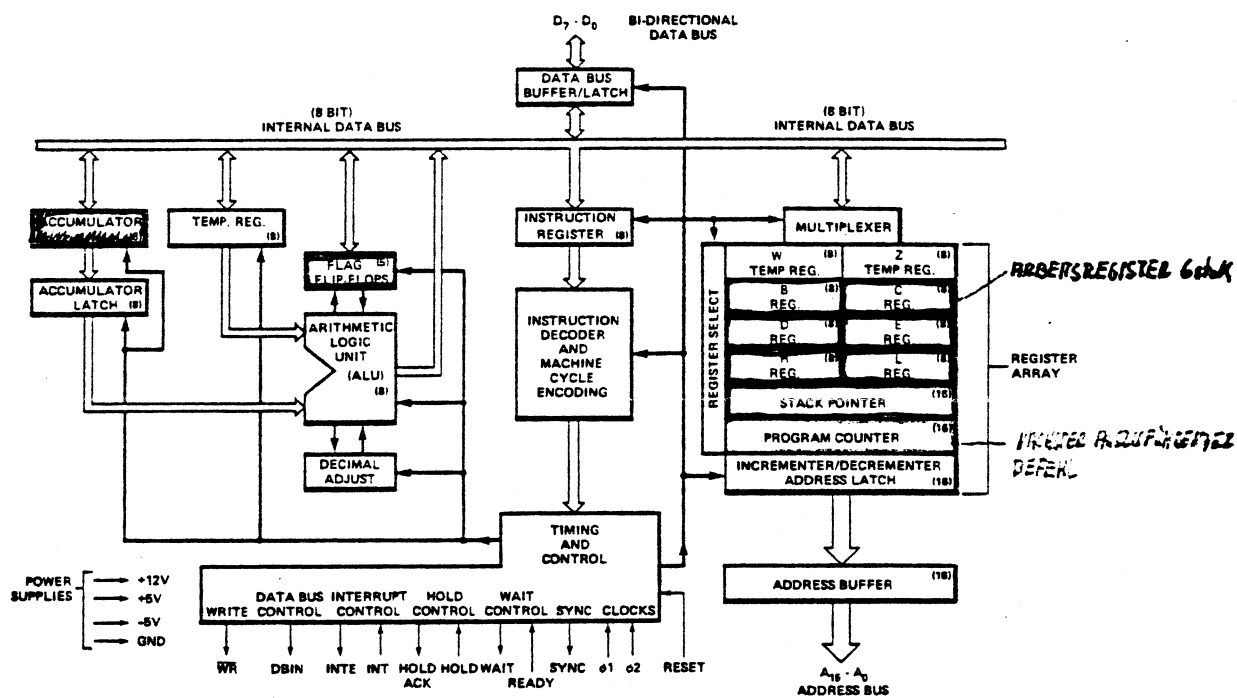
## Dateiendeblock

Byte	0	`)" bei letztem Segment
		`+" wenn die Datei fortgesetzt wird
	1 - 9	Dateiname
	10	Nummer des nächsten Segments (0, wenn es das letzte ist)
	11	Fortsetzungsspur (0, wenn Dateiende)
	12 - 31	unbenutzt

## Spurendeblock

Byte	0	`/`
	1 - 31	unbenutzt

ASSEMBLER 6.610



BLOCKSCHALTBILD: MIKROPROZESSOR 8080 R

CPU 8080  
=====

### Arbeitsregister

Der Mikroprozessor 8080 beinhaltet 6 Arbeitsregister, die für den Benutzer zugänglich sind.

Register B,C,D,E,H,L

Diese Register können sowohl einzeln (für 8 - Bit - Operationen), als auch paarweise (für 16 - Bit - Operationen) verwendet werden. Letzteres ist insbesondere für die Arbeitsspeicher - Adressierung erforderlich. Die Register B/C, D/E und H/L bilden jeweils ein Paar, sie werden dann mit B,D,H angesprochen.

### ACCUMULATOR

8 - Bit - Register

Der Akku (Register A) wird als Universalregister verwendet. Viele Operationen können nur über den Akku durchgeführt werden.

### FLAG

Für die bei Befehlsausführung entstehenden Anzeigen (z.B. Ergebnis eines Vergleiches) wird das Anzeigeregister verwendet.

### STACK POINTER

16 - Bit - Register

Der Stapelanzeiger weist auf einen Arbeitsspeicherbereich, der als Kellerspeicher benutzt wird.

### PROGRAM COUNTER

16 - Bit - Register

Der Befehlszähler enthält immer die Arbeitsspeicheradresse, auf der der nächste von der CPU auszuführende Befehl steht.

ARITHMETIC - LOGIC UNIT

Die ALU führt alle arithmetischen und logischen Operationen durch (z.B. Addieren, Exklusiv oder). Sie besitzt einen Zusatz zur Dezimalkorrektur.

TIMING AND CONTROL

Die Ablaufsteuerung übernimmt die Ausführung von Befehlen, Steuerung des Daten - und Adressbus, sowie die Verbindung zur Außenwelt der CPU. (E/A - Bausteine etc.)

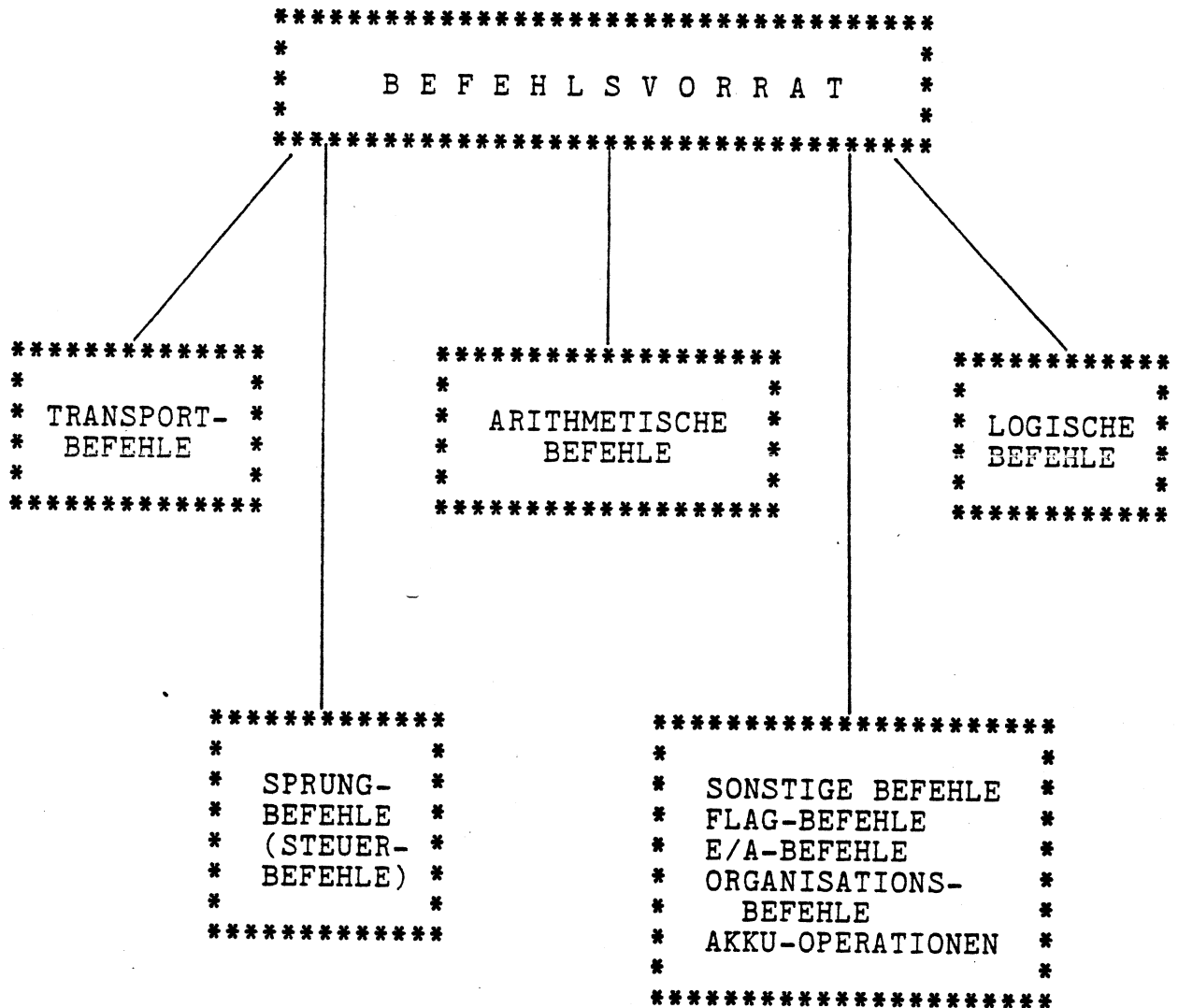
BI - DIRECTIONAL DATA BUS

Der Datenbus ist 8 Bit breit, d.h. 1 Byte für Daten-Ein - und Ausgabe.

ADRESS BUS

Der Adressbus ist 16 Bit breit. Durch ihn werden die E/A - Bausteine, sowie die diversen Speicher adressiert.

Anmerkung: die CPU 8080 arbeitet völlig codefrei.



Der ASSEMBLER ist ein Programm, das ein in maschinenorientierter, mnemotechnischer Sprache erstelltes Programm in maschinenlesbaren Code (binär verschlüsselte Befehle) umsetzt.

Die Umschlüsselung erfolgt 1:1, d.h. ein Befehl in mnemotechnischer Sprache entspricht einem Befehl in Maschinsprache.

z.B.	mnemotechnische Anweisung	:	Maschinen - Befehl	:	Beschreibung
.....	.....	:	.....	:	.....
	MVI A,41H	:	3E41	:	die Konstante "41"(hex) in den Akku transportieren

Um dem Programmierer eine Arbeitsspeicher - Adressrechnung zu ersparen, wird beim Assembler eine symbolische Adressierung verwendet. So kann ein Arbeitsspeicherplatz aufgrund dieser symbolischen Adresse von beliebigen Stellen des Programms einfach angesprungen werden.

Für das fehlerfreie Arbeiten mit dem ASSEMBLER muß der Sprachsyntax unbedingt eingehalten werden.

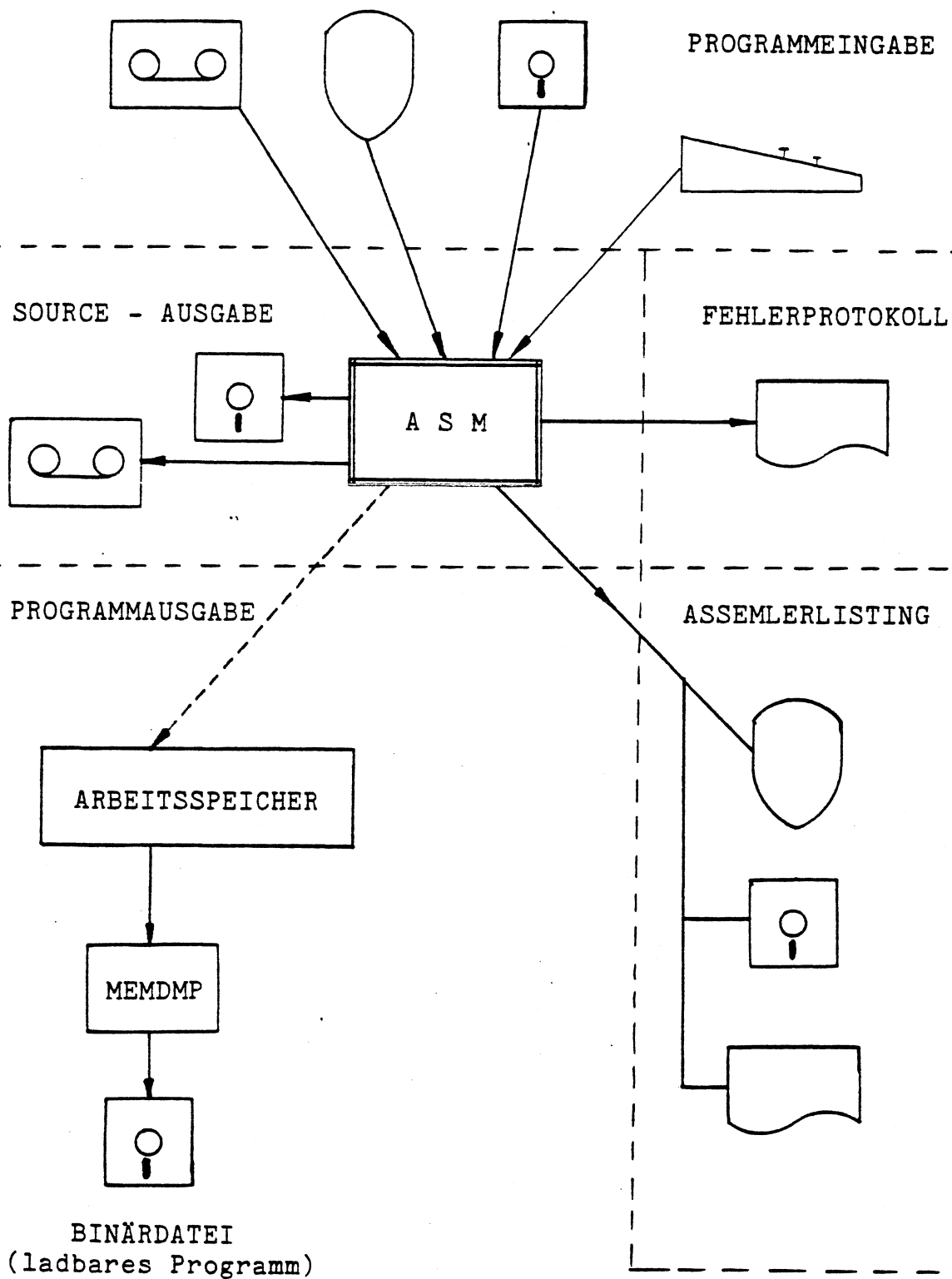
Für die Übersetzung eines in mnemotechnischer Sprache (Assemblersprache 8080) erstellten Programmes stehen im Betriebssystem AMBOSS 1 zwei ASSEMBLER zur Verfügung.

#### 1. A S M

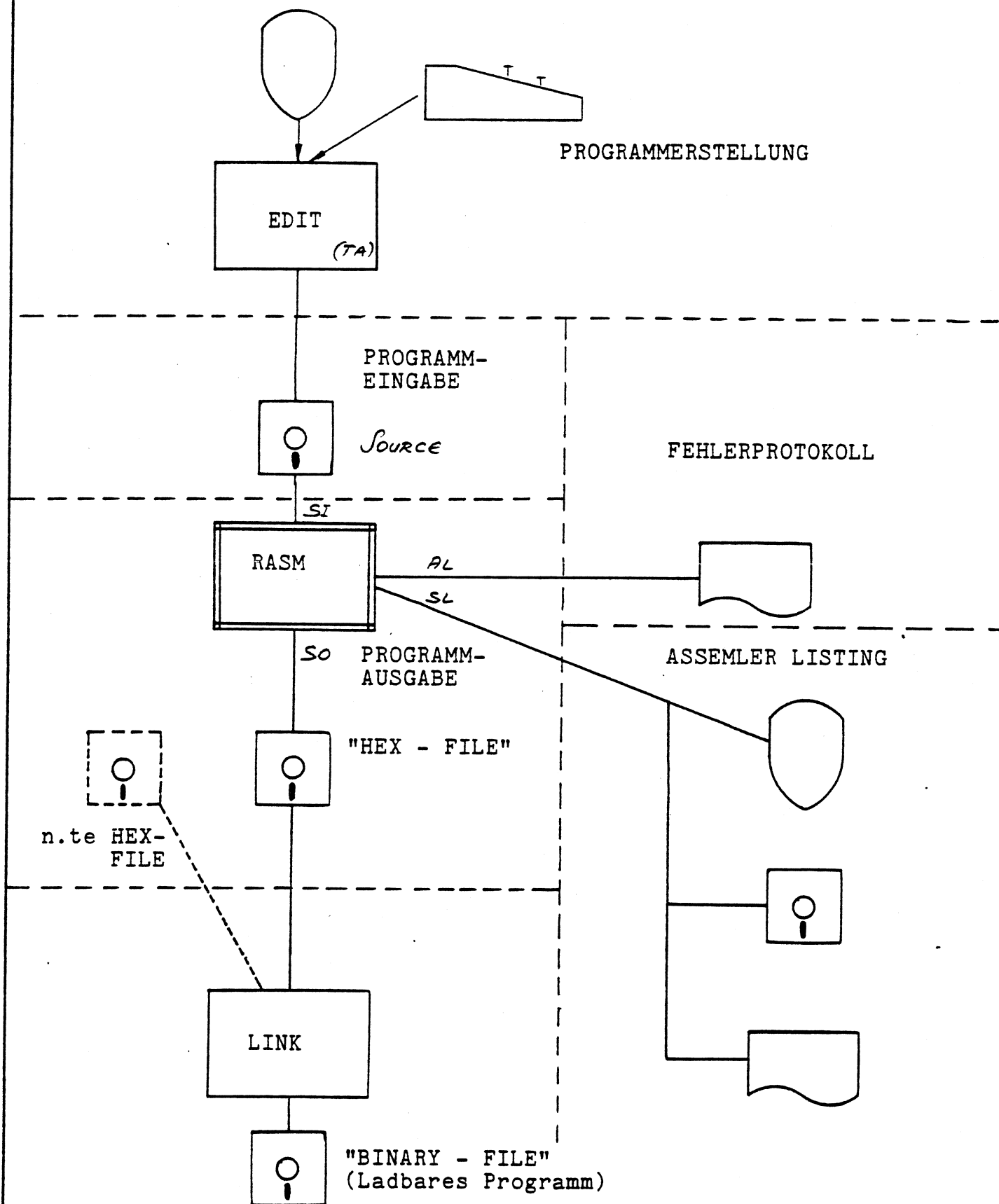
Der Übersetzer ASM ist ein sog. "Festassembler", d.h. das Übersetzungsergebnis (Programm) ist an die einmal festgelegten Arbeitsspeicheradressen gebunden. Der ASM kann als Dialogassembler verwendet werden. Er ist sehr gut geeignet, die Assemblersprache zu erlernen.

#### 2. R A S M

Der Übersetzer RASM ist ein "RELOCATABLE - Assembler", d.h. ein mit ihm übersetztes Programm ist später im Arbeitsspeicher verschiebbar. Er ermöglicht zusätzlich externe Adressierung, um mehrere Programmteile oder Programme zu einem ablauffähigen Programm zusammenzufügen. Dieses Zusammenfügen nennt man "Binden". Das Programm dafür ist der Binder "LINK".







**Dialog-ASSEMBLER (ASM)**

ASM SI=Input-file SO=Hex-Output-file  
SL=List-file AO=Source-Output-file  
AL=Error-list-file

Beispiel1: Bildschirmeingabe, Source-  
Ausgabe (Dialog-Assembler)

ASM AO=PROG.SRC

Beispiel2: Übersetzung aus Source-file

ASM SI=PROG.SRC,  
SO=PROG.HEX,  
SL=:F1:PROG.LST  
AL=:C0:

**Relocatable ASSEMBLER (RASM)**

RASM SI=Input-file ,SO=hex-output-file  
,SL=listfile ,AL=error-list-file

Beispiel1:

RASM SI=PROC.SRC,SO=PROG.HEX,SL=:LP:

Beispiel2: nur Übersetzung um ein  
Listing zu erhalten und  
auf einem anderen Gerät  
(mit Drucker) auszugeben

RASM SI=PROG.SRC,SL=PROG.LST  
MOVE SI=PROG.LST,SO=:LP:

**Binder LINK**

LINK [CI=Binder-Kommando-Datei]  
SO=binär-file  
[SL=list-file]

Binderkommandos:

MC = XXXX Ladeadresse eines Programm-  
Moduls  
MD = XXXX Ladeadresse eines Datenmo-  
duls  
MS = XXXX Startadresse des Programms  
MQ Abbruch  
/ Ende der Eingaben

Die einzelnen Module werden in der  
Form :Fn:Hex-file angegeben.

Beispiel: LINK SO=PROG,SL=:LP:

> MC = 4000  
> PROG.HEX  
> MS = 4000  
> /

Die 610 Assemblersprache umfaßt drei verschiedene Gruppen von Assemblerinstruktionen:

- 1) Assembler Anweisungen
- 2) Daten-Definitionen
- 3) Befehle

Anweisungen steuern den Übersetzungsvorgang

Definitionen hinterlegen Konstanten im Arbeitsspeicher

Befehle werden in maschinenlesbare Binärinformationen übersetzt.

#### Zeichenvorrat:

Buchstaben: A-Z

a-z

Ziffern: 0-9

Sonderzeichen: Blank, !, ", #, \$, %, ', &, (, ), \*, +, ,, -, ., /, :, ;, <, =, >, ?, @, ^, \, |

Achtung: Einige Sonderzeichen haben spezielle Bedeutung! **STEUERBEFEHLE**

#### Wertevorrat:

Dezimalzahlen: 1 Byte 0 - 255

+0 - +127

-1 - -126

2 Byte 0 - 65535

+0 - +32767

-1 - -32768

Oktalzahlen: 0-7 Q

Sedezimalzahlen: 0-9 und A-F H

MVI A, Konst

10 → Dez.  
 10H → Sed.  
 7Q → OKT  
 1M000B → BIN

} A  
 } S  
 } S

— Maschinenspr.  
 Hex.

Eine Assemblersprachenzeile (Statement) besteht aus maximal 4 verschiedenen Feldern:

- 1) Namensfeld (symbolische Adressen)
- 2) Operationsfeld
- 3) Operandenfeld
- 4) Bemerkungsfeld

Die einzelnen Felder werden, wenn vorhanden, durch sog. 'Fluchtsymbole' voneinander getrennt.

Fluchtsymbol : trennt das Feld Symbolische Adresse vom Operationsfeld

Fluchtsymbol \_ trennt Operationsfeld vom Operandenfeld

Fluchtsymbol ; trennt Operandenfeld vom Bemerkungsfeld

Fluchtsymbol , trennt die einzelnen Operanden

Fluchtsymbol \$ ist ein spezielles Fluchtsymbol.

#### Anmerkung:

Nach einem Fluchtsymbol (mit Ausnahme von \$) dürfen beliebig viele Blanks folgen.

#### 1) Namensfeld

Das Namensfeld wird benutzt, um einem Speicherplatz (Befehl, Konstante) einen symbolischen Namen zuzuordnen, auf den man sich beziehen möchte. Zulässige Zeichen sind alle Buchstaben und Ziffern, sowie die Sonderzeichen @ und ?. Das 1. Zeichen muß auf jeden Fall ein Buchstabe, @ oder ? sein. Das Namensfeld ist wahlfrei verwendbar. Namen dürfen nicht Operationscode sein.

#### 2) Operationsfeld

In das Operationsfeld werden die Assemblerinstruktionen eingetragen. Als Instruktionen gelten:

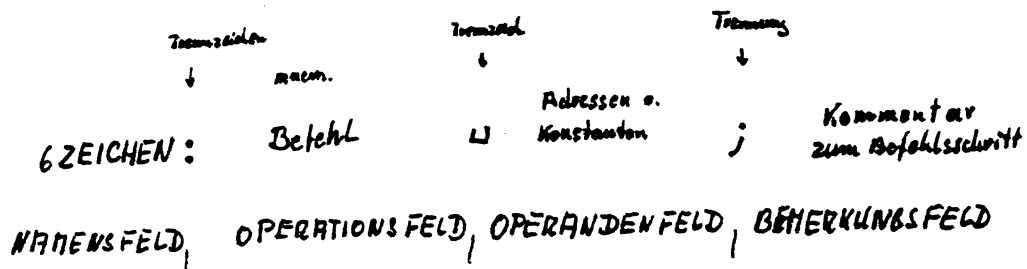
- 1) Anweisungen
- 2) Daten-Definitionen
- 3) Befehle

#### 3) Operandenfeld

Werden bei einer Operation noch Operanden, wie Registerangaben, Speicheradressen usw., benötigt, so werden diese in das Operandenfeld eingetragen. Mehrere Operanden werden durch Kommas getrennt.

#### 4) Bemerkungsfeld

Das Bemerkungsfeld dient nur zu Dateninformationszwecken. Alle Zeichen des USASCII Zeichenvorrates sind zulässig.



Assembleranweisungen

\$ TITLE, Überschrift.

- 1) Seitenüberschrift  
\$TITLE Text  
Dieser Text wird in die Kopfzeile jeder Seite projiziert.
- 2) Papiersteuerung
  - a) \$PW dezimal Zahl  
Mit der \$PW-Anweisung kann die Zeilenlänge festgelegt werden. Standardmäßig wird 80 angenommen.
  - b) \$PL dezimal Zahl  
Mit der \$PL-Anweisung kann die Papierlänge in Zeilen festgelegt werden. Standardmäßig wird 72 angenommen.
  - c) \$E  
Mit der \$E Anweisung wird sofortiger Papervorschub durchgeführt
- 3) Ausdrucken der kompletten DB-Definition  
\$DB

## Datendefinitionen

## 1) Definieren von Bytes

```
NAME: DB byte1,Byte2,....,Byten
```

Beispiel:

```
START: DB 0A4H,12H,20,70,101100
```

```
TEXT: DB "TEXTAUSGABE"
```

## 2) Wortdefinitionen

Die Anweisung DW definiert immer 2 Byte

```
NAME: DW Wort1,Wort2,....Wortn
```

Beispiele:

## 3) Bereiche Definieren

```
NAME: DS Wert
```

Beispiele:

## 4) Gleichsetzen von Namen, Adressen und Worten

```
NAME EQU Ausdruck
```

Beispiele:

```
TTI EQU 0040H
```

```
CALL TTI
```

## 5) Verändern des Adresspegels

```
NAME: ORG Ausdruck
```

Beispiele:

Achtung: Wird ein Programm mit einer festen Zuweisung z.B.: ORG 4000H begonnen, so ist es nicht mehr verschiebbar.

ORG ist nur auf fest Adresspegel möglich

## Akkumulator (Register A)

Alle arithmetischen und boolschen Operationen lassen sich nur mit Hilfe des Akkus durchführen. Der Akku ist deshalb das wichtigste Byte-Register für den Benutzer. Der Befehlsvorrat der S080-CPU bringt es mit sich, daß man den Akkuinhalt sehr häufig zwischenspeichern muß, um ihn für eine weitere Operation wieder frei zu haben. Es existieren deshalb eine Reihe Lade- und Speicherbefehle direkt für den Akku.

Beispiel: STA SAVE Speichert Akkuinhalt in die Zelle, die mit SAVE adressiert ist  
LDA SAVE Lädt den Akku mit dem Inhalt der Zelle, die mit SAVE adressiert ist.

## Das Flag-(Anzeigen-) Register

Für das Verzweigen eines Programmes nach einem Vergleichsbefehl oder für bedingte Sprünge nach arithmetischen bzw. boolschen Operationen, muß die CPU für den Anwender Anzeigen (z.B. 1.Operand > 2.Operand) hinterlassen. Diese Informationen werden im FLAG-Register hinterlegt.

Bis auf das Übertragsbit werden alle Bits ausschließlich durch den Befehlsablauf verändert. Das Übertragungsbit kann per Befehl verändert werden. Über die Befehle PUSH und POP können jedoch alle veränderbaren Bits verändert werden.

## Aufbau des Flag-Registers

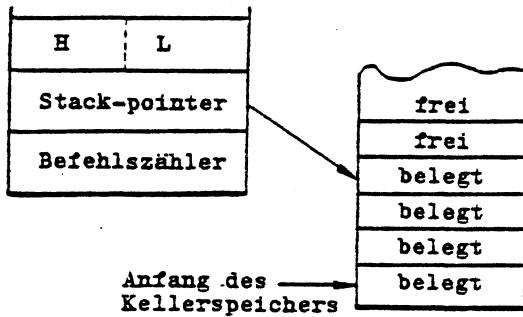
$2^0 = 0$	Kein Übertrag aus Bitstelle $2^7$	} CY
$2^0 = 1$	Übertrag aus Bitstelle $2^7 \rightarrow 2^5$	
$2^1 = 1$	frei (immer 1)	} P
$2^2 = 0$	Paritätsbit (Anzahl Bits) ungerade	
$2^2 = 1$	Paritätsbit (Anzahl Bits) gerade	
$2^3 = 0$	frei (immer 0)	
$2^4 = 0$	Kein Übertrag aus Bitstelle $2^3$	} AC
$2^4 = 1$	Übertrag aus Bitstelle $2^3 \rightarrow 2^4$	
$2^5 = 0$	frei (immer 0)	} Z
$2^6 = 0$	Ergebnis ist ungleich 0	
$2^6 = 1$	Ergebnis ist gleich 0	
$2^7 = 0$	Ergebnis Bit $2^7 = 0$ (positiv)	
$2^7 = 1$	Ergebnis Bit $2^7 = 1$ (negativ)	} S

## Registerpaar H/L

Das Registerpaar H/L ist neben dem Akkumulator das wichtigste Doppel-Register, da es in den meisten Speicherbefehlen die Arbeitsspeicheradresse enthält. Es wird in diesen Befehlen meist nicht direkt angegeben, sondern mit M (Memory) gekennzeichnet.

Beispiel: MOV a,M; Laden des Akkus mit dem Inhalt der Speicherzelle, die durch H/L adressiert ist.

Der Kellerspeicher ist ein Teil des Arbeitsspeichers. Er wird von der CPU durch den Stapelanzeiger (Stack-Pointer) verwaltet. Der Kellerspeicher wird abwärts belegt und aufwärts freigegeben.



Der Stack-pointer weist immer auf die ASP-Zelle mit der letzten eingeschriebenen Information.

Mit dem Befehl

**SPLH** Kann der Stack-Pointer geladen werden

Mit der Befehlsfolge

**LXI H,0**

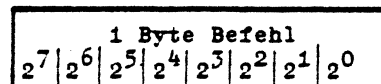
**DAD SP** kann der Inhalt des Stack-Pointers nach H/L gebracht werden

**Hinweis:** Im BS610 beginnt der Kellerspeicher auf der ASP-Adresse 25BE<sub>(16)</sub>

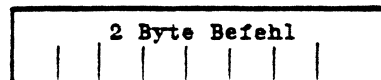


**Befehlsaufbau**

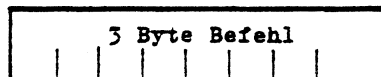
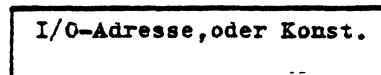
Im Befehlsvorrat der 6080 CPU sind unterschiedlich lange Befehle enthalten. Die Länge liegt zwischen 1 und 3 Byte. Das 1. Byte enthält in jedem Fall eine binäre Verschlüsselung des Operationscodes. Zusätzlich kann in diesem Byte noch die Verschlüsselung von einem oder zwei Registern, sowie die Verschlüsselung eines Registerpaares enthalten sein. Aus diesem Grund kann aus dem 1. Byte eines Befehls nicht ohne weiteres auf den Befehl und/oder dessen Länge, sowie die Verwendung von Registern geschlossen werden.



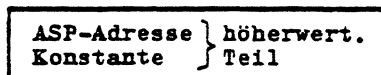
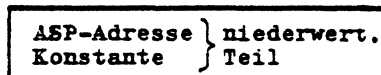
z.B.: XCHG,  
MOV r<sub>1</sub>, r<sub>2</sub>



z.B.: IN adr  
MVI B, 10



z.B.: LXI B, 100  
LELD ZAHL

**Registerverschlüsselung:****Einzelregister**

000 = B	100 = H
001 = C	101 = L
010 = D	110 = M (H/L)
011 = E	111 = A (Akku)

**Registerpaar**

00 = B/C
01 = D/E
10 = H/L
11 = Stack-Pointer

**Arbeitsspeicheradressierung**

Der Arbeitsspeicher ist Byte orientiert, d.h. es gibt keine Ausrichtung auf Wortgrenzen. Im Arbeitsspeicher werden Befehle (jeweils 1 Byte = Operationscode), Adressen (jeweils 2 Byte bilden eine Adresse) und Daten (entweder 1 oder 2 Byte-Daten) abgelegt.

Beispiel: Laden des Registerpaares D/E mit der Anfangsadresse einer Dezimaltabelle

LAD:

LXI D,	DEZTAB
11	8B   17
	0100 0101 0102

Der symbolischen Adresse LAD entspricht die sedezimale Adresse 0100

Nach Ausführung des Befehls enthält:

Register D = 17  
Register E = 8B

DEZTAB:

DW 1	01   00	≙ 0001
178B	178C	

DW 10	0A   00	≙ 000A
178D	178E	

DW 100	64   00	≙ 0064
178F	1790	

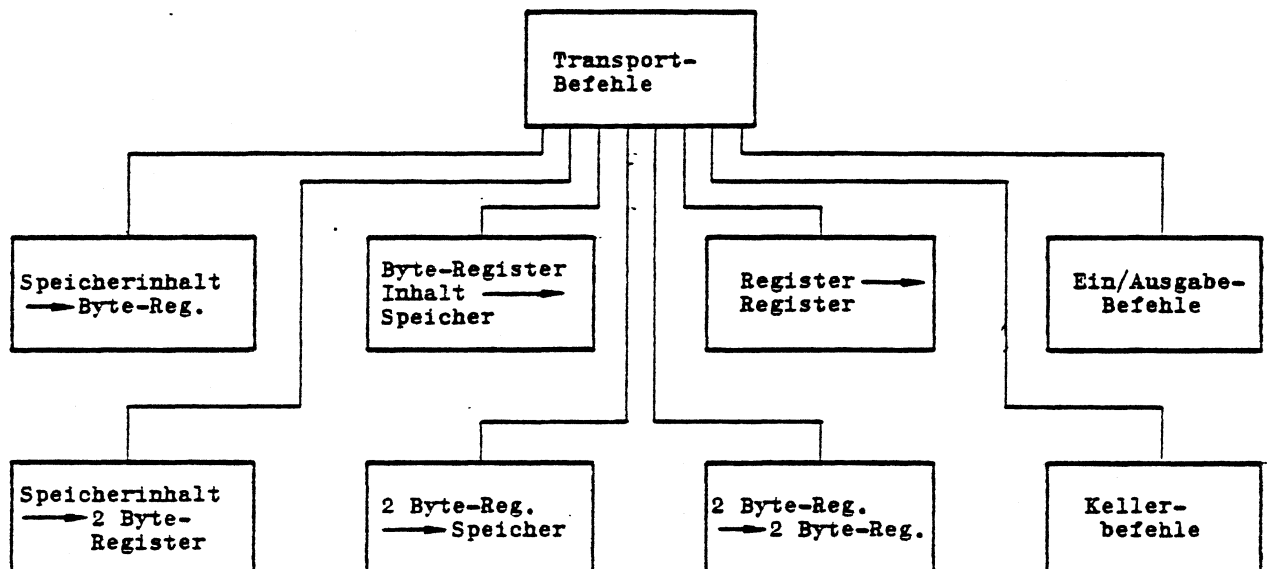
DW 1000	ES   03	≙ 03ES
1791	1792	

DW 10000	10   27	≙ 2710
1793	1794	

Der symbolischen Adresse DEZTAB entspricht die sedezimale Adresse 178B

**Achtung:** Bei Worten sind die beiden Bytes, die ein Wort bilden im ASP vertauscht.

## Transportbefehle

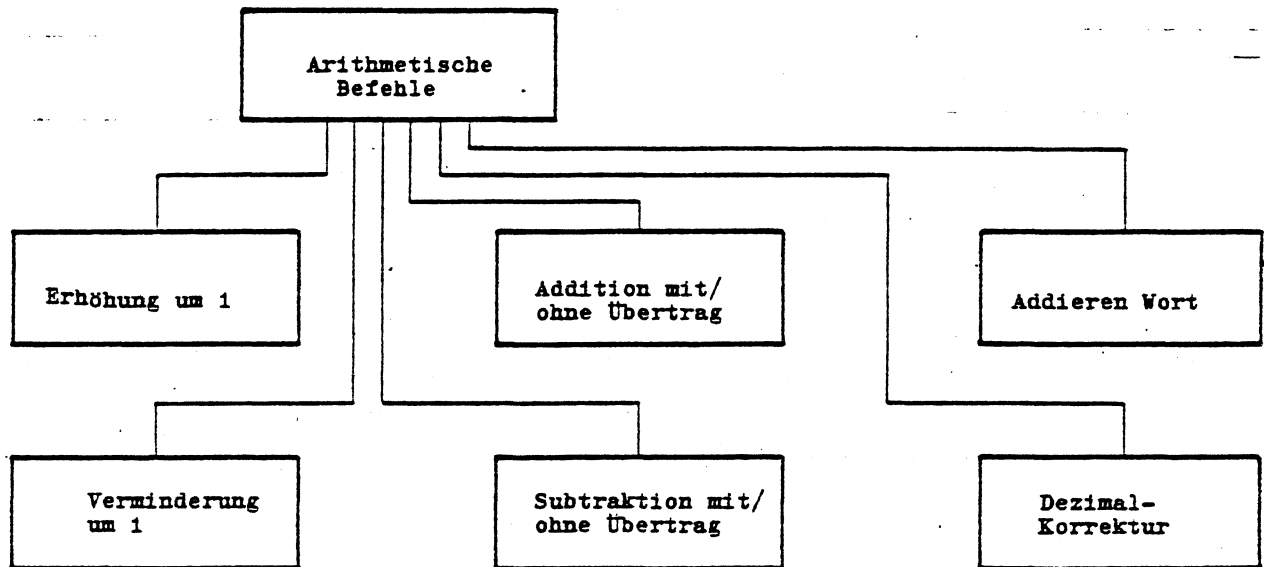
Allgemeines:

Für die Adressierung des Arbeitsspeichers werden 16 Bit benötigt. Generell bestehen zwei Möglichkeiten, eine ASP-Adresse anzugeben:

- 1.) Direkt hinter dem Befehl werden 2 Byte mit der ASP-Adresse belegt  
(z.B.: LXI B,TAB)
- 2.) Ein Registerpaar enthält bereits die ASP-Adresse  
(z.B.: MOV B,M)

Bei keinem der Transportbefehle (Ausnahme: POP) werden die Anzeigen (Flag-Register) verändert.

## Arithmetische Befehle

Allgemeines:

Mit wenigen Ausnahmen wird bei den arithmetischen Befehlen der Akkumulator als 1. Operand und Ergebnisregister benutzt.

Nur ein Befehl (DAD) kann 2-Byteweise addieren.

Ein Befehl (DAA) beschäftigt sich mit einer Dezimalkorrektur.

Bei Addition und Subtraktion wird grundsätzlich binär gearbeitet.

Die Subtraktion wird auf die Addition mit dem 2er-Komplement zurückgeführt.

Die arithmetischen Befehle hinterlassen Anzeigen im Flag-Register, die der Anwender auswerten und interpretieren muß (z.B.: Überlauf, Vorzeichenwechsel usw.)

Rechenregeln der Binärarithmetik  
(für SAB 9080A)1.) Arithmetik mit vorzeichenlosen Binär-  
zahlen

Wertebereich : 0 - 255

a) -Auswertung bei Addition und Sub-  
traktion

CY = 1 Bereichsüberlauf

CY = 0 Ergebnis im Wertebereich

Die Auswertung ist bei Addition und  
Subtraktion identisch:

C1 = C2 Ergebnis im Wertebereich

S = 0 Ergebnis positiv

S = 1 Ergebnis negativ

C1 ≠ C2 Bereichsüberlauf

S = 0 negativer Bereichsüberlauf

S = 1 positiver Bereichsüberlauf

2.) Arithmetik mit vorzeichenbehafteten  
Binärzahlen

Wertebereich : +0 - +127

-1 - -128

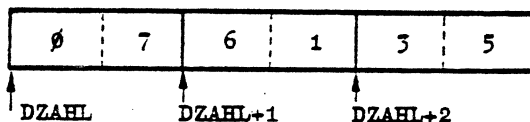
Für die Auswertung des Ergebnisses  
wird der Übertrag aus Bitstelle  $2^6$   
in Bitstelle  $2^7$  benötigt. Dieser sog.  
C2-Übertrag wird jedoch von der 9080-  
CPU nicht im Flagregister abgelegt.  
Er muß daher vor der eigentlichen  
arithmetischen Operation erzeugt  
werden.

Die Auswertung ist bei Addition und  
Subtraktion identisch:

**Befehl DEZIMAL-KORREKTUR**

Der Befehl Dezimalkorrektur ist für die Bearbeitung von Dezimalzahlen vorgesehen. Dabei wird davon ausgegangen, daß die Zahlen im BCD-Code vorliegen, wobei jeweils 2 Stellen im Byte belegt werden.

Beispiel: 76135<sub>(10)</sub>



Werden zwei im BCD-Code vorliegende Dezimal Zahlen z.B.: addiert, so muß das Ergebnis korrigiert werden, da die Addition von der CPU nur binär durchgeführt wird.

CY = 0, AC = 0

1 0 0 1	1 0 0 1	9 9
+ 1 0 0 1	1 0 0 1	9 9
0 0 1 1	0 0 1 0	3 2

CY = 1      AC = 1

Das durch diese Addition gefundene Ergebnis ist falsch. Es muß mittels des Befehls DAA korrigiert werden.

Der Befehl DAA korrigiert ein Byte (2 Dezimalstellen) im Akku in zwei Schritten, wobei bei jedem Schritt ein Halbbyte bearbeitet wird.

**Schritt 1:** Eine Bearbeitung im Schritt 1 erfolgt nur dann, wenn entweder das rechte Halbbyte größer als 9 ist, oder aber das Hilfs-carry-Bit gesetzt ist. In beiden Fällen wird 06 zum Akku hinzuaddiert. Das Hilfs-carry-Bit wird nur bei Übertrag aus der Stelle 2<sup>3</sup> gesetzt. Entsteht kein Übertrag, wird es rückgesetzt. Das Carry-Bit bleibt unverändert.

CY = 1, AC = 1

0011	0010	
+ 0000	0110	da AC = 1

0011	1000
------	------

CY = 1, AC = 0

**Schritt 2:** Eine Bearbeitung im Schritt 2 erfolgt nur dann, wenn entweder das linke Halbbyte größer als 9 ist, oder aber das Carry-Bit gesetzt ist. In beiden Fällen wird 60 zum Akku hinzuaddiert. Das Hilfs-carry-Bit wird nicht mehr beeinflußt. Das Carry-Bit kann nicht rückgesetzt werden. Es wird jedoch bei Überlauf aus 2<sup>7</sup> gesetzt.

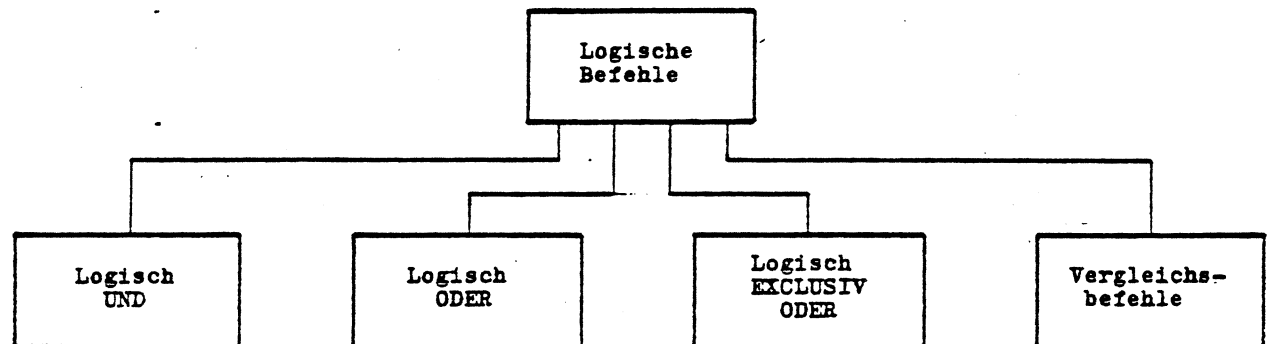
CY = 1, AC = 0

0011	1000	
+ 0110	0000	da CY = 1

1001	1000	CY = 1, AC = 0
------	------	----------------

Das Ergebnis ist 98, da Carry = 1 wurde Überlauf festgestellt. Damit ist das korrekte Ergebnis 1 98

## Logische Befehle



Die logischen Befehle lassen sich sehr vielseitig verwenden:

Logisch UND zum Ausblenden von Bits

Logisch ODER zum Einblenden von Bits

Logisch EXCLUSIV ODER zum Schalten von Software-Weichen

Mittels der Vergleichsbefehle können Register- bzw. Arbeitsspeicherinhalte mit dem Inhalt des Akkus verglichen werden. Die aus den logischen Befehlen resultierenden Anzeigen können durch bedingte Sprungbefehle zu Programmverzweigungen verwendet werden.

Hinweis: Der Vergleich Akku =  $\emptyset$  sollte mit den Befehlen logisch UND oder logisch ODER durchgeführt werden. (Laufzeit und Arbeitsspeicherplatz)

## Wertetabellen für die logischen Befehle

## 1.) Logisch UND

Operand1	Operand2	Ergebnis
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$
$\emptyset$	1	$\emptyset$
1	$\emptyset$	$\emptyset$
1	1	1

## 3.) EXCLUSIV ODER

Operand1	Operand2	Ergebnis
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$
$\emptyset$	1	1
1	1	1
1	$\emptyset$	$\emptyset$

## 2.) Logisch ODER

Operand1	Operand2	Ergebnis
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$
$\emptyset$	1	1
1	$\emptyset$	1
1	1	1

## Anwendung der logischen Befehle

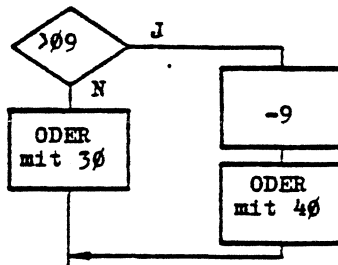
- 1.) Umsetzung einer Ziffer, die im ASCII-Code vorliegt in eine Sedezimalzahl

Tastaturtaste 7  
 ASCII-Code 37<sub>(16)</sub>  
 Ergebnis soll sein 07<sub>(16)</sub>  
 Binär: 0011 0111  
 logisch UND mit 0000 1111  
 Ergebnis 0000 0111 = 07<sub>(16)</sub>

- 2.) Umsetzung eines Sedezimal-Halbbytes in ein abdruckbares Zeichen

Aus dem Hex-Werten 00-09 soll werden 30-39  
 Aus den Hex-Werten 0A-0F soll werden 41-46

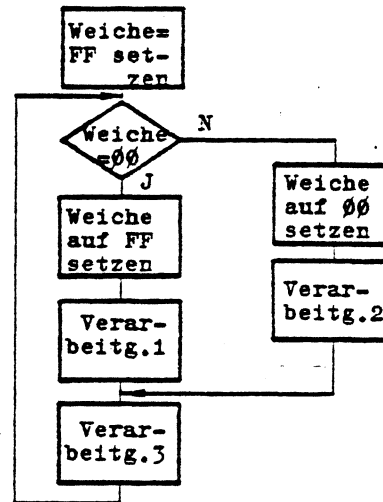
Ablauf:



Beispiel: 0B<sub>(16)</sub> soll werden 42<sub>(16)</sub>  
 ≙ Buchstabe B im ASCII-Code)

0000 1011  
 - 0000 1001  
 -----  
 0000 0010  
 logisch ODER 0100 0000  
 -----  
 mit 0100 0010 = 42<sub>(16)</sub>

- 3.) Verwendung der logischen Befehle als Weichensteuerung



Lösung mit EXCLUSIV ODER

Ausgangspunkt 1111 1111  
 EXCLUSIV ODER 1111 1111  
 0000 0000 Weiche für Ver-  
 arbeitung 1  
 EXCLUSIV ODER 1111 1111  
 1111 1111 Weiche für Ver-  
 arbeitung 2  
 EXCLUSIV ODER 1111 1111  
 0000 0000 Weiche für Ver-  
 arbeitung 1  
 ...  
 usw.



Bei allen Vergleichsbefehlen ist der  
1. Vergleichsoperand immer der Akkumula-  
tor.

Ein Vergleich wird zurückgeführt auf die  
binäre Subtraktion, dabei wird jedoch das  
Ergebnis nicht in das Zielregister über-  
tragen. Es wird nur das Flag-Register ver-  
ändert (wie bei der Subtraktion).

Bei der Programmierung können durch sich  
bei den Vergleichen mitunter Probleme da-  
durch einstellen, daß sich bestimmte Aus-  
wertungen nur sehr schwer erreichen las-  
sen. Es muß deshalb nach Wegen gesucht  
werden, um dies zu umgehen.

Beispiel: Der Akkumulatorinhalt soll auf  
größer 10 untersucht werden. Bei  
größer 10 soll nach Ziel ge-  
sprungen werden.

Folgender Befehl führt zum Ziel

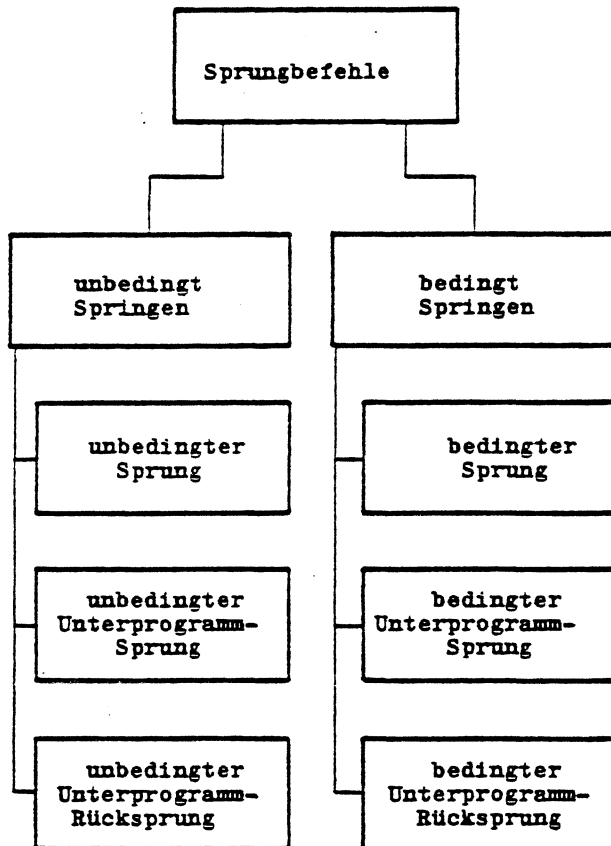
CPI	11
JNC	ZIEL

Begründung: Das Carry-Bit wird gesetzt,  
wenn der 2. Operand größer ist  
als der Akkuinhalt, es wird  
rückgesetzt, wenn der 2. Ope-  
rand gleich oder kleiner ist.

CY = 1: 2. Operand > Akkuinhalt oder  
Akkuinhalt < 2. Operand

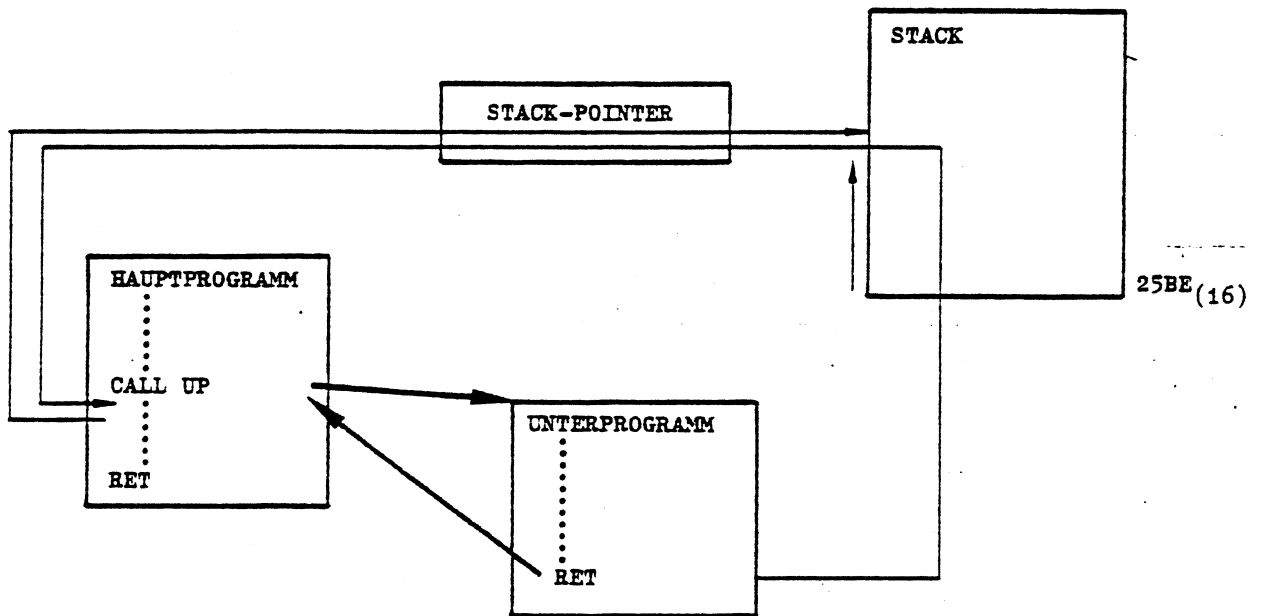
CY = 0: 2. Operand < Akkuinhalt oder  
Akkuinhalt > 2.Operand

## Sprungbefehle



Bei den bedingtern Sprung-, bzw. Unterprogrammsprung- und Rücksprungbefehlen kann jedes Flag-Bit zur Sprungauslösung benutzt werden.

Bei den Unterprogrammsprungbefehlen wird die Rückkehradresse im Stack hinterlegt, bei den Rücksprüngen wird die Zieladresse dem Stack entnommen. Es muß daher sichergestellt sein, daß der Stackpointer auf die richtige Stelle zeigt.

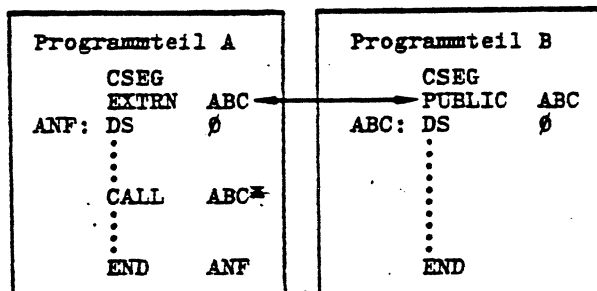


Anmerkung: Das Betriebssystem BS610 startet ein Anwenderprogramm durch einen CALL-Aufruf an die Startadresse. Das Programm wird daher ordnungsgemäß durch einen RET-Befehl beendet.

Komplexe Programme werden, so zeigt die Entwicklung, meist in kleinere, übersichtbare Teile zerlegt. Damit ist es möglich, mehrere Programmierer eines Teams gleichzeitig mit der Lösung einer Aufgabe zu beschäftigen. Das Gesamtprogramm wird auf diese Art wesentlich früher zum Einsatz kommen.

Die einzelnen Programmteile werden getrennt übersetzt und zum Teil bereits unabhängig von den übrigen Teilen getestet. Alle übersetzten Teile (Module) werden dann mittels eines Bindeprogramms zu einem Programm zusammengebunden.

An vielen Stellen muß jedoch innerhalb eines Programmteiles auf symbolische Adressen bezug genommen werden, die in einem anderen Teil definiert worden sind. Diese Verbindung ermöglicht die EXTERN-ADRESSIERUNG.



\* Die dezimale Zuordnung für die symbolische Adresse ABC wird später vom Binder durchgeführt.

#### Assembleranweisung für die Modulbehandlung

**EXTRN** symbolische Adresse;Bemerkungen

Die Anweisung **EXTRN** teilt dem Assembler mit, daß eine symbolische Adresse nicht in diesem Programmteil definiert ist. Bei der Übersetzung wird zunächst der Wert 0000 als dezimale Adresse eingetragen. Die richtige Adresse wird später durch den Binder eingesetzt.

**PUBLIC** symbolische Adresse;Bemerkungen

Die Anweisung **PUBLIC** teilt dem Assembler mit, daß eine in diesem Programmteil definierte Adresse in anderen Programmteilen benutzt wird. Der Assembler gibt diese Information an den Binder weiter. Dieser kann nur die Extern-Adressen befriedigen, die mit **PUBLIC** als benutzbar erklärt werden.

**CSEG**

Mit **CSEG** werden Programmteile gekennzeichnet. Damit sind in der Hex-file Relationierungsinformationen für den Binder enthalten. Mit dem Binderkommando **MC=XXXX** kann die Ladeadresse eines Programmmoduls festgelegt werden.

**DSEG**

Mit **DSEG** werden Datenteile gekennzeichnet. Hierbei werden in der Hex-file keine Relationierungsinformationen erzeugt. Mit dem Binderkommando **MD=XXXX** kann die Ladeadresse eines Datenmoduls festgelegt werden.

Für die in Assembler zu erstellenden Programme beinhaltet das BS 670 eine Reihe Benutzerschnittstellen für die Ein-/Ausgabeprogrammierung.

Bedient werden derzeit:

- 1) Bildschirm und Tastatur
- 2) Floppy Disk
- 3) Magnet-Cartridge
- 4) CPU-V24 Interface
- 5) CPU-Current-Loop Interface (Drucker)

Die Bedienung der Peripherie ist sowohl auf "physikalischer-" als auch auf "logischer" Ebene möglich.

#### Physikalische Ebene:

Die physikalische Ebene ist im MONITOR realisiert. Sie erfordert vom Benutzer detaillierte Kenntnisse der zur bedienenden Peripherie. Das E/A-Gerät muß zur Programmerstellungszeit fixiert werden.

#### Logische Ebene:

Der Benutzer kann die Wahl des E/A-Gerätes zur Laufzeit des Programmes festlegen. Er benötigt keine Detailkenntnisse über die Hardware.

PHYSIKALISCHE EIN/AUSGABEVom Anwender aufrufbare Routinen

Der Monitorkern enthält eine Anzahl von Routinen, die vom Anwender mit CALL aufgerufen werden können. (Ausnahme: MON, der mit JMP angesprungen werden soll). Danach wird in das Anwenderprogramm zurückverzweigt. (Ausnahmen: MON, LINK und CLINK).

ACHTUNG: Routinen, die die Kassetten ansprechen, sind im Monitor MON/C. Auf Anlagen, die nicht mit diesem Monitorzusatz ausgerüstet sind, sind diese Funktionen nicht verfügbar.

ADRESSE	ROUTINE	FUNKTION
40	TTI	Einlesen eines Zeichens von der Tastatur
43	TTO	Ausgeben eines Zeichens auf Bildschirm
46	TTONC	Ausgeben eines Zeichens auf Bildschirm (Kontrollzeichen werden wie Datenzeichen behandelt)
49	CURSOR	Positionierung des Cursors
4C	MON	Ansprechen des Monitors (kein Rücksprung)
4F	ERROR	Ausgabe einer Fehlermeldung a.d. Bildschirm
52	PRINT	Ausdrucken eines Zeichens
55	DTST	Test des Ausführungszustands einer Diskettenoperation
58	DCAL	Anstoß zur Positionierung auf Spur 0 der Diskette.
5B	DSRD	Anstoß zum Lesen eines Diskettensektors
5D	DSWR	Anstoß zum Schreiben eines Diskettensekt.
61	DSDL	Anstoß zum Löschen eines Diskettensektors
64	DSRDA) *	Anstoß zum Lesen eines Diskettensektors und Konvertierung in den ASCII-Code
67	DSWRA) *	Konvertierung in den EBCDIC-Code und Anstoß zum Schreiben eines Disketten-Sektors
6A	INDISP	Lesen eines Zeichens vom Bildschirm
6D	DSWT	Warten auf den Abschluß einer Disketten-Operation
70	DCALW	wie DCAL, jedoch mit Warten auf den Abschluß der Operation (Funktion der Routine DSWT)
73	DSRDW	wie DSRD, aber mit DSWT
76	DSWRW	wie DSWR, " " "
79	DSDLW	wie DSDL, " " "
7C	DSRAW) *	wie DSRDA, " " "
7F	DSWAW) *	wie DSWRA, " " "

\*) Nur benutzbar, wenn der ladbare Teil des BS 610 im RAM-Speicher steht.

ADRESSE	ROUTINE	FUNKTION
82	RCVI	Empfang eines Zeichens vom Hauptrechner (UART)
85	LOCDIR	Eintrag eines Namens im Inhaltsverzeichnis einer Diskette (INTEL-Format)
88	LOAD	Laden eines Programmes von einer Diskette (INTEL-Format)
8B	LINK	Laden und Starten eines Programmes (Achtung: Normalerweise ohne Rücksprung!)
8E	CTST	Test des Ausführungszustandes einer MB-Kassettenoperation
91	CCAL	Anstoss zum Rücksetzen auf Abschnittsmarke (AM)
94	CBRD	Anstoss zum Lesen eines Kassettenblockes
97	CBWR	Anstoss zum Schreiben eines Kassettenblockes
9A	CBBS	Anstoss zum Rücksetzen um einen Block
9D	CBTM	Anstoss zum Schreiben einer AM
A0	CBSF	Anstoss zum Vorwärtssuchen
A3	CBSB	Anstoss zum Rückwärtssuchen
A6	CBUN	Anstoss zum Rückspulen und Entladen
A9	CRW	Anstoss zum Rückspulen
AC	CWT	Warten auf Abschluß einer Kassettenoperation
AF	CBRDW	Lesen eines Blockes )*
B2	CBWRW	Schreiben eines Blockes )*
B5	CBEDW	Rückschreiben eines Blockes )*
B5	CBBSW	Rücksetzen um einen Block )*
B8	CBTMW	Schreiben einer AM )*
BB	CBSFW	Vorwärtssuchen )*
BE	CBSBW	Rückwärtssuchen )*

)\* Mit Warten

ADRESSE	ROUTINE	FUNKTION
C1	CLOCD	Schreiben eines Inhaltsverzeichnisblockes
C4	CLOAD	Laden eines Programmes
C7	CLINK	Laden und Starten eines Progr.
CA	XMIO	Senden zum Hauptrechner (UART)

Alle mit "C" beginnenden Routinen bedienen die MB-Kassette.

Zur Beachtung: Der Anspruch von Fehler Routinen aus den MB-Kassettenroutinen und der Rücksprung dorthin ist nur möglich, wenn eine Diskette im BS 610-Format vorhanden ist, da die Texte der Fehlermeldungen dort gelesen werden.

TTI, TTO, TTONC, CURSOR, MON, ERROR, PRINT, INDISP, RCVI und XMIO sind in allen Systemen vorhanden.

Nach dem Rücksprung ins Anwenderprogramm ist das Carrybit gesetzt, wenn die aufgerufene Routine nicht fehlerfrei abgelaufen ist:

Carrybit nicht gesetzt:	normaler Ablauf
Carrybit gesetzt	: fehlerhafter Ablauf, der Fehlercode steht im A-Register

Alle übrigen Register sind unverändert (SAVE beim Anspruch, RESTORE beim Rücksprung)



ADDRESS	OPERATION	COMMENT
0006A	CSEG	
00049	INDISP	
00052	CURSOR	
00043	PRINT	
0000D	TTO	
0000A	CR	
0000C	LF	
0001D	FF	
00000	HOME	
00032	ENDZ:	
00051	ANF:	
00053	CALL	
00056	MVI	
00058	LOOP1:	
0005A	LOOP2:	
0005D	CPI	
0005F	JNC	
00062	MVI	
00064	CALL	
00067	DCR	
00068	JNZ	
0006B	MVI	
0006D	CALL	
00070	MVI	
00072	CALL	
00075	DCR	
00076	JNZ	
00079	MVI	
0007B	CALL	
0007E	LXI	
00081	MOV	
00082	ORA	
00083	JZ	
2A2A2A2A	MVI	A,HOME
2A2A2A2A	CALL	TTO
3E1D	MVI	B,24
CD4300	MVI	C,80
0618	INDISP	
0E50	20H	
CD6A00	AUSG	
FE20	A,20H	
D26400	PRINT	
3E20	C	
CD5200	LOOP2	
0D	A,CR	
C25A00	PRINT	
3E0D	A,LF	
CD5200	PRINT	
3E0A	B	
CD5200	LOOP1	
05	A,FF	
C25800	PRINT	
3E0C	H,ENDZ	
CD5200	A,M	
CD5200	A	
210000	ZEIV	
7E		
B7		
CA8D00		

SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2 \*\*\*\*\* HARDCOPY \*\* BILDSCHIRM AUF DRUCKER \*\*\*\*\*02.07.79\*CN DL\*

0086 C	CD4300	39	CALL	TTO	;ZEICHEN AUSGEBEN
0089 C	23	40	INX	H	;AUSGABE - ADR. + 1
008A C	C38100	41	JMP	LOOP3	;----> NAECHSTES ZEICHEN AUSGEBEN
008D C	3E0A	42	MVI	A,LF	
008F C	CD4300	43	CALL	TTO	;ZEILENVORSCHUB AUSGEBEN
0092 C	C9	44	RET		;RUECKSPRUNG ----> BS 610
		45	END	ANF	

NO ERROR MESSAGES

SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2

ZEICHENVORRAT AUF DRUCKER AUSGEBEN \*\*\*\*\* 04.07.79\*\*CNDL\*\*

1 \$TITLE ZEICHENVORRAT AUF DRUCKER AUSGEBEN \*\*\*\*\* 04.07.79\*\*CNDL\*\*

2 \$PW 110

3 \$PL 48

```

4 ;
5 ; *****
6 ;
7 ; AUSGABE DES GESAMTEN ZEICHENVORRATES (CODE 20 - 7F)
8 ; AUF DRUCKER 6324 , ABWECHSELND NORMAL/KURSIV
9 ; ROUTINE 10 MAL WIEDERHOLEN - ZEILENTRENNUNG (CR +LF)
10 ;
11 ; *****
12 ;
13 ; EQU TABELLE:
14 ;
15 PRINT EQU 52H ;Adresse PRINT
16 ;
17 CSEG
18 ANF: MVI B,0
19 SCHK: MVI C,OFFH
20 MVI A,7FH
21 CALL PRINT
22 MVI A,1BH
23 CALL PRINT
24 MVI A,33H
25 CALL PRINT
26 SCHN: MVI A,1FH
27 SCH1: INR A
28 CPI 80H
29 JZ SCH2
30 CALL PRINT
31 JMP SCH1
32 SCH2: MVI A,ODH
33 CALL PRINT
34 MVI A,OAH
35 CALL PRINT
36 INR B
37 MOV A,B
38 CPI 10

```

0052

0000 C 0600

0002 C 0EFF

0004 C 3E7F

0006 C CD5200

0009 C 3E1B

000B C CD5200

000E C 3E33

0010 C CD5200

0013 C 3E1F

0015 C 3C

0016 C FE80

0018 C CA2100

001B C CD5200

001E C C31500

0021 C 3E0D

0023 C CD5200

0026 C 3E0A

0028 C CD5200

002B C 04

002C C 78

002D C FE0A

B,0 ;B - Reg. loeschen, B=Zeilenzaehler

C,OFFH ;Schalter setzen

A,7FH ;Ausgabe von DEL an den Drucker

PRINT ;

A,1BH ;Ausgabe von ESC an den Drucker

PRINT ;

A,33H ;Kursiv

PRINT ;

A,1FH ;AKKU laden mit (Anfangscode minus 1)

A ;AKKU plus 1

80H ;AKKU = 80H ?

SCH2 ;wenn ja----&gt; springe zu SCH 2

PRINT ;AKKU = kleiner 80H, dh. ausdrucken AKKU - Inh

SCH1 ;unbed. Sprung nach SCH1,- (naechstes Zeichen)

SCH1 ;Wagenruecklauf (CR) nach AKKU

A,ODH ;ausgeben CR

PRINT ;Zeilenvorschub (LF) nach AKKU

A,OAH ;ausgeben LF

PRINT ;Zeilenzaehler erhoehen

B ;Zeilenzaehlerstand nach AKKU

A,B ;Zeilenzaehler = 10 ?

10

```

SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2      ZEICHENVORRAT AUF DRUCKER AUSGEBEN ***** 04.07.79**CNDL**

002F C C23300 C      39      JNZ      SCHAB      ;Zeilenzaehler kleiner = 10
0032 C C9      40      RET      ;Ruecksprung ---> BS 610
0033 C 79      41      MOV      A,C      ;Schalter nach Akku
0034 C FEFF     42      CPI      OFFH     ;Gesetzt ?
0036 C C20200 C      43      JNZ      SCHK      ;Schalter ist rueckgesetzt , zurueck zu KURSIV
0039 C 0E00     44      MVI      C,00H     ;Schalter ruecksetzen
003B C 3E7F     45      MVI      A,7FH     ;DEL
003D C CD5200   46      CALL     PRINT    ;zum Drucker
0040 C 3E1B     47      MVI      A,1BH     ;ESC
0042 C CD5200   48      CALL     PRINT    ;zum Drucker
0045 C 3E34     49      MVI      A,34H     ;NORMAL
0047 C CD5200   50      CALL     PRINT    ;zum Drucker
004A C C31300 C      51      JMP      SCHN      ;zurueck zu NORMAL - Ausgabe
                                52      END      ANF

NO ERROR MESSAGES

```

```

SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2      DRUCKER SCHRAEGLAUF-TEST      ***** 04.07.79 **CNDL**
1 $TITLE      DRUCKER SCHRAEGLAUF-TEST      ***** 04.07.79 **CNDL**
2 $PW 110
3 $PL 48
4 ;
5 ;
6 ;
7 ; AUSGABE DES GESAMTEN ZEICHENVORRATES ( CODE 20 BIS 7F )
8 ; AUF DRUCKER. ZEILENBEGINN IN AUFSTIEGDEM ASCII - CODE
9 ; PROGRAMMSTOP DURCH BELIEBIGE TASTATUREINGABE.
10 ; ABSCHLIESSEND FORMULARANFANG
11 ;
12 ; *****
13 ; BEGINN DES CODESEGMENTES
14 ; CSEG;
15 PRINT      EQU      52H;
16 TAPUFF      EQU      2780H;
17 CR          EQU      0DH;
18 LF          EQU      0AH;
19 FF          EQU      0CH;
20 ;
21 START:      DS      0
22 MVI         B,0;
23 MVI         C,96;
24 MVI         A,1FH;
25 ADD         B;
26 INR         A;
27 CPI         80H;
28 JZ          LOOP3;
29 CALL        PRINT;
30 DCR         C;
31 JNZ         LOOP1;
32 MVI         A,CR;
33 CALL        PRINT;
34 MVI         A,LF;
35 CALL        PRINT;
36 INR         B;
37 MOV         A,B;
38 CPI         95;

0052          EQU      52H;
2780          EQU      2780H;
000D          EQU      0DH;
000A          EQU      0AH;
000C          EQU      0CH;

0000 C        DS      0
0000 C        MVI     B,0;
0002 C        MVI     C,96;
0004 C        MVI     A,1FH;
0006 C        ADD     B;
0007 C        INR     A;
0008 C        CPI     80H;
000A C        CA3600
000D C        CD5200
0010 C        OD
0011 C        C20700
0014 C        3E0D
0016 C        CD5200
0019 C        3E0A
001B C        CD5200
001E C        04
001F C        78
0020 C        FE5F

MONITOR-PRINTER-DRIVER-ADRESSE
SYSTEM - TASTATURPUFFER
WAGENRUECKLAUF
ZEILENVORSCHUB
FORMULARANFANG

ZEILENZAEHLER = 0
ZEICHENZAEBLER = 96
AKKU = ANFANGSCODE MINUS 1
ZEILENZ. + AKKU = STARTCODE
CODE + 1
HOECHSTER CODE ?
JA ---> LOOP3
NEIN - DRUCKEN EIN ZEICHEN
ZEICHENZAEBLER MINUS 1
SOLANGE NICHT = 0 ---> LOOP1
CR
AUSGEBEN
LF
AUSGEBEN
ZEILENZ. + 1
ZEILENZAEHLER ---> AKKU
96 ZEILEN AUSGEBEN

```

```

SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2
0022 C CA0000 C 39
0025 C 3A8027 40
0028 C B7 41
0029 C CA0200 C 42
002C C 3E0C 43
002E C CD5200 44
0031 C 97 45
0032 C 328027 46
0035 C C9 47
0036 C 3E20 48
0038 C C30D00 C 49
50
NO ERROR MESSAGES

DRUCKER SCHRAEGLAUF-TEST ***** 04.07.79 **CNDL**

JZ START;
LDA TAPUFF;
ORA A;
JZ LOOP0;
MVI A,FF;
CALL PRINT;
SUB A;
STA TAPUFF;
RET ;
MVI A,20H;
JMP LOOP2;
END

JA ---> NEUER ZYKLUS
TASTATUR - ZEICHENZ. ---> AKKU
EIN ZEICHEN ALS STOP-KRITERIUM EIGEG.?
NEIN - - FORTSETZEN
FORMULARANFANG
AUSGEBEN
AKKU LOESCHEN
TASTATURZEICHEN ELIMINIEREN
---> BS610
BLANC ---> AKKU

```

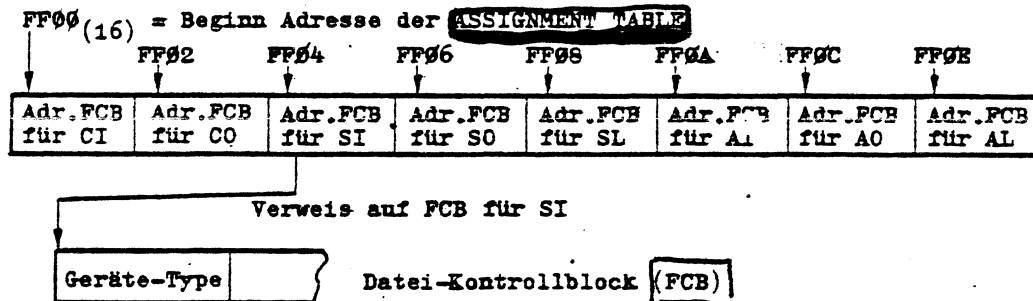
LOGISCHE EIN/AUSGABE

Die Verwendung der logischen Schnittstelle für die Ein-/Ausgabe erfordert zur Programmerstellungszeit keinerlei Wissen um die zu verwendeten Geräte und Dateinamen. Diese werden erst bei Ablauf des Programmes zugewiesen.

Wird bei Laden des Programmes die Zuordnung einer Datei vom "ASSIGNMENT INTERPRETER" des BS 610 durchgeführt, so darf kein OPEN und CLOSE im Programm für diese Datei gegeben werden, da das BS 610 vor Start des Programmes die Datei eröffnet, und bei Rückkehr über RET die Datei schließt.

Über die logische Schnittstelle können die logischen Geräte CO, CI, SI, SO, SL, AI, AO, AL verwendet werden.

In der "ASSIGNMENT TABLE" werden für diese 8 Geräte die Adressen der Datei-Kontroll-Blöcke (FCB=File-Control-Block) hinterlegt.



Die Adresse des FCB muß als Eingangsbedingung für einen logischen E/A-Aufruf im H/L-Register vorhanden sein! Weitere Eingangsbedingungen je nach verwendeter Routine erforderlich.

Eintrag der FCB-Adresse erfolgt bei

- 1) ASSIGN SI=:mn:
- 2) PROG SI=:mn:DATEI.NAM

FCB	FCB	FCB	FCB	FCB	FCB	FCB	FCB
ADR	ADR	ADR	ADR	ADR	ADR	ADR	ADR
CI	CO	SI	SO	SL	AI	AO	AL

FF00 = ASSIGNMENT-TABELLE

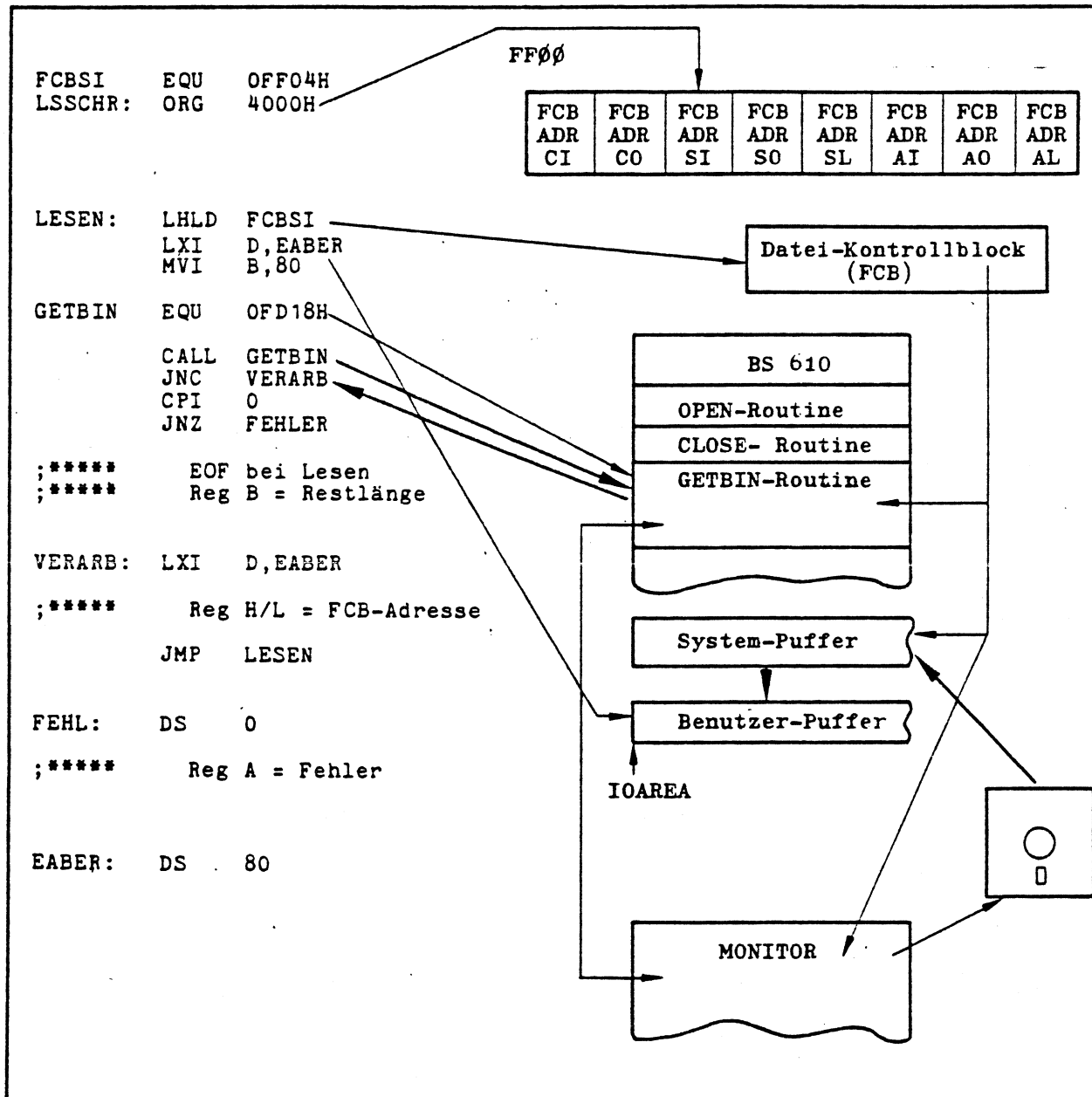
Byte 0    Byte 1

Kennung Geräte- type	MODE	Rest ist Gerätetyp- abhängig
----------------------------	------	---------------------------------

- 1 = Zeichenorientiertes Gerät im "Inter-  
rupt-Betrieb"
  - 2 = Zeichenorientiertes Gerät im "Abfrage-  
Betrieb"
  - 3 = Echo-Gerät
  - 4 = Zeilenorientiertes Gerät
  - 5 = Blockorientiertes Gerät
  - 6 = Doppel-Gerät
- 
- 2<sup>0</sup> = 1 : eröffnet für Eingabe
  - 2<sup>1</sup> = 1 : eröffnet für Ausgabe
  - 2<sup>2</sup> = 1 : Line-Feed wird unterdrückt
  - 2<sup>3</sup> = 1 : dz. nicht verwendet
  - 2<sup>4</sup> = 1 : bei nächstem Lesen wird EOF erkannt
  - 2<sup>5</sup> = 1 : kein Austrag aus Assignment-  
Tabelle.  
(Open wurde durch Kommando-  
interpreter durchgeführt)
  - 2<sup>6</sup> = 1 : es soll kein CLOSE durchgeführt  
werden  
(Zuordnung erfolgte durch ASSIGN)
  - 2<sup>7</sup> = 1 : EOF erkannt



## Zusammenhang: Anwenderprogramm - BS610-Monitor



## Benutzung der BS 610-Funktionen

Eine BS 610-Funktion wird aufgerufen durch ein CALL-Statement mit der zugehörigen Sprungtabellen-Adresse. Vor dem CALL müssen die zugehörigen Parameter in die entsprechenden Register gebracht werden. Nach dem Rücksprung zeigt das Carrybit an, ob die Routine normal (Carry = 0) oder fehlerhaft (Carry gesetzt) abgelaufen ist. Im letzteren Fall enthält das A-Register den Fehlercode (vergl. Anhang A). Carry gesetzt und A = 0 bedeuten bei Eingabe Dateiende, bei Ausgabe Überlauf.

Routinen, die E/A-Operationen enthalten, verlangen in HL als Parameter die Adresse eines Datei-Kontrollblockes (FCB). Falls die normalen Dateizuweisungen verwendet werden, braucht sich der Anwender mit den Formaten der FCBs nicht abzugeben. Für spezielle Zwecke befindet sich eine grobe Darstellung der Formate im Anhang B. Üblicherweise verwendet man einen LHD-Befehl, um den FCB einer speziellen Einheit aus der Gerätezuweisungstabelle zu holen (FFOO - FFOF).

Im folgenden wird eine kurze Beschreibung der verfügbaren Systemfunktionen gegeben. Wenn nicht anders angegeben, werden alle Register gerettet und wiederhergestellt mit Ausnahme derer, die anschließend ein Ergebnis enthalten.

FDOO	<u>BS 610</u>	Rücksprung in den Kommandomodus des BS 610. Ansprung mit JMP oder CALL, beim Rücksprung zum Anwender. Keine Parameter.
------	---------------	---

### Zur Beachtung:

Normalerweise sollte der Rücksprung ins BS 610 mit RET erfolgen, weil dadurch alle durch eine Zuweisung eröffneten Dateien wieder geschlossen werden. Der Rücksprung über FDOO läßt diese Dateien offen.

Nach einem Rücksprung über RET zeigt das Carrybit den Verlauf der Operation an. Bei Auftreten eines Fehlers (Carry gesetzt) steht der Fehlercode in A.

FDO3	<u>ERROR</u>	Gibt eine Fehlermeldung ERROR XX auf CO und springt ins Anwenderprogramm zurück, falls das Carrybit nicht bereits beim Ansprung gesetzt war.
------	--------------	--

FDO6	<u>LOAD</u>	lädt ein Programm von einer INTEL-formatierten Diskette. Parameter: s. LOAD- Funktion des Monitors.
------	-------------	---

Die Sprungtabelleneinträge von FDO9 - FD27 enthalten grundlegende E/A- Funktionen.

Es wird vorausgesetzt, daß die logischen Einheiten (CI, CO, SI, SO, SL, AI, AO, AL) durch das BS 610 zugewiesen und damit auch gleichzeitig eröffnet wurden.

Folgende Funktionen sind verfügbar:

- Lesen des nächsten Zeichens (INCHAR)
- Schreiben eines Zeichens (OUTCHAR)
- Einlesen eines Textes bis zum nächsten CR LF in einen vom Anwender zugewiesenen Puffer (GET)
- Schreiben eines Textes bis zum nächsten CR aus einem vom Anwender angegebenen Puffer (PUT, PUTSTR)
- Einlesen einer bestimmten Anzahl von Zeichen in einen Anwenderpuffer (GETBIN)
- Schreiben einer bestimmten Anzahl von Zeichen aus einem Anwenderpuffer (PUTBIN)
- Lesen eines Blockes (READ)
- Schreiben eines Blockes (WRITE)
- Schließen einer Datei (CLOSE)
- Eröffnen einer Datei (OPEN), falls dies nicht vom System besorgt wurde.

Alle vorstehenden Routinen benötigen die Adresse eines FCB in HL. Für normale Dateien und bei vorheriger Definition entsprechender EQU's kann dies mit LHL'D erledigt werden.

- Darstellung eines Bytes oder Wertes in hexadezimaler Form im ASCII-Code (EDBH bzw. EDWH). Beispiel für EDBH: Byte enthält ASCII-A = 41 H. Nach EDBH enthält das Empfangsfeld 3431H = 41 (ASCII)
- Umwandlung einer Hexadezimal-Darstellung in ein Byte bzw. Wort (EDHB bzw. EDHW, umgekehrte Funktion von EDBH/EDWH)
- Dynamische Pufferzuweisung bzw. Löschung (BUFALLOC/BUFDEALLOC).
- Setzen eines Zeit-Intervalles (STIMER).

<u>Routine</u>	<u>Einsprungs-Parameter</u>	<u>Resultate</u>
FDO9 INCHAR	HL - Dateikontrollblock (FCB)	Zeichen in A. Falls Carry gesetzt, Fehler oder EOF.
FDOC OUTCHAR	HL - FCB	Carry gesetzt: Fehler oder EOF.

<u>Routine</u>	<u>Einsprung-Parameter</u>	<u>Resultate</u>
EDOF GET	HL - FCB	Carry gesetzt: Fehler oder EOT.
FD12 PUT	DE - Pufferadresse HL - FCB	DE verändert. Carry gesetzt: Fehler oder EOE.
FD15 PUTSTR FD18 GETBIN	DE - Pufferadresse wie PUT HL - FCB	DE verändert. Carry gesetzt: Fehler oder EOF.
FD1B PUTBIN	DE - Pufferadresse B - Zeichenzähler HL - FCB	DE verändert Carry gesetzt: Fehler oder EOE.
FD1E OPEN	DE - Pufferadresse B - Zeichenzähler HL - FCB A - OPEN Code	DE verändert Carry gesetzt: Fehler.
FD21 READ	(1 = Eingabe, 2 = Ausg.) HL - FCB	Carry gesetzt: Fehler oder EOE.
FD24 WRITE	HL - FCB	Carry gesetzt: Fehler oder EOE.
FD27 CLOSE	HL - FCB	Carry gesetzt:Fehler.

Unterschied zwischen PUT und PUTSTR: PUT fügt CR LF ein,  
PUTSTR nicht.

EOE Ausgabedateiende. (Ende des vorgesehenen Dateibereichs  
erreicht.)

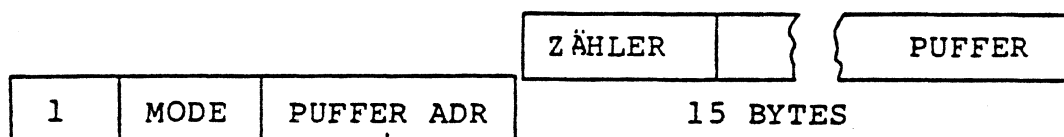
EOF Ende der Eingabedatei  
EOT Textende

<u>Routine</u>	<u>Einsprung-Parameter</u>	<u>Resultate</u>
FD2A <u>EDBH</u>	A - umzuwandelndes Byte  HL - Adresse eines 2-Byte- Empfangsfeldes	Hexdarstellung im Empfangs- feld.
FD2D <u>EDWH</u>	DE - umzuwandelndes Wort  HL - Adresse eines 4-Byte- Empfangsfeldes	Hex-Darstellung im Empfangs- feld

<u>Routine</u>	<u>Einsprungparameter</u>	<u>Resultate</u>
FD30 <u>EDHB</u>	HL - Adresse eines 2-Byte-Bereichs	Byte in A
FD33 <u>EDHW</u>	HL - Adresse eines 4-Byte-Bereichs	Wort in DE
FD36 <u>BUFALLOC</u>	HL - gewünschte Puffergröße	HL-Pufferadresse.
FD39 <u>BUFDEALLOC</u>	HL - Pufferadresse	
FD3C <u>STIMER</u>	DE - Gewünschtes Zeitintervall in 20ms-Einheiten HL - Adresse, die nach Ablauf des Zeitintervalles angesprungen wird.	

Anhang B

## Formate der Datei-Kontrollblöcke (FCBs)

ZEICHENORIENTIERTES GERÄT (INTERRUPT-Betrieb)

MODE kann folgende Werte annehmen:

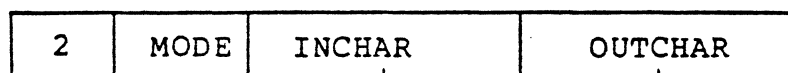
- 1 - eröffnet für Eingabe
- 2 - eröffnet für Ausgabe
- 4 - LF wird nicht unterdrückt

10H - LB-Bit (beim nächsten Lesen wird Datei- oder Bereich-ende erreicht)

20H - Auto (Datei wurde durch den ASSIGNMENT-Interpreter angelegt bzw. eröffnet. Beim Rücksprung in den Monitor wird sie geschlossen und der zugehörige Puffer freigegeben)

40H - kein CLOSE (Datei soll nicht geschlossen werden)

80H - EOF-Bit (Datei oder Bereichsende wurde erreicht)

ZEICHENORIENTIERTES GERÄT (Abfragebetrieb)

INCHAR und OUTCHAR sind Adressen von Subroutinen  
 INCHAR liest aus einer Eingabedatei ein Zeichen nach A.  
 Bei fehlerhaftem Ablauf ist das Carrybit gesetzt, sonst nicht.

OUTCHAR schreibt ein Zeichen aus A in eine Ausgabedatei.  
 Carryfunktion wie bei INCHAR.  
 Alle Register (Ausnahme: PSW bei INCHAR) müssen gerettet oder wiederhergestellt werden.  
 Normalerweise enthält nur eines der beiden Felder eine Adresse.

ECHO-Gerät

3	MODE	INPUT DEV.	OUTPUT DEV.
---	------	------------	-------------

INPUT und OUTPUT DEV sind Adressen anderer Kontrollblöcke. Sobald ein Zeichen vom Eingabegerät gelesen wird, wird es auf dem Ausgabegerät geechoet.

ZEILENORIENTIERTES GERÄT

4	MODE	BUFR PTR	BUFR EXT	BUFFER ADR
---	------	----------	----------	------------

CHAR ODER BLK DEV
-------------------

BUFR PTR	Zeichenzähler, der auf das nächste Zeichen im Puffer verweist (beginnt mit 0)
BUFR EXT	Pufferlänge
BUFR ADR	Pufferadresse
CHAR ODER	Zeiger zu einem anderen Kontrollblock,
BLK DEV	der zum Empfang weiterer Zeichen aufgerufen wird.

BLOCKORIENTIERTES GERÄT (Diskette und MB-Kassette)

Der gesamte File-Control-Block wird hier wegen seiner Länge für die Beschreibung in drei Teile zerlegt und dann Teil für Teil erklärt.

## 1. Teil (Byte 1 - 16) DISKETTE UND MB-KASSETTE

5	MODE	BUFFER PTR	BUFFER EXT	BUFFER ADR
---	------	------------	------------	------------

0      1      2      4      6

READ	WRITE	OPEN	CLOSE
------	-------	------	-------

8      10      12      14

DEV TYPE	Vom Geräte- typ abhängige Daten
-------------	---------------------------------------

16

BUFFER PTR      Position des nächsten Zeichens innerhalb des  
                   Puffers  
 BUFFER EXT      Pufferlänge  
 BUFFER ADR      Pufferadresse  
  
 READ            Geräteabhängige Adressen von Routinen zum  
 WRITE           Lesen, Schreiben, Eröffnen und Schließen.  
 OPEN            Normalerweise sind entweder READ oder WRITE  
                   = 0  
 CLOSE           Die OPEN- und CLOSE-Adressen sind vom Datei-  
                   typ abhängig (Ein- oder Ausgabedatei).  
  
 DEV TYPE        Gerätetyp  
                   0 - Diskette  
                   1 - MB-Kassette

## 2. Teil (Byte 17 - 29)      DISKETTE

UNIT	DSNAME	DSTYPE	CURRENT T/S
17	18	27	28

UNIT            Physikalische Gerätenummer (0-3)  
 DSNAME        Dateiname. Bei INTEL-formatierten Disketten  
                   sind die ersten 6 Zeichen der Name, die  
                   nächsten 3 dessen Erweiterung. Bei IBM-for-  
                   matierten Disketten sind die ersten 8 Zeichen  
                   der Name. Das 9. ist für zukünftige Erweite-  
                   rungen reserviert (Zugriffskennung).  
 DSTYPE        80H EBCDIC  
                   40H 512 Bytes \*)  
                   20H 256 Bytes \*)  
                   10H unbenutzt  
                   8    binary seg \*)  
                   4    Setzen der I und S-Flags  
                   2    IBM  
                   1    INTEL

\*) Zukünftige Erweiterung

CURRENT T/S    Spur und Sektor des aktuellen Dateikettungs-  
                   blocks (bei INTEL-Format) bzw. des nächsten  
                   Satzes (bei IBM-Format).



## 3. Teil (Byte 30 - 33) DISKETTE

IBM-Format = ECMA TC 19

EOD oder EOE	Fehlerspuren	HDR-Sektor
30	32	34

EOD oder EOE

Spur und Sektor des letzten geschriebenen Blockes bei Eingabedateien bzw. des letzten reservierten Blockes bei Ausgabedateien.

INTEL-Format:

CHAR LAST BLK	DIR CNT	DIR ADR
30	31	32

CHAR LAST BLK

Anzahl der Zeichen (Nutzdaten) im letzten Block (bei Eingabedateien)

DIR CNT

relativer Zeiger, der auf die Spur/Sektor-Adresse des nächsten Datenblockes zeigt. Diese Adressen werden im Dateikettungsblock-Puffer gespeichert.

DIR ADR

Adresse des Dateikettungsblock-Puffers

## 2. Teil (Bytes 17 - 29) MB-KASSETTE

UNIT	DSNAME		DSTYPE	OVERRUN ADR
17	18		27	28

UNIT

Laufwerknummer

DSTYPE

80H	EBCDIC
40H	unbenutzt
20H	
10H	
8	
4	ECMA-Format
2	
1	

OVERRUN ADR wird zur Prüfung auf Leseüberläufe benutzt. Vor dem Lesen werden zwei Bytes mit besonderem Inhalt hinter den Lesebuffer plaziert. Nach dem Lesen wird geprüft, ob die Bytes unverändert sind.

#### OVERRUN ADR

BUFFER	
--------	--

#### Teil 3 MB-KASSETTE BS 610 - FORMAT

TRK	BLOCK COUNT	CURRENT SEG
-----	-------------	-------------

TRK Spur von der/auf die momentan gelesen/ge-  
schrieben wird  
BLOCK COUNT wird für Ausgabedateien inkrementiert, für  
Eingabedateien dekremetiert  
CURRENT SEG gibt die Nummer des Dateisegmentes an, das  
momentan gelesen/geschrieben wird

#### Teil 4 MB-KASSETTE, EINGABE

CHAR LAST BLK
---------------

CHAR LAST BLK enthält die Anzahl von Informationszeichen  
im letzten Block

#### Teil 5 MB-KASSETTE, AUSGABE

FIRST TRK	FILE NO	TRACK USE INFO	
-----------	---------	----------------	--

FIRST TRK Nummer der Spur, in die das erste Dateiseg-  
ment geschrieben wurde  
FILE NO Dateinummer des ersten Segmentes auf dieser  
Spur

TRACK USE INFO ist ein Duplikat der Bytes 1 - 15 des Kassettens-Belegungsblockes (vergl. Anhang F)

DOPPEL-GERÄT

6	MODE	DEV 1	DEV 2
0	1	2	4

DEV1 und DEV2 sind Verweise auf andere Kontrollblöcke  
(beides Ein- oder Ausgabedateien)

```

SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2      ***** HARDCOPY ** BILDSCHIRM AUF DRUCKER *****02.07.79*CNDL*
1 $TITLE
2 ;
3 ;
4 $PW110
5 $PL48
6
7 FCBCI
8 FCBCO
9 FCBSL
10 INCHAR
11 OUTCHAR
12 INDISP
13 CR
14 LF
15 FF
16 HOME
17 ENDZ:
18
19 ANF:
20
21
22
23 LOOP1:
24 LOOP2:
25
26 C
27
28
29
30
31 C
32
33
34
35
36
37
38 .
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000
1001
1002
1003
1004
1005
1006
1007
1008
1009
1010
1011
1012
1013
1014
1015
1016
1017
1018
1019
1020
1021
1022

```

```

SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2
0082 C C25B00 C 39
0085 C 3E0C 40
0087 C 2A08FF 41
008A C CD0CFD 42
008D C 210000 C 43
0090 C 7E 44
0091 C B7 45
0092 C CAA100 C 46
0095 C E5 47
0096 C 2A02FF 48
0099 C CD0CFD 49
009C C E1 50
009D C 23 51
009E C C39000 C 52
00A1 C 2A02FF 53
00A4 C 3E0A 54
00A6 C CD0CFD 55
00A9 C C9 56
57

NO ERROR MESSAGES

***** HARDCOPY ** BILDSCHIRM AUF DRUCKER *****02.07.79*CNLDL*

JNZ LOOP1
MVI A,FF
LHLD FCBSL
CALL OUTCHAR
LXI H,ENDZ
MOV A,M
ORA A
JZ ZEIV
PUSH H
LHLD FCBCO
CALL OUTCHAR
POP H
INX H
JMP LOOP3
LHLD FCBCO
MVI A,LF
CALL OUTCHAR
RET
END

;----> LOOP1 SOLANGE ZEILENZAEHLER NICHT 0
;
;
;
;FORMULARVORSCHUB AUSGEBEN
;H/L = TEXTADRESSE
;ZEICHEN ----> AKKU
;ZEICHEN = 0 ?
;JA ----> ZEIV
;TEXTADRESSE SICHERN
;H/L =ADRESSE DES FCB FUEH CO
;ZEICHEN AUSGEBEN
;TEXTADRESSE AUS STACK HOLEN
;AUSGABE - ADR. + 1
;----> NAECHSTES ZEICHEN AUSGEBEN
;
;
;
;ZEILENVORSCHUB AUSGEBEN
;RUECKSPRUNG ----> BS 610

```

```

SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2      EIN/AUSGABE - PROGRAMM MIT GETBIN UND PUTBIN  ***04.07.79**CNDL**
1 $TITLE EIN/AUSGABE - PROGRAMM MIT GETBIN UND PUTBIN  ***04.07.79**CNDL**
2 $PW 110
3 $PL 48
4 ;*****
5 ;*
6 ;* DATENTRANSFER MIT GETBIN/PUTBIN
7 ;*
8 ;*****
9 START: CSEG
10 FCBSI EQU OFF04H; ADRESSE DES FILE-CONTROL-BLOCKES FUER SI
11 FCBSO EQU OFF06H; ADRESSE DES FILE-CONTROL-BLOCKES FUER SO
12 GETBIN EQU OFD18H; ADRESSE DER ROUTINE GETBIN
13 PUTBIN EQU OFD1BH; ADRESSE DER ROUTINE PUTBIN
14 SCHALT: DB 0; ENDESCHALTER
15 PUFFER: DS 80; PUFFERBEREICH
16 ;
17 ;*****LESEN IN DEN PUFFER MIT GETBIN*****
18 ;
19 LESEN: LHL D,FCBSI; H/L = ADR. DES FCB FUER SI
20 LXI D,PUFFER; D/E = ADR. DES PUFFERS
21 MVI B,80; B = ZEICHENZAehler FUER GETBIN
22 CALL GETBIN; LESEN IN DEN PUFFER
23 JNC SCHREI; KEIN CARRY = KEIN FEHLER --> SCHREIBEN
24 ORA A; A = 0 ABER CARRY = 1 ?
25 JNZ LSFEHL; NEIN --> FEHLER BEIM LESEN
26 ;
27 ;*****END OF FILE ERKANNT ( CARRY = 1 UND A = 00 )*****
28 ;
29 MVI A,01H;
30 STA SCHALT; ENDESCHALTER SETZEN
31 $E

```

```

32 ; *****SCHREIBEN AUS PUFFER AUF SO MIT PUTBIN*****
33 ;
34 SCHREI: LHLD FCBSO; H/L = ADR. DES FCB FUER SO
35 LXI D,PUFFER; D/E = ADR. DES PUFFERS
36 MVI A,80; A = MAX. LESEANZAHL
37 SUB B; TATSAECHL. LESEANZ. MINUS 80 = SCHREIBANZ.
38 MOV B,A; B = SCHREIBANZAHL
39 CALL PUTBIN; SCHREIBEN AUS PUFFER
40 JC SRFEHL; WENN CARRY = 1 ---> FEHLER BEIM SCHREIBEN
41 LDA SCHALT; SCHALTER NACH AKKU
42 CPI 01H; SCHALTER GESETZT ? (LETZTER BLOCK)
43 JNZ LESEN; NEIN --> LESEN NAECHSTEN BLOCK
44 ;
45 ; *****PROGRAMMENDE*****
46 ;
47 ORA A; CARRY RUECKSETZEN
48 RET ; ----> BS610
49 ;
50 ; *****SCHREIB/LESEFEHLERBEHANDLUNG*****
51 ;
52 LSFEHL: DS 0; LESEFEHLER
53 SRFEHL: DS 0; SCHREIBFEHLER
54 RET ; ----> BS 610 MIT FEHLERMELDUNG
55 END ; START

0068 C 2A06FF
006B C 110100 C
006E C 3E50
0070 C 90
0071 C 47
0072 C CD1BFD
0075 C DA8200 C
0078 C 3A0000 C
007B C FE01
007D C C25100 C

0080 C B7
0081 C C9

0082 C
0082 C
0082 C C9

NO ERROR MESSAGES

```

► **ASM**FehlermeldungBedeutung

1	Falscher Befehl (erstes Zeichen)
2	Falscher Befehl (Datenfeld)
3	Falscher Befehl (Opcode-Feld)
4	Syntaxfehler in Pseudoinstruktion
5	Symbol doppelt definiert
6	Symboltabelle voll
7	Ende einer Zeichenkette fehlt
8	Syntaxfehler in einem Ausdruck
9	Falsche Endekennung eines Ausdrucks
10	Fehlender Operand
11	Fehlende Konstante bei DB oder DW
12	Undefiniertes Symbol in einem Ausdruck
13	Fehlendes END
* → 50	Eingabesatz zu lang
51	Falsche logische Einheit (Source)
52	Falsche logische Einheit (List)
53	Falsche logische Einheit (Objekt)
54	Falsches Assembler-Kommando
55	Zu wenig Platz auf Diskette oder Kassette
56	Disketten- oder Kassettenlaufwerk nicht bereit
57	Schreibsperre auf der Kassette
* 14	Wie Fehler-Nr. 5

► **RASM**

RASM kann die folgenden Fehlermeldungen ausgeben:

01	Syntax-Fehler im Quellcode (nicht zulässiges Zeichen, Feld zu lang)
02	Unbekannter Befehls-Code
03	Zu viele Entries in der Zeile
04	Symbol-Tabelle ist voll
05	Unzulässiger Ausdruck beim ersten Kompilierungsdurchgang. Symbole in ORG-Ausdrücken müssen definiert sein, bevor sie verwendet werden.
06	EQU-Anweisung mit unzulässigem Operanden
07	Unzulässiger Ein-Byte-Ausdruck
08	Fehler bei Sprungmarke (s.Fehler 05)
09	Unzulässiger Ausdruck
10	Fehlender Ausdruck
11	Undefiniertes Symbol
12	Symbol mehrfach definiert
13	Falsche Register-Angabe



## Schnittstelle STIMER

Das Betriebssystem bietet die Möglichkeit, Eingangsbedingung:

bestimmte Programmteile eines Anwenderprogrammes nach Ablauf einer vorgewählten Zeit anzustoßen. Wenn dies gefordert wird, muß die Schnittstelle des BS610

STIMER (CALL 0FD3CH)

benutzt werden.

H/L = Adresse des Programmteiles, das nach Ablauf des gewünschten Zeitintervalls ablaufen soll

D/E = Zeitintervall in Vielfachen von 20ms

(z.B.: LXI D,50 für 1 sec)

Anwendung:

=====

STIMER EQU OFD3CH

;\*\*\*\*\* Programm - Vorlauf

LXI H,ZEITA  
LXI D,100  
CALL STIMER

;\*\*\*\*\* Hauptprogramm Ablauf

;\*\*\*\*\* Hauptprogramm Ende

ENDE: DI  
LXI H,0  
LXI D,0  
CALL STIMER  
EI  
RET

;\*\*\*\*\* Start nach Ablauf des Zeitintervalles

ZEITA: DI  
LXI H,0  
LXI D,0  
CALL STIMER  
EI

;\*\*\*\*\* Bearbeitung nach Ablauf des Zeitintervalles

LXI D,100  
LXI H,ZEITA  
CALL STIMER  
RET

Benutzung des Timers

Ein Anwenderprogramm kann sich die interne Uhr der 6.610 zunutze machen, indem es alle 20ms oder Vielfache von 20ms eine vorgegebene Programmroutine (Interruptroutine) durchlaufen läßt. Dazu muß das Anwenderprogramm beim Aufruf der Routine STIMER (Set Timer, FD3CH) im Doppelregister H/L die Adresse seiner Interruptroutine, im Doppelregister DE die Anzahl der 20ms-Einheiten übergeben. Dabei ist folgendes zu beachten:

- In der Interruptroutine müssen die Inhalte der Register und des Akkumulators, die zuvor im Programm benutzt wurden, auf dem Stack gesichert werden, wenn Register und Akkumulator in der Routine benötigt werden. Selbstverständlich müssen die Inhalte am Ende der Unterbrechung wieder zurückgeladen werden.
- Beim Sichern und Rückladen der Register muß man andere Unterbrechungen mit DI verhindern, sollte diese Unterbrechungssperre jedoch möglichst bald wieder mit EI zurücknehmen.
- Die STIMER-Routine muß zu Beginn der Unterbrechungsroutine mit CALL STIMER ,H/L=0, D/E=0 zurückgesetzt werden.
- Am Ende der Unterbrechungsroutine kann STIMER mit neuen Werten, sofern gewünscht, aufgerufen werden.
- Am Ende des Programmes muß STIMER mit H/L=0, D/E=0 aufgerufen werden, um weitere Unterbrechungen zu verhindern.

Außer in der oben beschriebenen Art kann der Timer auch zur automatischen Versorgung der Tageszeit benutzt werden. Zuvor müssen die folgenden Speicher hexadezimal mit den folgenden Werten belegt werden:

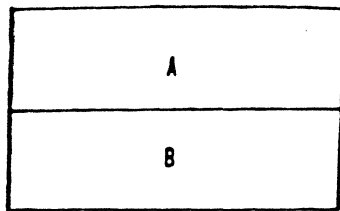
27B6H	Monat
27B5H	Jahr
27B7H	Tag
27B8H	Tageszähler (auf 0 setzen)
27B9H	Stunde - 24
27BAH	Minute - 60
27BBH	Sekunde - 60

Monat, Jahr und Tag werden nicht verändert, der Tageszähler kann theoretisch bis 255 gezählt werden.

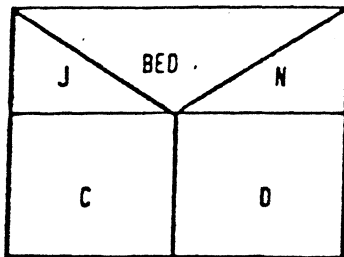
Wenn der 20ms-Zähler auf 50 gesetzt wird, erfolgt jede Sekunde ein Zeitinterrupt und die oben aufgeführten Zähler werden aktualisiert.

Zur Benutzung des Timers s. Beispiel 3 auf Seite 119.

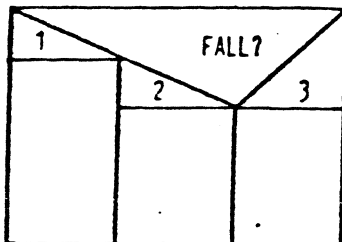
STRUKTOGRAMM



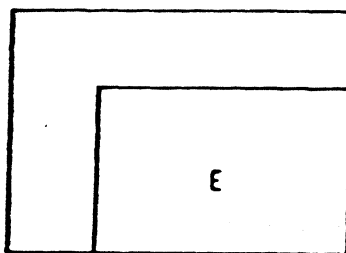
SEQUENZ(FOLGE)



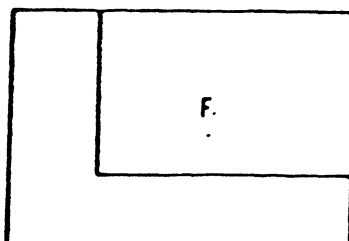
VERZWEIGUNG(AUSWAHL)



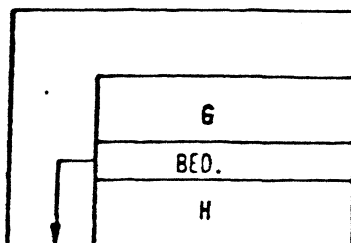
FALLUNTERSCHIEDUNG  
(AUSWAHL)



BEDINGTE WIEDER-  
HOLUNG

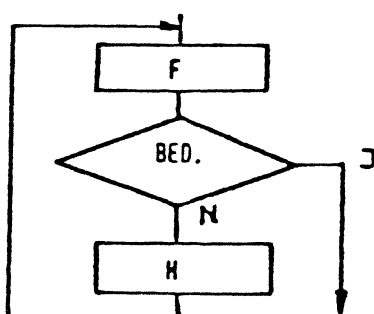
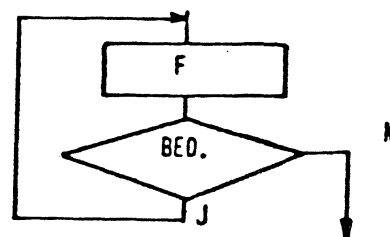
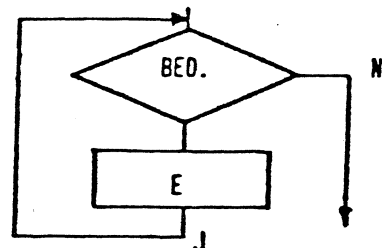
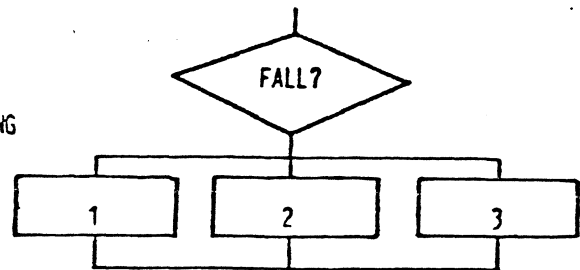
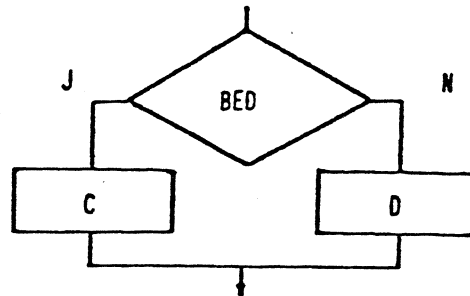
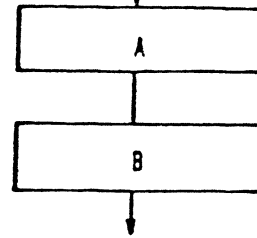


BEDINGTE WIEDER-  
HOLUNG



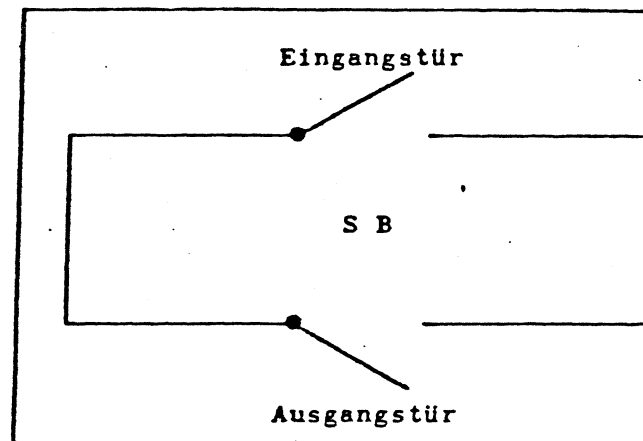
BEDINGTE WIEDER-  
HOLUNG

DIN 66001

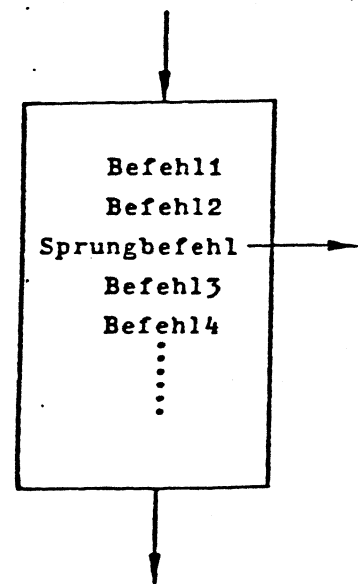
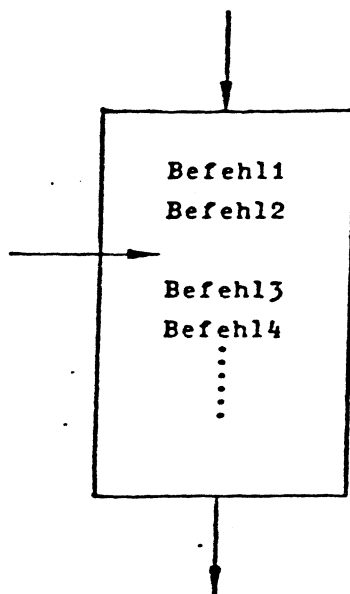


## Grundsatz der Zweipoligkeit

Jeder Strukturblock hat genau einen Eingang (dynamischer Anfang) und genau einen Ausgang (dynamisches Ende).

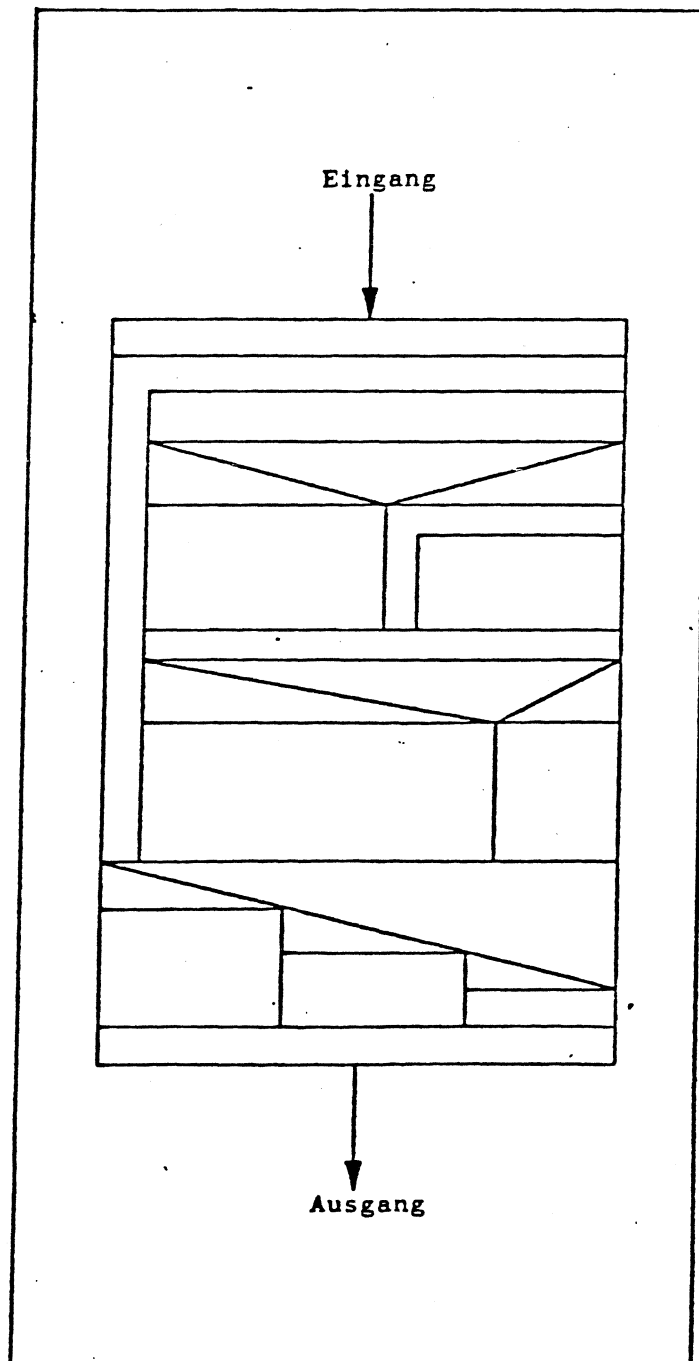


### Gegenbeispiele:



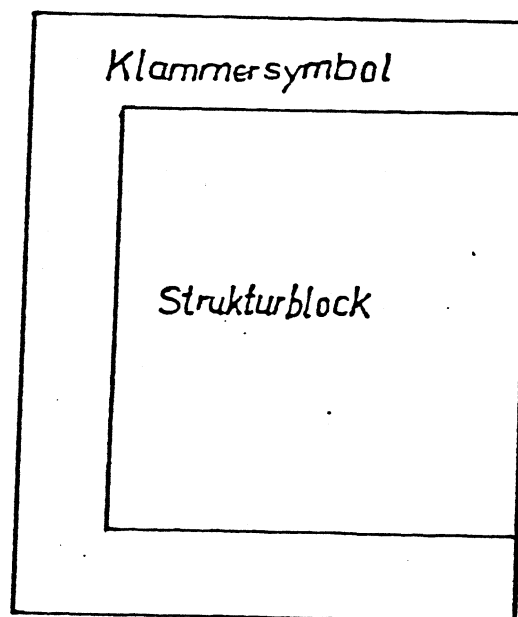
## Zusammensetzung von Strukturblöcken

Strukturblöcke einer Ebene dürfen nur durch Aneinanderreihung oder Ineinanderschachtelung zusammengesetzt werden. Das Ergebnis ist wieder ein Strukturblock und damit wieder ein Zwei-Pol.

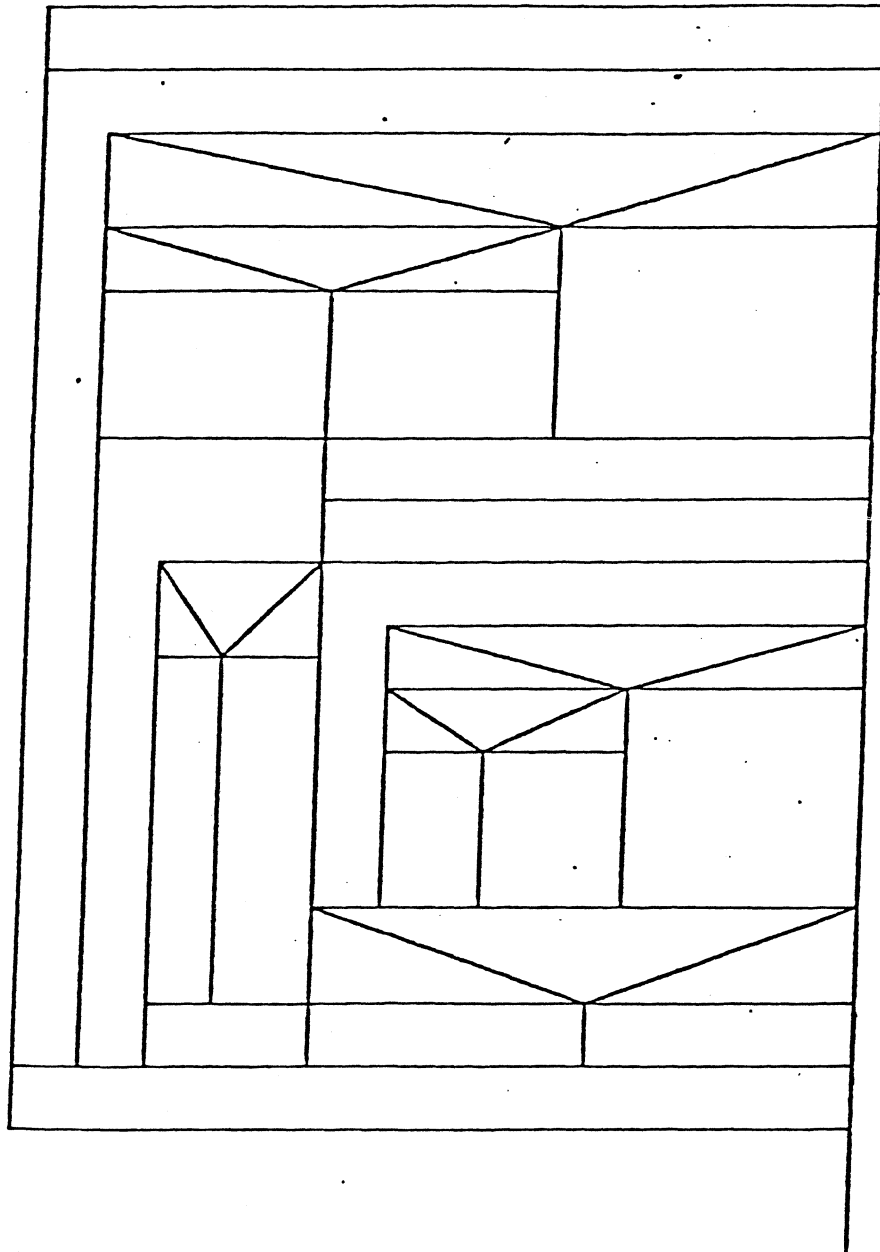


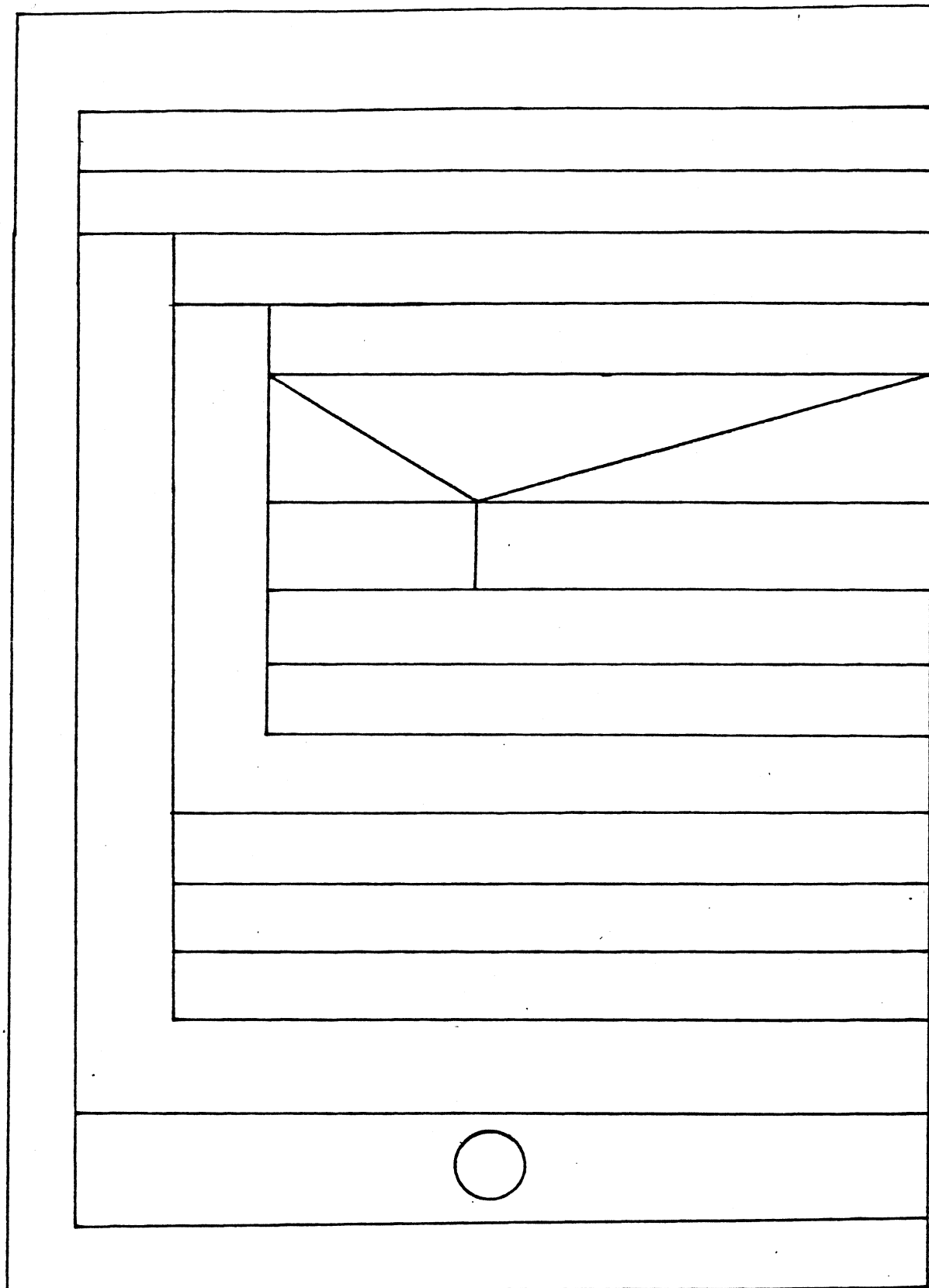
b. Struktogramme

Ein Struktogramm ist eine freie Kombination der vorher beschriebenen logischen Grundstrukturen, wobei das Struktogramm immer von oben nach unten durchlaufen wird. Ein Strukturblock kann in einem anderen vollständig enthalten sein. Verbindungen oder Überlappungen zwischen benachbarten Strukturen sind nicht erlaubt. Ein Struktogramm sollte nicht länger als eine Seite sein. Bei Platzmangel kann durch Lupen das betreffende Programmstück auf einer gesonderten Seite dargestellt werden. Strukturblöcke können mit einem Klammersymbol umschlossen werden, damit für den ganzen Klammerinhalt geltende Angaben dargestellt werden können.



Übung: Ist dies ein Struktogramm?







The diagram consists of a large outer rectangle. Inside this rectangle, at the top center, is a circle. On the left side of the rectangle, there is a series of nested horizontal lines that create a stepped or staircase-like structure. This structure starts from the left edge and moves inward, with each step being slightly further from the left edge than the one below it. An arrow points downwards from the bottom of the innermost step.

```
SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2

***** HARDCOPY ** BILDSCHIRM AUF DRUCKER *****02.07.79*CN DL*
***** HARDCOPY ** BILDSCHIRM AUF DRUCKER *****02.07.79*CN DL*
MIT PHYSIKALISCHER E/A

1 $TITLE
2 ;
3 $PW110
4 $PL48
5
6 INDISP EQU 6AH
7 CURSOR EQU 49H
8 PRINT EQU 52H
9 TTO EQU 43H
10 CR EQU 13
11 LF EQU 10
12 FF EQU 12
13 HOME EQU 29
14 ENDZ: DB *****',00
15 ANF: DB *****',00
16
17 CALL MVI A,HOME
18 MVI TTO
19 LOOP1: B,24
20 LOOP2: C,80
21 CPI INDISP
22 JNC 20H
23 MVI AUSG
24 CALL A,20H
25 DCR PRINT
26 JNZ LOOP2
27 MVI A,CR
28 CALL PRINT
29 MVI A,LF
30 CALL PRINT
31 DCR B
32 JNZ LOOP1
33 MVI A,FF
34 CALL PRINT
35 LXI H,ENDZ
36 MOV A,M
37 ORA A
38 JZ ZEIV

CSEG
6AH EQU 6AH
49H EQU 49H
52H EQU 52H
43H EQU 43H
13 EQU 13
10 EQU 10
12 EQU 12
29 EQU 29
*****',00
*****',00
A,HOME
TTO
B,24
C,80
INDISP
20H
AUSG
A,20H
PRINT
C
LOOP2
A,CR
PRINT
A,LF
PRINT
B
LOOP1
A,FF
PRINT
H,ENDZ
A,M
A
ZEIV

;CURSOR AN BILDANFANG
;ZEILENZAEHLER LADEN
;ZEILENZAEHLER LADEN
;EIN ZEICHEN VOM BILDSCHIRM LESEN
;ZEICHEN < BLANC ?
;NEIN ----> DRUCKEN
;JA ZCHN ==> SPACE
;ZEICHEN DRUCKEN
;ZEILENZAEHLER - 1
;----> LOOP2 SOLANGE ZEILENZAEHLER NICHT 0
;WAGENRUECKLAUF AUSGEBEN
;ZEILENVORSCHUB AUSGEBEN
;ZEILENZAEHLER - 1
;----> LOOP1 SOLANGE ZEILENZAEHLER NICHT 0
;FORMULARVORSCHUB AUSGEBEN
;H/L = TEXTADRESSE
;ZEICHEN ----> AKKU
;ZEICHEN = 0 ?
;JA ----> ZEIV
```

```
SIEMENS 610 ASSEMBLER V2.2          ***** HARDCOPY ** BILDSCHIRM AUF DRUCKER *****02.07.79*CN DL*

086 C  CD4300          39          CALL      TTO          ;ZEICHEN AUSGEBEN
089 C  23              40          INX        H            ;AUSGABE - ADR. + 1
08A C  C38100          41          JMP        LOOP3        ;---> NAECHSTES ZEICHEN AUSGEBEN
08D C  3E0A            42          MVI        A,LF          ;
08F C  CD4300          43          CALL      TTO          ;ZEILENVORSCHUB AUSGEBEN
092 C  C9              44          RET                ;RUECKSPRUNG ---> BS 610
                                45          END            ANF

O ERROR MESSAGES
```

## Indexsequentielles Zugriffssystem

ISAM/DA

Allgemeines

Wie bereits bekannt ist, bietet das logische Ein-/Ausgabesystem (ladbarer Teil) Schreiben und Lesen auf Dateiebene. Dabei können alle Geräte (Tastatur, Bildschirm, Drucker, Floppy-Disk und Magnetkassette) bedient werden. Dies gilt für Programme, die in den drei dz. vorhandenen Programmiersprachen ASSEMBLER, BASIC oder COBOL erstellt wurden.

Bei sehr vielen Aufgaben müssen die Daten, die sich auf externen Massenspeichern befinden, einer Änderung unterworfen werden (z.B.: Fortschreibung der Bruttogehälter bei Lohnabrechnungsprogrammen). Dies ist jedoch mit dem logischen EAS des BS610 nur sehr umständlich möglich, da ein gelesener Datensatz nicht mehr auf die selbe Stelle zurückgeschrieben werden kann. Eine Lösung wäre nur in 4 Schritten möglich

- 1) Kopieren aller Datensätze bis zum zu ändernden Datensatz (Programmschleife: Lesen über SI=alte Datei, Schreiben über SO=neue Datei)
- 2) Lesen des zu ändernden Datensatzes, Ändern, Schreiben in neue Datei
- 3) Kopieren aller Datensätze bis EOF
- 4) Löschen der alten Datei

Ohne den Einsatz von Zusatzsoftware oder dem unzulässigen Umgehen der Betriebssystemsoftware ist eine andere Arbeitsweise nicht möglich.

Um jedoch auch derartige Anwenderprobleme mit der 6.610 lösen zu können, wurde ein Zusatzsoftwarebaustein entwickelt:

ISAM/DA

ISAM/DA (Indexsequential acces method/  
Direct Acces) ermöglicht je nach Wunsch  
den Zugriff zu Datensätzen in einer FD-  
Datei auf zwei verschiedenen Wegen:

- 1) Zugriff über einen Schlüssel (Index)
- 2) Zugriff über eine Satznummer (DA)

#### Direktzugriff (DA)

Der Direktzugriff ermöglicht das Zugreifen zu einem Datensatz über die Satznummer. Damit kann jeder beliebige Datensatz mit nur einem FD-Zugriff geschrieben, gelesen oder gelöscht werden.

#### Indexzugriff (ISAM)

Der Indexzugriff ermöglicht sowohl sequentiellen (fortlaufenden) Zugriff zu Datensätzen, als auch den Zugriff über einen Satzschlüssel (Index). Es sind je nach Dateiaufbau u.U. mehrere FD-Zugriffe notwendig, um Sätze zu lesen, zu löschen oder zu schreiben.

In beiden Fällen wird jedoch sichergestellt, daß ein gelesener Datensatz verändert oder unverändert zurückgeschrieben werden kann.

#### Wesentliche Merkmale:

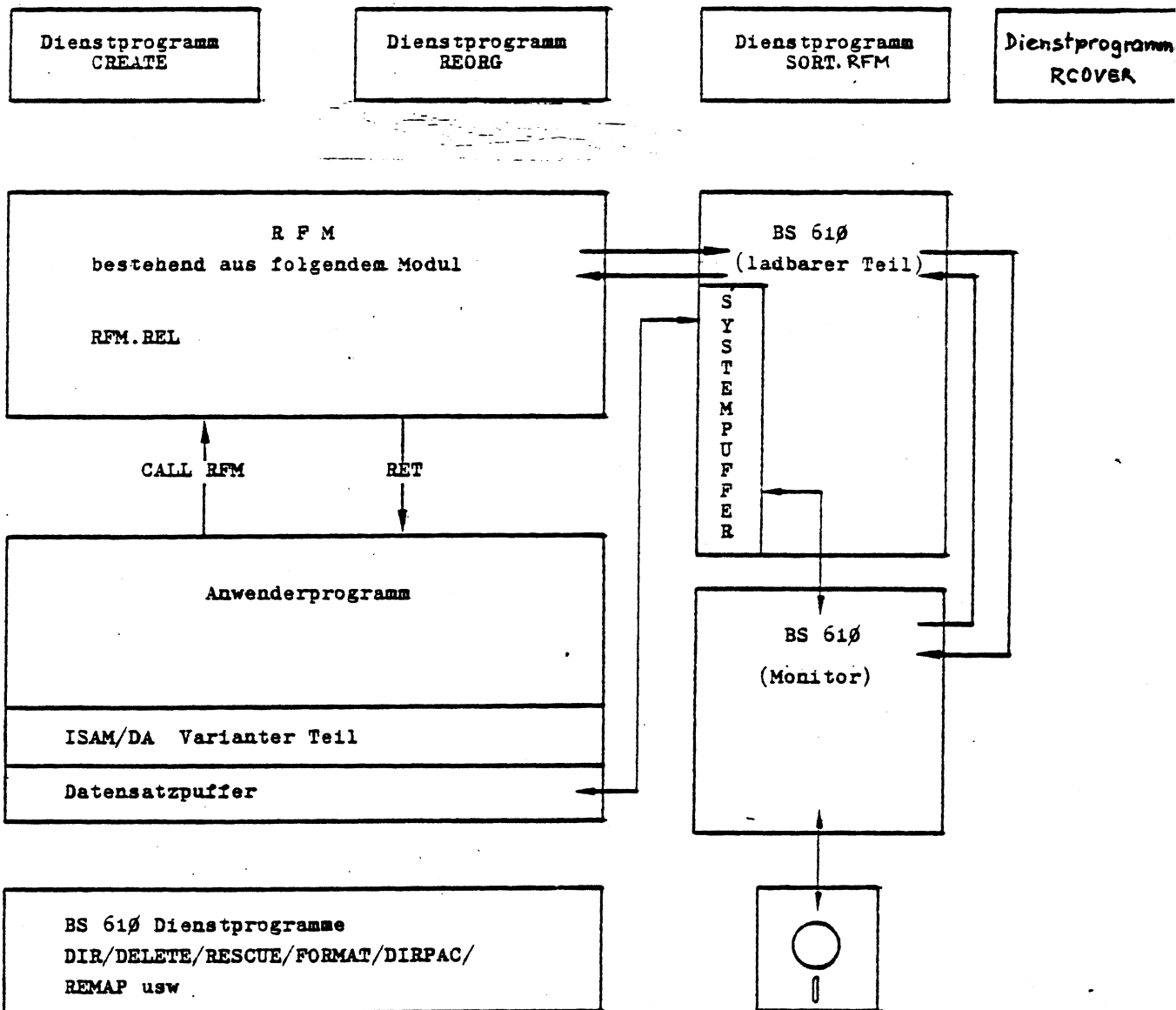
##### ISAM/DA

- Mehrteilige Dateien (auch über mehrere Disketten)
- Feste Satzlänge (1 - 250 Byte)
- Sätze werden auf der Diskette geblockt (Platzersparnis)
- Fortlaufender Dateibereich (Spuren)

##### Bei ISAM

- Schlüssellänge 1 - 24 Byte an beliebiger Stelle im Satz
- Teilqualifizierter Zugriff ist möglich
- Wiederherstellung gelöschter Sätze
- Dateireorganisation notwendig

Grundsätzlicher Aufbau ISAM/DA



## Aufbau eines Benutzerprogrammes

Allgemeiner Vorlauf
Anschluß an ISAM/DA-Baustein
Eröffnen einer Datei
ISAM/DA Zugriff und Verarbeitung Schreiben Lesen Löschen Zurückschreiben (gelöschten Satz wieder herstellen)
Datei schließen
allgemeiner Nachlauf
Allgemeiner Konstanten und Variablen Bereich
ISAM/DA Parameterblöcke
ISAM/DA Variable
ISAM/DA Varianter Teil

## DEMONSTRATIONSPROGRAMM für RFM-(BASIC)

Auf Systemscheibe enthalten:

RFM.BAS

BRFM (Anschlußbaustein BASIC-RFM)

BSTART

Arbeitsablauf:

- 1/ Datei(en) anlegen
- 2/ Anwenderprogramm (Demonstrationspr.) laden
- 3/ Durchführen von Operationen
- 4/ Beenden des Anwenderprogrammes
- 5/ Event. Datei(en) reorganisieren (Index-Datei)
- 6/ Event. Datei(en) sortieren



## Arbeitsablauf BEISPIEL

LWØ : Systemscheibe BS 610 Vers. 1.54  
BASIC Vers. 1.4  
RFM Vers. 1.43

LW1 : Datenscheibe (Intel-Form.)

1.) Anlegen von Dateien mit Dienstpr. CREATE

1a.) DIREKTDATEI : BOB2 (Teilnehmerliste 2er-BOB)

CREATE \$ D, :F1: BOB2, 81, 30, 1

Systemmeldung: CREATE COMPLETED

1b.) INDIZIERTE DATEI : TEL (Telefonliste)

CREATE \$ I, :F1: TEL, 81, 20, 5, 12, Ø

SYSTEMMELDUNG: CREATE COMPLETED

2./ Laden des Anwenderprogrammes :

BSTART

:

START RFM.BAS

3.) Auf Bildschirm erscheint eine Maske  
mit den Operationscodes der ausführbaren  
Operationen

Durchführen von Operationen

opcode  $\emptyset$

opcode 6 — Datei eröffnen

Schreiben

Lesen

opcode 7 — Schließen Datei(en)

Anwender-  
HB. Kap. 4

4.) Beenden des Anwenderprogrammes:

(Nach Schließen der Dateien opcode 7)

opcode 99

**F O R M U L A R S P R A C H E**

- Inhaltsverzeichnis:
- Formularsprache, allgemeiner Teil
  - Formularsprache, unverändert (alt)
  - Formularsprache 2
  - Praxisleitfaden (Übungsteil)
  - Bedienungsanleitung (Anwenderhandbuch)  
Formularsprache 2 (Best.-Nr. D41/1220)

## FORMULARSPRACHE (allgemeiner Teil)

z.Zt. gibt es zwei freigegebene Versionen

## 1. Formularsprache (alt)

```
=====
=   PROD-NR.:  610 - 80  =
=====
```

FORMULARSPRACHE 1 VERS. 1.2  
(unveraendert)

-----  
FORMS                    56        7030 W.

## 2. Formularsprache 2 (neu)

```
=====
=   PROD-NR.:  610 - 85  =
=====
```

FORMULARSPRACHE 2 VERS. 1.1

-----  
FORM                    69        8498 W  
DM                      89        11108 W  
FORM .DAT              98        12200 W  
FORM .D                2         84 W  
CREATE                25        3003 W  
REORG                  72        8871 W  
RCOVER                101       12576 W

Beim Arbeiten mit der Formularsprache muß sich der Bildschirm der 6.610 im PAGE-MODE befinden.  
(Display-Logic 1 S9→OFF)

## FORMULARSPRACHE UNVERÄNDERT (alt)

Sie steht als Dienstprogramm zur Verfügung.  
Sie wird mit 'FORMS' aufgerufen.

Die Sprache hat zwei Ebenen:

Formularebene: In der Formularebene werden die Formulare  
erstellt, eventuell geändert und gespeichert.

Datenebene: In der Datenebene wird mit den Formularen  
gearbeitet:  
Sie werden ausgefüllt und die Daten werden  
geschrieben.

Nach dem Laden der Formularsprache (Aufruf: FORMS) verzweigt  
das Programm in die Formularebene.

Der Bildschirm gliedert sich in 2 Teile:

1. Zeile	-	Statuszeile
2. Zeile	-	} Formularbereich
...	-	
25. Zeile	-	

Die Statuszeile zeigt u.a. die Ebene, in der sich das  
Programm befindet ('FORM' bzw. 'DATA')

## FORMULARSPRACHE 2

Sie besteht aus mehreren Modulen. (Dateien)

Das Formularerfassungssystem und das Datenerfassungssystem sind getrennte Programme.

Formularerfassungssystem

In dieser Ebene werden Formulare erstellt, evt. geändert und gespeichert.

Sie ist unterteilt in Formularerstellungsebene und in Korrekturebene.

Das Formularerfassungssystem wird mit dem Aufruf 'FORM' geladen.

Nach dem Laden verzweigt das Programm automatisch in die Formularerstellungsebene.

Der Bildschirm gliedert sich in 2 Teile:

Zeile 1, 2	-	Statuszeilen
Zeile 3-25	-	Formularbereich

Jetzt können Formulare erstellt, aufgerufen bzw. abgespeichert werden. Pro Formularsatz können z.Zt. max. 5 Formulare erstellt werden. Der Formulardateiname darf keine Erweiterung enthalten.

Ausgehend von der Formularerstellungsebene ist es möglich, für Änderungen oder Korrekturen in die sog. Korrekturebene zu verzweigen.

ERSTELLEN EINES FORMULARS: siehe Praxisleitfaden  
und Bedienungsanleitung

Datenerfassungssystem

Das Datenerfassungssystem besteht aus den Dienstprogrammen:

'DM'  
'FORM.D'  
'FORM.DAT'

Das Datenerfassungssystem arbeitet mit einem Formularsatz, der mit dem Formularerfassungssystem erstellt wurde.

Es bietet die Möglichkeit der

- Datenerfassung
- Änderung von bereits erfaßten Daten
- Datenverwaltung, d.h. Löschen von best. Datensätzen, sowie das Suchen von
  - bestimmten Sätzen
  - Strings innerhalb von Datensätzen

Das Datenerfassungssystem wird mit dem Aufruf 'FORM.D' geladen und gestartet.

Das Datenerfassungssystem arbeitet mit Dateien, die mit dem Dienstprogramm 'CREATE' erstellt wurden, d.h. vor dem Laden des Erfassungssystems muß eine indexsequentielle Datei eingerichtet werden.



Das Dienstprogramm 'CREATE' wird wie folgt aufgerufen:

CREATE\$D,(physik. Einheit)(Dateiname.Erweiterung),250,(Nr.),1

—Nr.: gibt die Anzahl der Datensätze an.

—Dateiname.Erweiterung: muß gleich dem Namen des entsprechenden Formulars sein und muß zusätzlich eine Erweiterung, die nur aus Zahlen bestehen darf, haben.

#### ÜBUNG MIT DEM DATENERFASSUNGSSYSTEM

siehe Praxisleitfaden und Bedienungsanleitung

Einschränkungen, sowie Besonderheiten der jeweiligen Programmversion entnehmen Sie bitte den Lieferfreigabe-Mitteilungen.

**FORMULARSPRACHE 2****Praxisleitfaden**

Verwenden Sie dazu auch die Broschüre Bedienungsanleitung  
Formularsprache 2 (Anwenderhandbuch, Best.-Nr. D41/1220)

**A) Formularerfassungssystem**

Ein Formular ist nach nachstehendem Entwurfsblatt zu  
erfassen, abzuspeichern und auszudrucken.

**B) Datenerfassungssystem**

Erstellen Sie eine indexsequentielle Datei für die  
Datenerfassung.

Erfassen Sie mehrere Datensätze in das in A) erstellte  
Formular.

Nach Abschluß der Übungen im Datenerfassungsmodus ist  
die Datei zu schließen.

Laden Sie anschließend das Datenerfassungssystem neu  
und üben Sie mit dem Suchmodus und Änderungsmodus.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

1 ☐ normal

2

3 AN

AUFTRAG

4 SCHULE FUER D

5 SCHULE FUER LEHRMEDIEN VON: ☐ invers/alpha/mus ☐ dupl. ☐ BEARBEITER: ☐ invers/alpha/mus ☐ TEL. ☐ inv./num. ☐6 ☐ normal

7

8 AUFTRAGSART: ☐ invers/alpha/mus9 ☐ normal10 ☐ invers/alpha/mus11 ☐ normal12 ☐ invers/alpha/mus13 ☐ normal

14

15 AUFTRAGSUMFANG: ☐ invers/alpha/mus16 ☐ normal17 ☐ invers/alpha/mus18 ☐ normal

19

20 GEWUNSCHTER

21 LIEFERTERMIN: ☐ invers/alpha/mus/links22 ☐ normal23 DATUM ☐ invers/alpha/mus/links ☐ normal24 BLATTNR. ☐ invers/num/mus/rechts/Kallauff. ☐

25

☐ - Geschütztes Feld☐ - Ungeschütztes Feld☐ - Feldendezeichen